12/99 Ausgabe 31 DM 3,90
Belgien bfr 86,- ▮ Dänemark dkr 16,- ▮ Italien Lit 4.200 ▮ Luxemburg lfr 86,- ▮ Niederlande hfl 4,95
Österreich öS 29,- ▮ Schweiz sfr 3,90 ▮ Griechenland DR 700,- ▮ Spanien Pta 360,-
B 43739
ISSN 1433-8424
COMPUTEC MEDIA
12
4 394373 903904

DAS MAGAZIN FÜR ALLE NINTENDO-SYSTEME

N-ZONE

N-ZONE

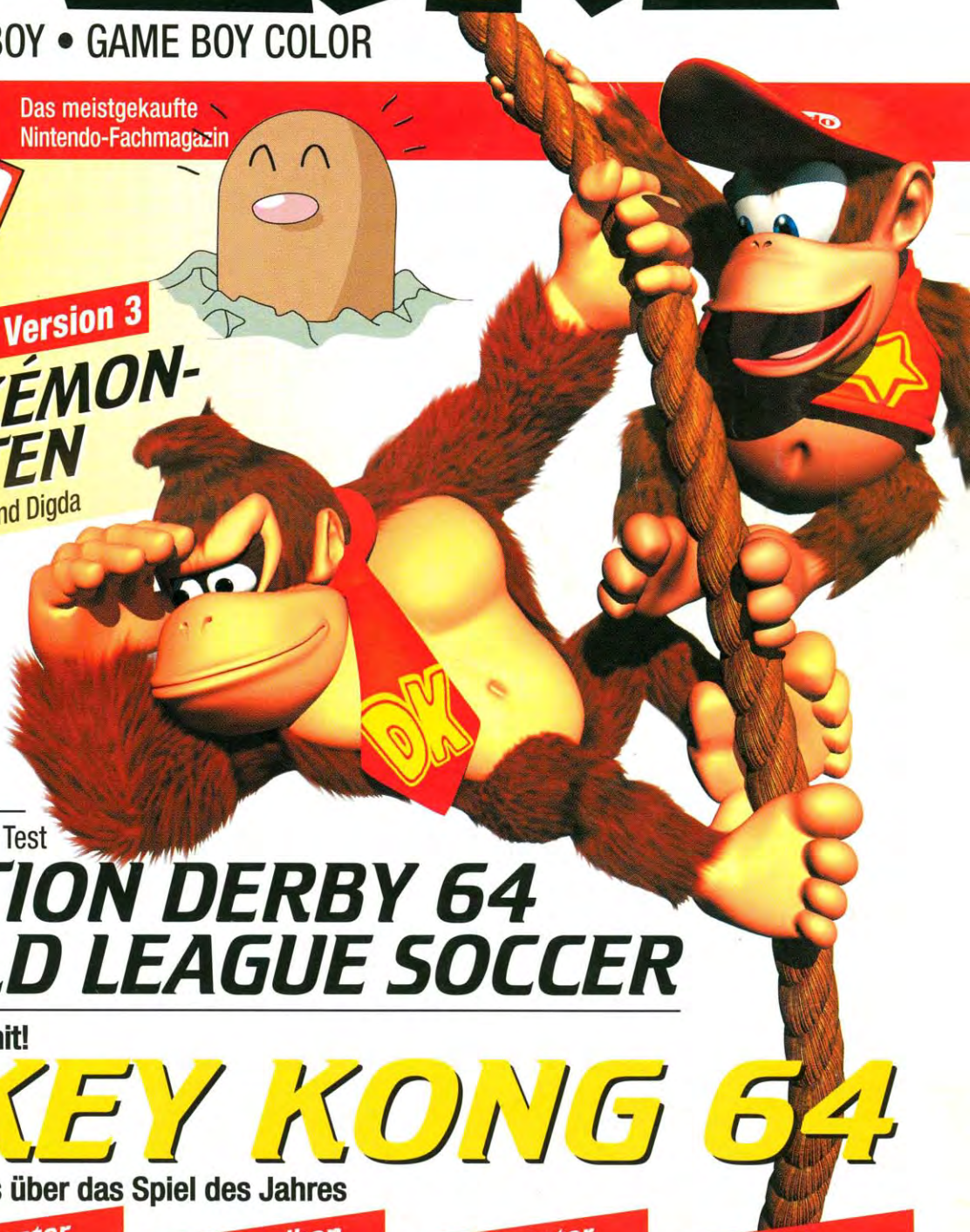
NINTENDO 64 • GAME BOY • GAME BOY COLOR

NUR DM 3,90 DIE NR. 1 Das meistgekaufte Nintendo-Fachmagazin

Limitierte Ausgabe – Version 3

MIT 4 POKÉMON-STARKARTEN

Mit Smettbo, Nidoran, Myrapla und Digda



Neue Infos zum Megahit

ZELDA GAIDEN

Weihnachtshits: 11 N64-Knüller im Test

DESTRUCTION DERBY 64
RTL WORLD LEAGUE SOCCER

Der neue Nintendo-64-Superhit!

DONKEY KONG 64

Riesentest auf 6 Seiten: Alles über das Spiel des Jahres

Pokémon-Zone
Brandaktuelle Tips und News in jeder Ausgabe

Doppelposter
Donkey Kong 64 & Rayman 2

Spiele-Lexikon
140 Spiele bewertet! Erscheinungstermine zu allen neuen Hits!

Spieleberater
11 Seiten Tips zu ShadowMan, Hybrid Heaven u. v. a.

Game Boy
Jetzt mit Tests, Charts und News für den Game Boy!

KÖRPERFLÜSSIGKEITEN VERLÄNGERN DEN BREMSWEG

CARMAGEDDON

>> DEUTSCHE VERSION <<

>> Wer bremst, verliert. Dann und wann auch wichtige Körperteile. Auf 30 Strecken mit 40 Fahrzeugen lassen sich Totalschäden in Millardenhöhe basteln. Und das Schönste dabei: Alles ohne Anschnallen und Gurt.

>> Den Zündschlüssel gibt es jetzt für Nintendo64, Playstation und Gameboy Color.

Der Minister für Verkehr warnt: Das Spielen dieses Videospiels kann zu aggressivem Verhalten im Straßenverkehr führen.

©1999 SCi (Sales Curve Interactive) Limited. Carmageddon ist ein Warenzeichen von SCi (Sales Curve Interactive) Limited.SCi (Sales Curve Interactive) Limited ist eine Firma der SCi Entertainment Group plc. Alle Rechte vorbehalten. Playstation Logo und 'Playstation' sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment. NINTENDO®, NINTENDO 64, GAME BOY und das NINTENDO Logo sind eingetragene Warenzeichen von Nintendo.

N-ZONE

UNABHÄNGIG • KRITISCH • KOMPETENT

DONKEY KONG 64 IST DA!

Pünktlich zum Weihnachtsfest erscheinen nicht nur mehr Nintendo-64 und Game-Boy-Spiele denn je, auch die N-Zone hat so viel zu bieten wie schon lange nicht mehr. Beispielsweise haben wir den Umfang der aktuellen Ausgabe um 8 Seiten erweitert, einen schicken Rayman-2-Aufkleber beigefügt und einmal mehr vier limitierte Versionen der aktuellen N-Zone mit je vier verschiedenen Pokémon-Starkarten produziert. Der Höhepunkt dieser Ausgabe ist natürlich der Test des fast schon erwartungsgemäßen Weihnachtshits von Nintendo, nachdem der japanische Spielegigant bereits 1997 und 1998 die Dezember-Charts mit Diddy Kong Racing und Zelda: Ocarina of Time erobern konnte. Dass diesmal Donkey Kong 64 die Spitze der Bestseller-Listen erklimmen wird, darf als sicher angenommen werden. Damit ihr wisst, was euch im Dschungel-Abenteuer erwartet, stellen wir euch Donkey Kong 64 in einem megaausführlichen 6-Seiten-Test vor. Zum Abschluss noch ein Hinweis in eigener Sache: Ab sofort halten auch wir uns an die neuen Regeln der Rechtschreibreform, wundert euch also nicht, wenn sich Spiele künftig in den Top 5 „platzieren". Viel Spaß!

Hans Ippisch
Hans Ippisch
Chefredakteur

Mit 2 Postern, N64-Aufklebern und 4 Starkarten!

INHALT

SERIE

Pokémon-Zone ..... Alles, was man über Pokémon wissen muss! 8

ANGESPIELT

Ready2Rumble ..... Das Boxspektakel 16
Ridge Racer 64 ..... Die PlayStation-Umsetzung 12
Spiderman ..... Erste Bilder zur Comic-Umsetzung 14
Zelda Gaiden ..... Neue Infos zum Megahit 10

TESTS

Box Champions ..... Der virtuelle Schlagabtausch 52
Destruction Derby 64 ..... Die PlayStation-Umsetzung 56
Donkey Kong 64 ..... Riesentest des Weihnachtshits 28
Gauntlet Legends ..... Die Fortsetzung des Klassikers 50
Hot Wheels ..... Die Miniflitzer geben Gas! 60
NBA Live 2000 ..... Die neue Basketball-Referenz 54
Road Rash 64 ..... Endlich: Der Motorrad-Action-Klassiker 58
RTL World League Soccer ..... Fußballfest für Fans 48
Rugrats ..... Das Spiel zur TV-Serie 60
World Driver Championship. ..... Die PAL-Version erstmals getestet! 36
Xena ..... Die Umsetzung der TV-Serie 38

KOMPLETTLÖSUNGEN

ShadowMan ..... Raus aus dem Schatten! 68

POSTER

Donkey Kong 64 43-46
Rayman 2 39-42

SAMMELKARTEN

Schiggy/ Sterndu/ Smettbo/ Fukano 83/84
Kleinstein/ Bisaflor/ Nidoran/ Tentacha 83/84
Smogon/ Glurak/ Myrapla/ Ponita 83/84
Seeper/ Turtok/ Digda/ Flegmon 83/84

SPIELENEWS

All Star Baseball 2001 6
Battlezone 64 7
Choro Q2 4
Conker 64 4
Custom Robo 4
Nuclear Strike 6
Rev Limit 4
Tarzan 6
Toy Story II 6
WWF Wrestlemania 2000 5

NEWS

Aus Japan I 4
Aus Japan II 6
Game-Boy-News I 5
Game-Boy-News II 7
Kurz & Knapp 7

SPIELELEXIKON

Über 250 Spiele auf 4 Seiten 20

T&T: CHEATS & CODES

Box Champions 2000 66
FIFA 98 66
Hot Wheels 66
Hybrid Heaven 66
Road Rash 64 66
Mystical Ninja 66

LESERTIPS

Shadow Man 72

RUBRIKEN

Chart-Attack 26
Impressum 81
Kleinanzeigen 78
Leserbriefe 64
Vorschau 82

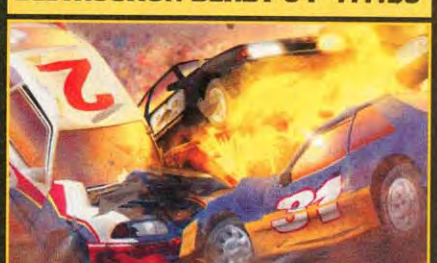
DONKEY KONG 64 28

Super-Nintendo-Veteranen sind die legendären Donkey-Kong-Country-Spiele sicherlich noch in bester Erinnerung. Ob die langerwartete Neuauflage für das N64 an alte Erfolge anknüpfen kann, klären wir in dieser Ausgabe!

ZELDA GAIDEN 10

Die Nummer 1 der aktuellen Most-Wanted-Charts wird definitiv auch in Deutschland erscheinen. Wir liefern euch brandneue Bilder und Infos zu Links neuestem Abenteuer auf dem Nintendo 64. Darum ist es noch besser als Ocarina Of Time!

DESTRUCTION DERBY 64 56



Unter den PlayStation-Usern genießt die Destruction-Derby-Reihe einen hervorragenden Ruf. Ob Crave der bekannten Rennspiele-Reihe auf dem Nintendo 64 zu neuen Höhenflügen verhelfen kann, klärt unser Test!

JAPAN NEWS

Für alle Japaner, die mit dem 64DD online gehen wollen, stehen jetzt die Preise fest. Wer bereits ein N64 hat, zahlt monatlich 2500 Yen (etwa 45,- DM) und bekommt dafür zunächst auf Leihbasis ein 64DD-Anfänger-Paket (64DD, Modem, Verbindungskabel, Expansion Pak etc.) und sechs Spiele (Doshin the Giant, F-Zero X Expansion Kit, Sim City 64 und drei Titel aus der Mario Artist-Serie). Nach einem Jahr gehen die einzelnen Sachen in den Besitz des Kunden über, und die monatliche Gebühr verringert sich um 1500 Yen.

Choro-Q 2

Takara arbeitet an einer Fortsetzung des bei uns als Penny Racer bekannten Choro-Q. Neben einer leicht überarbeiteten Grafikengine wird der Funracer folgende Features bieten: Die Modi Grand Prix, Time Attack und Versus, neun verschiedene Kurse und 130 modifizierbare Wagenteile (beim Vorgänger gab es nur 30). Ob der Titel auch in Deutschland erscheinen wird, ist noch nicht bekannt, aber wir halten euch auf dem Laufenden.

Na logo – Choro-Q 2 wird auch einen Vierspielermodus bieten.

Custom Robo

Wer den Sega-Automaten Virtual On kennt, der wird sich bei Custom Robo gleich heimisch fühlen, denn das spielerische Gerippe ist ähnlich, aber in Sachen Steuerung nicht ganz so kompliziert. Ihr wählt einen von insgesamt 30 Robotern, die sich zum Teil beträchtlich voneinander unterscheiden. Der eine ist schnell, hat aber eine schlechte Panzerung, andere hingegen sind langsam wie eine Schnecke, können aber Schüsse ohne Ende schlucken. Mit diesen Metallkolossen begibt man sich dann in verschiedene 3D-Arenen, wo Duelle gegen andere Blechkameraden ausgetragen werden. In Japan soll der Titel, der auch einen Vierspielermodus bieten wird, am 3. Dezember erscheinen.

Unter anderem stehen bei Custom Robo diese sieben Roboter für die heißen Schlachten zur Auswahl.

Rev Limit

Der Seta-Racer Rev Limit wird nun doch noch erscheinen, allerdings nur für das 64DD. Die Entwickler sind um eine echte Simulation bemüht, die zudem einen Karrieremodus bieten soll, bei dem man sich als Manager um einen jungen, ambitionierten Fahrer kümmen kann. Umfassende Tuningmaßnahmen, wechselnde Wetterbedingungen und ein abwechslungsreiches Streckenpaket sind weitere Merkmale des Flitzers. Grafisch ist der Titel lecker, wobei die Optik einige Spurenelemente der kultigen Ridge Racer-Serie aufweist.

Zurück aus der Gruft. Rev Limit sollte ursprünglich bereits im Jahr 1997 als Modul erscheinen. Nun kommt es für das 64DD.

Was erscheint demnächst?

Zum Abschluss gibt es wie gewohnt eine Übersicht über die wichtigsten demnächst anstehenden Veröffentlichungen in Japan. Gutsortierte Händler sollten diese Spiele wenige Tage nach dem Release im Programm führen: November: Puyo Puyon Party; 16.12.: Goemon Mononoke Sugoroku, Castlevania: Legacy of Darkness; 17.12.: Resident Evil 64; Dezember: F-Zero X Expansion Kit.

Gex 3-Gewinnspiel

Schnappt euch den Gecko

Crave sei Dank. Die Hamburger haben uns zehn Gex-Plüschtiere und ein megacooles Snowboard zur Verfügung gestellt. Uneigennützig wie wir nun einmal sind, wollen wir diese Goodies verlosen. Ihr wollt einen dieser Preise haben? Dann beantwortet doch einfach folgende Frage: „Wen muss der Gecko bei seinem neuesten Abenteuer retten?“ Wenn ihr die Lösung wisst, dann schreibt bis zum 29.12.1999 eine Postkarte an folgende Adresse: **COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion N-Zone, Kennwort: Gex-Gewinnspiel, Roonstr.21, 90429 Nürnberg.** Alternativ könnt ihr auch die Nummer **0190/595850** anrufen und die Antwort und eure Adresse auf Band sprechen. Dieser Service kostet 1,21 DM pro Minute. COMPUTEC-Mitarbeiter dürfen nicht an diesem Gewinnspiel teilnehmen, und der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen. *(mm)*

Kollegin Steffi von der Games and More hat sich den Gecko und das Snowboard schon gekrallt. Nun seid ihr dran

Conker 64

Und es kommt doch

„Rare hat keine Lust mehr auf Conker 64.“ „Die Programmierung von Conker 64 wurde eingestellt.“ Nur ein paar der Gerüchte, die in der letzten Zeit die Runde machten, und die sich mittlerweile als ausgemachter Kokolores entpuppt haben. Rare hierzu: „Nein, die Entwicklung wurde nicht eingestellt. Ein komplettes Team arbeitet immer noch an Conker 64, und zwar mit derselben Leidenschaft wie bei der Ankündigung des Titels. Wir haben nur einige gravierende Veränderungen am Konzept vorgenommen, wobei die letzte am drastischsten war. Wir werden das Spiel veröffentlichen, sobald es fertig ist, und die Spieler werden beeindruckt sein.“ Wenn man sich die aktuellen Screenshots so anschaut, dann gibt es keinerlei Grund, diese Aussage anzuzweifeln. *(mm)*

Conker 64 sieht immer beeindruckender aus. Hier könnte die neue Grafik-Referenz entstehen.

Rare setzt wieder auf die „Niedlich“-Karte, aber das in absoluter und gewohnter Perfektion.

WWF Wrestlemania 2000

Die neue Referenz?

Um eure Vorfreude auf die nächste Ausgabe, in der wir einen großen Bericht zu *WWF Wrestlemania 2000* bieten werden, zu wecken, wollen wir euch den THQ-Titel bereits diesmal kurz vorstellen. Nachdem die offizielle WWF-Lizenz mittlerweile in den Händen von THQ ist, wird dieses Produkt natürlich vor Authentizität nur so strotzen. Unter anderem könnt ihr mit 50 Original-Stars der Wrestling-Szene, einem aufwendigen Editor und einem ergiebigen Saison-Modus rechnen. Neue Maßstäbe will THQ zudem im Bereich Steuerung setzen, denn diese soll gleichzeitig komplex und intuitiv sein. Mehr in der N-Zone 01/2000. *(mm)*

Vor den Fights werden die Protagonisten in einer kleinen Präsentation vorgestellt.

Grafisch und spielerisch erwartet uns ein absoluter Hochkaräter.

Home Arcade System von Blaze

Zocken Deluxe

Schluss mit dem Kabelchaos, weg mit der Unordnung, richtig professionell zocken – das sind ja gleich drei Wünsche auf einmal. Und auch wenn Blaze keine Überraschungseier anbietet, kann der Hardwarehersteller sie dennoch alle erfüllen. Das Möbelstück Home Arcade System bietet zudem genügend Platz für alles, was zum Spielen mit dem N64 benötigt wird. Speziell für Lenkrad-Besitzer ist das Teil ein Traum, denn wegrutschende Gaspedale gehören damit der Vergangenheit an. Wer kein Vertrauen in seine handwerklichen Fähigkeiten hat, der kann sich das Prachtstück übrigens bedenkenlos gönnen, denn die Montage ist dank des Steck-Systems der verschiedenen Bestandteile kinderleicht. Die Regalbretter sind aus Holz, die Verstrebungen hingegen aus Kunststoff. Die Standfestigkeit und Stabilität können dabei voll und ganz überzeugen. *(mm)*

Das Home Arcade System hat einen unverbindlichen Verkaufspreis von 199,- DM. Hier seht ihr es übrigens noch mit PlayStation-Zubehör bestückt.

Kurz vor Weihnachten haben die Hersteller ein wahres Modul-Feuerwerk abgebrannt, daher erwarten euch in diesem Monat gleich sechs Testberichte. Im ersten Game-Boy-Block geht es dabei eher sportlich zur Sache, im zweiten kommen speziell die Jump&Run-Freunde auf ihre Kosten. Dazu bieten wir euch noch die aktuelle Releaseliste sowie die neuesten Verkaufscharts (im zweiten Game-Boy-Teil) aus Deutschland.

Suzuki Alstare Extreme Racing

Die Flut der Rennspiele reißt nicht ab. Mit Suzuki Altare Extreme Racing von Ubi Soft ist nun ein Motorrad-Racer erhältlich, der die Standard-Modi Zeitfahren und Meisterschaft sowie einen Link-Kabel-Modus für gleich zwei Spieler bietet. Neben einem abwechslungsreichen Kurspaket bietet der Titel eine schicke Optik, eine ansprechende Soundkulisse und eine gelungene Steuerung.

Zum Kursangebot gehört auch eine verschlungene Strecke in Japan.

Grafik: 87% *Sound: 79%* ***Gesamt: 85%***

Total Soccer

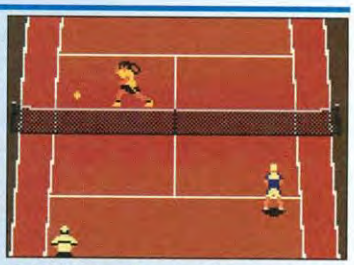
Ihr kennt Kick Off oder Sensible Soccer? Fein, dann wisst ihr ja schon was euch spielerisch bei Total Soccer von Ubi Soft erwartet. Ihr könnt dabei verschiedene Liga- und Pokalwettbewerbe bestreiten, wobei die Spielernamen der verschiedenen Mannschaften (Deutschland, Frankreich etc.) aufgrund fehlender Lizenz nur in verballhornter Form auftauchen. Besonders witzig wird es, wenn ihr zwei Game Boys miteinander verbindet und gegen einen Kollegen antretet.

Grafik: 52%
Sound: 55% ***Gesamt: 75%***

Total Soccer ist ein flotter Kick.

All-Star Tennis

Endlich hat uns die Review-Version von All-Star Tennis erreicht, die einen erstaunlich guten Eindruck macht. Speziell die Steuerung wurde im Vergleich zur damaligen Preview-Fassung deutlich verbessert und kann nun voll und ganz überzeugen. Geboten werden die Modi Smash, Arcade und Bomb, authentische Sportler wie etwa Jana Novotna oder Mark Philipousis und sogar Sprachausgabe. Der Ubi-Soft-Titel ist eine feine Sache für unterwegs.



Bei All-Star Tennis könnt ihr auch Doppel spielen.

Grafik: 69% *Sound: 72%* ***Gesamt: 81%***

Aktuelle Releasetermine für den Game Boy Color (Auswahl)

November			
Armorines	Action	Acclaim	Dezember
Azure Dream	Adventure	Konami	Dezember
Casper	Jump&Run	Virgin	Dezember
Game & Watch Gallery 3	Geschicklichkeit	Nintendo	Mitte Dezember
Gex 3- Deep Cover Gecko	Jump&Run	Crave	Dezember
Godzilla	Action	Crave	Dezember
Micro Machines 1+2	Rennspiel	THQ	Mitte Dezember
NHL 2000	Eishockey	THQ	Mitte Dezember
Star Wars Episode I: Racer	Rennspiel	Nintendo	Mitte Dezember
The Muppets	Geschicklichkeit	Take2	Anfang Dezember
Thrasher: Skate and Destroy	Sport	Take 2	Anfang Dezember
Tiger Woods	Golf	THQ	Mitte Dezember
Yoda Stories	Action-Adventure	THQ	Mitte Dezember
WWF Wrestlemania 2000	Wrestling	THQ	Mitte Dezember

Wer demnächst Urlaub in den Staaten macht, der muss im Hotel nicht unbedingt auf sein heiß geliebtes N64 verzichten. Die Firma Lodgenet, die sich auf Unterhaltung im Gastronomiebereich spezialisiert hat, hat die Partnerschaft mit Nintendo of America verlängert. In vielen Hotels, Casinos und speziellen Ressorts werden die alten Super-Nintendo-Konsolen daher durch das Nintendo 64 ersetzt. Folgende Spiele stehen zahlungswilligen Kunden zunächst zur Verfügung: Super Mario 64, Legend Of Zelda: Ocarina Of Time, 1080° Snowboarding und Mario Kart 64.

Midway-Deal

Diese Flitzer wird man dank Midway bald auch auf dem N64 steuern können.

Midway und die Lizenzgeber der amerikanischen CART-Serie haben einen Vertrag abgeschlossen, durch den Midway berechtigt ist, in den nächsten Jahren zahlreiche Produkte zu veröffentlichen, die auf dem in Amerika überaus populären Motorsportereignis basieren. Der Vizepräsident von Midway, Mike Ribero, hierzu: „CART-Rennen passen perfekt zur Politik von Midway, intensive, herausfordernde, toll aussehende und schnelle Spiele zu veröffentlichen." Über konkrete Titel war zwar noch nichts in Erfahrung zu bringen, aber bereits im nächsten Jahr ist mit den ersten Spielen zu rechnen.

Tarzan

Aller Wahrscheinlichkeit nach erwarten uns auch Zwischensequenzen aus dem Kinofilm.

Nach der Game-Boy-Version (siehe auch Test) arbeitet Activision nun auch an einer N64-Fassung von Tarzan. Konzeptionell wird man dabei der Story des neuen Films folgen, und dem Spieler die Gelegenheit geben, neben Tarzan auch andere Charaktere wie etwa Jane zu steuern. Mit Sicherheit erwartet uns ein abwechslungsreiches Jump&Run-Spektakel, das durch witzige Minispiele, versteckte Goodies und eine bestechende Optik zu einem Spielvergnügen der allerersten Kategorie werden dürfte.

All-Star Baseball 2001

Eines der authentischen Stadien, in denen man seine Spiele austragen kann.

Da ist aber jemand fix. All-Star Baseball 2000 ist noch gar nicht lange auf dem Markt, da sickern schon die ersten Screens und Informationen zum Nachfolger durch. Neben einer nochmals aufgebohrten Optik wird man auch Feintuning am Gameplay vornehmen. Besonders beeindruckend werden diesmal übrigens die Stadien ausfallen. Drei Arenen (z. B. der Pacific Bell Park in San Francisco) sind bereits fertiggestellt, wobei man deren Grafik kaum von der Realität unterscheiden kann.

Was erscheint demnächst?

Zum Abschluss gibt es wie gewohnt eine Übersicht über die wichtigsten demnächst anstehenden Veröffentlichungen in den USA. Gut sortierte Händler sollten diese Spiele wenige Tage nach dem Release im Programm führen: November: Polaris Snow Cross 2000, Armorines; 1.12.: Tony Hawk's Skateboarding; 6.12.: Excitebike 64; 7.12.: South Park Rally; Dezember: Big Mountain 2000.

Toy Story II
Die Spielzeuge sind los

Ihr kontrolliert den heldenhaften Astronauten Buzz Lightyear.

Zahlreiche kleine Details sorgen für eine liebevolle Optik.

Ein finsterer Spielzeugsammler hat den Cowboy Woody gefangen. Um ihn zu befreien, schlüpft ihr in den Raumanzug des Astronauten Buzz Lightyear und müsst zahlreiche, abwechslungsreiche Levels in bester Jump&Run-Manier bewältigen, dabei kleine Rätsel lösen und gegen mächtige Feinde antreten. Viele Charaktere des ersten und des kommenden Toy-Story-Films (so etwa Rex, der Dinosaurier oder die Schafhirtin Bo Peep) laufen Buzz dabei über den Weg und geben ihm oftmals wertvolle Tipps. Interessant dürfte zudem der coole Sniper-Modus werden, mit dem ihr eure Gegner aus sicherer Entfernung unter Beschuss nehmen könnt. In der nächsten N-Zone erwartet euch ein großer Bericht zum potenziellen Knüller, den Activision im Februar 2000 bei uns veröffentlichen will. (mm)

Nuclear Strike
Verspätete Action

Grafisch sieht Nuclear Strike mittlerweile recht ordentlich aus.

Der deutsche Release von Nuclear Strike lässt auf sich warten. Auf der aktuellen Releaseliste von THQ ist der Titel zwar noch aufgeführt, aber nicht mehr mit einem Datum versehen. Diese Tatsache hat uns etwas verwundert, denn die aktuelle Fassung des Action-Games macht bereits einen ausgereiften Eindruck. Die Entwickler haben eine flotte Engine auf die Beine gestellt, die das destruktive Geschehen ansprechend untermalt. Ihr setzt euch dabei in das Cockpit eines Hubschraubers und müsst zahlreiche Einsätze bewältigen, in denen andere Hubis, Panzer, Jeeps etc. versuchen werden, euch aus der Luft zu schießen. *(mm)*

KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++

Neue Formel-1-Spiele von Ubi Soft: Ubi Soft hat ein Abkommen mit dem japanischen Videospiel-Hersteller Video System Co. Ltd. unterzeichnet, in dem die Entwicklung neuer Spiele mit FIA-Lizenz vereinbart wurde. Der Deal gilt international für die Saisons 1999 und 2000 und schließt Spiele für das Nintendo 64 und den Game Boy Color ein. Yves Guillemot, CEAO bei Ubi Soft, zu dem Abkommen: „Die Formel 1 ist weltweit das meistgesehene Sportereignis im Fernsehen. Durch unseren Zusammenschluss mit Video System für die F-1-Lizenz wird es uns möglich sein, neue Kunden anzusprechen und unsere Politik der weltweiten Expansion fortzusetzen."

Neue Preise für Nintendo und Rare: Die britische Akademie für Film- und Fernseh-Kunst hat ihre jährlichen Preisträger bekannt gegeben, und Nintendo und Rare gehören zu den Gewinnern. *Zelda: Ocarina Of Time* bekam vier Preise im Bereich „Interaktive Unterhaltung: Videospiele" verliehen, und Rare konnte sich zum zweiten Mal in Folge mit der Auszeichnung „Bester Entwickler" schmücken.

Battlezone 64

Action mit Grips

Die ersten Schritte auf dem Mond hatten einen ganz anderen Hintergrund als bisher immer angenommen. Ein seltenes Metall, welches sich dort befinden soll und dem Besitzer unwahrscheinlich viel Macht verleihen würde, war seinerzeit der Hauptgrund für die Erforschung des Weltalls. Auf diesem Plot baut die Handlung von *Battlezone 64* auf. Der Titel basiert auf einem PC-Spiel und wird im nächsten Jahr von Crave auch für das Nintendo 64 erscheinen. Im Spiel kontrolliert ihr die Streitmächte der USA, die auf dem Mond versuchen, dieses spezielle Metall ausfindig zu machen. Dummerweise verfolgen die Russen das gleiche Ziel, was zu heftigen Scharmützeln führt. Im weiteren Verlauf des Spiels werdet ihr fünf weitere Planetoiden besuchen und in insgesamt 30 verschiedene Vehikel springen können. Mit gleich 15 Waffensystemen könnt ihr euch dabei gegen die russischen Angreifer zur Wehr setzen, wobei die taktische Komponente nicht zu kurz kommt. Die Entwickler von Climax wollen zudem Varianten für bis zu vier Spieler in das Modul packen. (mm)

Gut, aber bislang nicht gerade spektakulär: – Die Optik von Battlezone 64.

Auch bei rauen äußeren Bedingungen toben bei Battlezone 64 die Schlachten, bei denen auch etwas Strategie benötigt wird.

KURZ & KNAPP

Acclaim bereit für den Dolphin: Acclaim hat bekannt gegeben, bereits Entwicklungstools, Engines und andere Technologien für Konsolen wie den Dolphin zu haben. Sollte der Dolphin also wie geplant gegen Ende des Jahres 2000 erscheinen, dann wird Acclaim entgegen ersten Vermutungen auch direkt mit Software präsent sein.

Dolphin-Entwicklung läuft wie geplant: Laut Nintendo of Japan geht die Entwicklung des Dolphin zügig und ohne Probleme voran. Ins Detail wollte man leider noch nicht gehen, aber für die Spaceworld 2000 verspricht man eine beeindruckende Präsentation der Powermaschine.

Sportliche Zukunft: In einem Interview sagte Howard Lincoln, Präsident von Nintendo of America: „Auf dem Dolphin werden wir mehr Rollenspiele erleben als auf dem N64 – da bin ich mir sicher. Ein weiterer Marktbereich, den wir ausbauen wollen, ist der Sportsektor. Dabei werden Titel dieser Art nicht nur von Nintendo selbst kommen, sondern auch von Third-Party-Anbietern. Es wird leichter sein, Spiele für den Dolphin zu entwickeln."

Eine absolute Sensationsnachricht hat uns diesen Monat erreicht: Eidos arbeitet derzeit an einem Tomb Raider-Spiel für den Game Boy Color, welches im März 2000 erscheinen soll. Core-Chef Jeremy Smith verspricht eine spektakuläre Optik: „Man muss Tomb Raider für den Game Boy gesehen haben. Wir waren in der Lage, jede einzelne Animationsphase der PlayStation-Version für den GB zu konvertieren." Bis zur nächsten Ausgabe sollte uns übrigens eine Vorabversion erreicht haben, die wir euch dann natürlich vorstellen würden.

Tarzan

Mit Tarzan hat Activision einen echten Jump&Run-Knaller für den Game Boy veröffentlicht, der sich ganz eng an den neuen Film, der Mitte November angelaufen ist, anlehnt. Als zunächst kleiner Tarzan (später auch als erwachsener Dschungelmensch, mit Jane etc.) durchforstet ihr dabei 23 große Spielstufen. Immer auf der Suche nach frischen Bananen, immer wieder im Kampf gegen verschiedene Feinde (Fische, Krokodile, den bösen Jäger Clayton etc.). Überraschend hochwertige Zwischensequenzen und Goodies für junge Spieler (unter anderem ein kleines Malstudio) sind ebenfalls mit dabei. Klasse, Activision!

Tarzan muss sich auch im Kampf gegen große und kleine Gegner beweisen.

Grafik: 88% *Sound: 83%* ***Spielspaß: 85%***

Papyrus

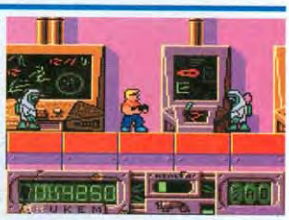
Wir hätten Papyrus wahrscheinlich nicht im selben Monat bekommen sollen wie Tarzan, denn im Vergleich zum Activision-Titel verblasst das Ubi Soft-Produkt etwas. Angesiedelt hat man den Titel (wie der Name vielleicht schon vermuten lässt) im alten Ägypten, wo ihr durch zahlreiche Levels hüpft, Schalter betätigt, um versperrte Portale zu öffnen und Gegner wie beispielsweise Mumien erledigt. Grafisch ist der Titel zum Teil spektakulär, und auch die Sounduntermalung ist klasse, aber durch das etwas abwechslungsarme Gameplay bleibt dem Ubi Soft-Spiel eine höhere Wertung verwehrt.

An optischen Höhepunkten fehlt es nicht, aber das Gamedesign schwächelt etwas.

Grafik: 85% *Sound: 81%* ***Spielspaß: 74%***

Duke Nukem

Der umstrittene Duke Nukem von GT Interactive erobert nun auch den Game Boy Color. Den Titel kann man am besten als Jump&Shoot bezeichnen. Geboten werden sechzehn Spielstufen, 25 verschiedene Gegner und zahlreiche Waffen, mit denen Nuke seine Feinde zerbröseln kann. Die zweidimensionale Darstellung des Geschehens ist ebenso ordentlich ausgefallen wie der Sound, und das Gamedesign ist zum Teil recht abwechslungsreich. Duke macht zum Beispiel mit einem Panzer die Gegend unsicher.



Bunt und im witzigen Cartoonstil gehalten: Die Grafik von Duke Nukem.

Grafik: 81% *Sound: 74%* ***Spielspaß: 80%***

Aktuelle Releasetermine für den Game Boy Color (Auswahl)

1.	Super Mario Bros. Deluxe	(Color)	Nintendo
2.	F-1 World Grand Prix	(Color)	Nintendo
3.	Tabaluga	(Color)	Infogrames
4.	Asterix & Obelix	(Color)	Infogrames
5.	Tetris Deluxe	(Color)	Nintendo
6.	Conker´s Pocket Tales	(Color)	Nintendo
7.	Biene Maja	(Color)	Acclaim
8.	Game & Watch Gallery 2	(Color)	Nintendo
9.	Lucky Luke	(Color)	Infogrames
10.	Hugo 2 ½	(Color)	Infogrames

Die Pokémon lösen einen weltweiten Boom aus und erobern nach Japan und den USA auch den deutschen Markt. Experten rechnen damit, dass Nintendo in Deutschland bis Ende dieses Jahres eine halbe Million Pokémon-Module verkaufen kann. Um dem riesigen Interesse Rechnung zu tragen, haben wir den Umfang unserer monatlichen Pokémon-Zone verdoppelt. Außerdem ist seit Mitte November ein ganzes Sonderheft zu diesem Thema am Kiosk erhältlich.

Der offizielle Schnapp-Assistent

Ihr kommt bei euren Abenteuern einfach nicht weiter, weil ihr euch in den Gängen finsterer Höhlen verirrt oder weil euch das Team Rocket immer einen Schritt voraus ist? Dann braucht ihr den offiziellen Spieleberater von Nintendo. Die 124 Seiten offenbaren euch alle Lösungen und Geheimnisse des Rollenspiels. Mit den detaillierten Karten findet ihr garantiert überall hin. Natürlich sind auch alle Pokémon genau beschrieben.

Das offizielle Pokémon-Lösungsbuch ist bereits im Handel.

Die echte Pokémon-Liga

In den USA ist es bereits Wirklichkeit: In der offiziellen Pokémon-Liga können bis zu 1.000 Trainer gegeneinander antreten. Trainer im Alter von sieben bis vierzehn Jahren können ihre trainierten Pokémon einsetzen, um gegen die anderen zu bestehen. Einzige Bedingung ist ein eigener Game Boy und *Pokémon Rote* oder *Blaue Edition*. Als Teilnehmer bekommt man in jedem Fall einen Teilnahme-Orden und die Sieger erhalten sogar richtige Pokémon-Trainer-Orden. Ob und ab wann es eine solche Liga in Deutschland geben wird, ist bisher noch nicht bekannt, aber wir halten euch auf dem Laufenden.

POKÉMON RELEASEDATEN

Die Reihe der Pokémon-Produkte ist lang, hier die zu erwartenden Releases:

Titel	System	Release-Datum
Pokémon Rote Version	GB	Bereits erhältlich
Pokémon Blaue Version	GB	Bereits erhältlich
Pikachu Pokémon Pedometer	Stand-Alone	Ende November
Pokémon Trading Card Game	Trading-Karten	8. November
Pokémon Yellow (Pikachu Edition)	GBC	Nicht bekannt
Pokémon Silber	GBC	Nicht bekannt
Pokémon Gold	GBC	Nicht bekannt
Pokémon Pinball	GBC	Nicht bekannt
Pokémon Snap	N64	Nicht bekannt.
Pokémon Stadium (2)	N64	Nicht bekannt
Pikachu Genki Dechu	N64	Nicht bekannt
NEU Super Smash Bros.	N64	Anfang Dezember
NEU Pokédex	Stand-Alone	Nicht bekannt

Pikachu prügelt sich!

Das beliebteste Pokémon hat nicht nur in seiner eigenen Edition (*Pokémon Gelbe Edition*) demnächst seinen großen Auftritt, sondern auch in dem actionreichen Beat 'em Up *Super Smash Bros.* Pikachu ist hierbei in guter Gesellschaft, denn in diesem Spiel sind viele weitere Nintendo-Stars mit von der Partie. Neben Pikachu tauchen gelegentlich auch andere Pokémon auf, um euch das Leben schwer zu machen. Habt ihr euch für Pikachu oder eine andere Figur entschieden, könnt ihr mit bis zu vier Spielern in den verschiedenen Arenen gegeneinander antreten. Eine der Arenen liegt sogar auf dem Dach der Silph Co., die ihr auch in *Pokémon Rote Edition/ Blaue Edition* finden könnt. Bis Anfang Dezember müsst ihr euch allerdings noch gedulden – vielleicht ist *Super Smash Bros.* ja das richtige Spiel für den Gabentisch.

Mit seinen Blitzen kann Pikachu den Gegnern ordentlich einheizen.

Das gelbe Knuddelwesen ist ein würdiger Gegner für die Stars in Smash Bros.

Das kostenlose Pokémon-Comic wird weiter fortgesetzt

Die Pokémon-Comic-Reihe wird weiter fortgesetzt. Ob es Ash gelingt, Raupy zu fangen, und was das Team Rocket plant, könnt ihr in der dritten Ausgabe des Comics nachlesen. Seit 15. Oktober liegt das Heft kostenlos bei eurem Nintendo-Händler bereit, also schnappt es euch. Natürlich begleitet ihr in der aktuellen Ausgabe nicht nur Ash auf seinen Reisen, zusätzlich könnt auch jede Menge über Prof. Eich erfahren. Dazu findet ihr 30 Pokémon in der Galerie und ein Turtok-Poster.

Pokémon: Der erste Film

Mit besserer Animationstechnik im Vergleich zur Fernsehserie und einer tollen neuen Geschichte wartet der erste Pokémon-Film auf. Das Zeichentrickspektakel ist am 12. November in den US-amerikanischen Kinos angelaufen und wird sicher auch bald bei uns zu sehen sein. Es steht, wie es scheint, eine Konfrontation zwischen Mewtu (#150) und Mew (#151) an, so viel wird im Trailer bereits verraten. Wenn ihr über einen Internetanschluss verfügt, könnt ihr euch den amerikanischen Trailer in der Kids-Abteilung der Warner Bros. Homepage (http://www.wb.com) selbst ansehen.

Diese zwei Poster werben in den USA bereits für das Kinoereignis.

Auf dem Soundtrack zum Film ist auch Teenie-Star Britney Spears zu hören.

Der Pokémon Pokédex

So hängt der Pokédex bereits in den amerikanischen Spielwarenläden.

Dieses Gerät entspricht dem Pokédex aus der TV-Serie und den Spielen. Natürlich hat es nicht die gleiche Funktionalität wie das Vorbild, denn schließlich ist es ein Spielzeug. Auf einem LCD-Display könnt ihr euch die verschiedenen Pokémon ansehen und alles Wissenswerte darüber nachlesen. Gebt dazu einfach über die Tastatur den Namen oder die Nummer des Pokémon ein. Enthalten sind alle Wesen der *Roten*, *Blauen* und *Gelben Edition*. Neben der Art und einer animierten Darstellung des Pokémon erfahrt ihr auch die Größe, das Gewicht sowie alles über die Angriffe des Wesens. Als besonderes Feature könnt ihr eintragen, wann ihr welches Pokémon selbst gefangen haben. Solltet ihr euch also gegen Ende eures Abenteuers fragen, zu welcher Zeit ihr Pikachu gefunden habt, ist das mit dem Pokédex schnell herauszufinden. Außerdem ist der Pokédex auch als Taschenrechner einsetzbar. Ab November wird das Gerät von Tiger Electronics in den USA erhältlich sein. Sollte Pokémon auch bei uns zum Kult werden, könnt ihr den Pokedex sicher auch bald hier zu Lande erwerben.

CE

LX4 Tremor + 1 MB
• X-tra-starkes Rumble Pak
• Benötigt keine Batterien
• mit und ohne integrierter 1MB Memory Card

+ 1MB empfohlener VK 49,95 DM

empfohlener VK 29,95 DM

evolution

Evolution Control System (N64)
Set aus Grip und Reactor, G-Tilt-Bewegungssensor, voll programmierbar

empfohlener VK 149,95 DM

Evolution Control System (N64)
Die virtuelle Realität wird mit dem Evolution Control System spürbar.
Zweiteiliges Set aus komfortablem Steuerungshandschuh und ergonomischem Action-Grip. Revolutionäre G-Tilt-Technik: Analoge Spielkontrolle nur über die Handbewegungen. Stufenloser Empfindlichkeitsregler für X- und Y-Achsen-Bewegungssensor. Bequeme Handhaltung in jeder Position, Reset-Taste zur Berechnung der Nullstellung. Einfache Programmierung aller Buttons und Achsen mit übersichtlicher LCD-Anzeige. Für Rechts- und Linkshänder, ein- und zweihändige Bedienung. Ideal für alle Renn- und Flugspiele, First-Person-Shooter und Beat'm Ups. 12 Monate Garantie.

G64 Lenkrad mit Rumble-Technik
• Das neue analoge N64- Lenkrad mit integrierter Rumble-Funktion
• Benötigt keine Batterien
• Digitale Fingertip-Schaltung
• Analoges Gas- und Bremspedal
• Ergonomisches Design
• X-tra-starke Rumble-Effekte

empfohlener VK 129,95 DM

Vidis Electronic Vertriebs GmbH
Borsteler Chaussee 85–99 · 22453 Hamburg
Tel.: 040/51 48 40-0 · Fax: 040/51 48 40-40
www.vidis.com

Vertrieb in der Schweiz KIDDY FUN

Ab sofort im Fachhandel!

GAMESTER

Rollenspiel, 1 Spieler, Nintendo

ZELDA: GAIDEN

Das wohl beliebteste Spiel für das N64 war und ist Legend of Zelda: Ocarina of Time. Viele von euch haben aber schon längst alle Abenteuer überstanden und warten sehnsüchtig auf Nachschub. Nintendo hat euren Ruf erhört und bastelt fieberhaft an den neuen Exkursionen von Link.

Fraglich, wer in einer Teekanne wohnen möchte. Link wird gleich Bekanntschaft mit den Bewohnern machen.

Link befindet sich zu Beginn der Geschichte tief im Wald und begegnet einem maskierten Fremden, der ihm boshafterweise sein geliebtes Pony stiehlt und durch ein Dimensionstor flieht. Natürlich folgt ihm Link und gelangt in eine seltsam vertraute Welt mit ebenso vertrauten Gesichtern. Im Gegensatz zu seiner Heimat ist am Himmel dieses Ortes ein großer Mond zu sehen, der auf die Welt zurast. Link ist in dieser Welt am Rande des Untergangs gefangen und nur der geheimnisvolle Maskenträger kann ihn zurückbringen. Hier kommt ihr ins Spiel und dürft Link auf seiner beschwerlichen Reise begleiten.

Wo geht es weiter?

Obwohl das Spiel eine direkte Fortsetzung des ersten N64-*Zelda* ist, setzt es nicht wirklich die Geschichte des ersten Teils fort. Vielmehr spielt es in einem Paralleluniversum des *Ocarina of Time*-Szenarios. Das bringt einige sehr interessante Verwicklungen mit sich, denn Link trifft an diesem Ort viele „alte Bekannte" wieder, die aber mit den „Originalen" aus seiner Heimatwelt nicht allzu viel gemein haben. So begegnen ihm beispielsweise böse Versionen von Navi, Ingo und natürlich Zelda. Dass hier etwas nicht stimmt, findet Link natürlich schnell heraus, denn als er das erste Mal eine Maske aufsetzt, ist das Ergebnis überraschend: Link verwandelt sich durch die Maskenpower diesmal nämlich in merkwürdige Kreaturen. In der neuen Gestalt hat er dann die speziellen Fähigkeiten der jeweiligen Wesen. Setzt er also eine Goron-Maske auf, verwandelt er sich in einer witzigen Transformationssequenz in das steinfressende Wesen aus *Ocarina of Time* und kann dann schwere Felsen aus dem Weg räumen. Außerdem kann sich Link in dieser Gestalt zusammenrollen, um dann mit hoher Geschwindigkeit durchs Gelände zu rotieren.

Neue Optik

Zelda: Gaiden wird nur mit dem 4-MB-Expansion-Pak spielbar sein. Dafür kann man sich dann aber auch an besonders detaillierter Grafik erfreuen und mehr Gegner gleichzeitig auf dem Screen erblicken als beim Vorgänger. Natürlich gibt es nicht nur mehr, sondern auch neue Gegner, die einfach fantastisch aussehen. Besonders zeigt sich die grafische Verbesserung jedoch in den vielen neuen Umgebungen. Link verschlägt es nicht nur in Höhlen und Tempel, sondern auch in ein verschneites Bergdorf, einen Sumpf und einen Zauberwald. Besonders beeindruckend ist die Hauptstadt, in deren Zentrum ein riesiger Uhrenturm die Zeit bis zur Katastrophe herunterzählt.

Thomas Rosato

In dieser pflanzlichen Gestalt könnt ihr mit den zwei Blütenkelchen über tiefe Abgründe einfach hinweggleiten.

Was führt der gruselige Maskenmann im Schilde?

Mit der richtigen Maske kann Link auch unter Wasser atmen – kein Teich ist mehr ein Hindernis.

Die Hexe mixt und verkauft nützliche Tränke, damit ihr eure Abenteuer bestehen könnt.

ERSTER EINDRUCK

Titel:	Zelda: Gaiden
Genre:	Rollenspiel
Spieler:	1
Levels:	Nicht bekannt
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion Pak:	Ja (zwingend)
Hersteller:	Nintendo
Preis:	Nicht bekannt
Sprache:	Dt. Sprache/dt. Texte
Release:	2000
Einschätzung:	Super

Beurteilung: *Zelda: Gaiden zählt zu den Spielen, auf die man mit großer Vorfreude und Ungeduld wartet. Doch das Warten wird sich sicher lohnen. Shigeru Miyamato ist im Begriff, den Wertungsrekord von Legend of Zelda: Ocarina of Time selbst zu brechen.*

EINFACH FESSELND, FESSELND EINFACH, EINFACH MICKY!!!

ZWEI SPIELMODI: MAGISCHES TETRIS UND KLASSISCHES AUF-AB-TETRIS

SPIELEN SIE SICH VON EINER STORY ZUR ANDEREN ODER TRETEN SIE KOPF AN KOPF GEGEN EINEN FREUND AN.

ERLEBEN SIE UNTERSCHIEDLICHE GESCHICHTEN MIT MICKY, MINNI, GOOFY ODER DONALD – JE NACH WAHL DER SPIELFIGUR.

*Screenshots aus der Nintendo®64-Version

Magical Tetris Challenge™ vereint den liebenswürdigen Charme von Disney's Charakteren mit dem unvergleichlichen Tetris-Spielspaß.

Ab September für das Nintendo® 64 erhältlich und noch diesen Winter für den Game Boy Color.

Disney Interactive

www.disney.de/DisneyInteractive

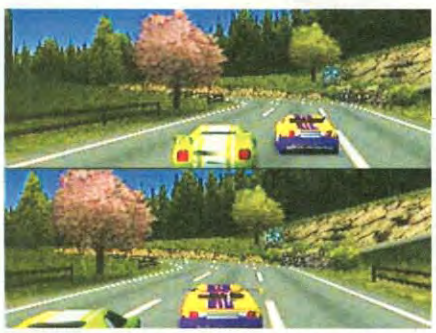
NINTENDO®, NINTENDO 64, GAME BOY UND SIND WARENZEICHEN VON NINTENDO CO., LTD.

ACTIVISION.

www.activision.de

Tetris © 1987 Elorg. Magical Tetris Challenge © 1998 Elorg. Original-Konzept & Design von Alexey Pajitnov. Magical Tetris Challenge © ist an The Tetris Company lizenziert und an Capcom Co., Ltd unterlizenziert. Magical Tetris Challenge™ ist von The Tetris Company an Capcom Co., Ltd. unterlizenziert. Alle Rechte vorbehalten. Charaktere, Szenen, Handlung, Animationen, Grafik, Sound und Musik von Disney © Disney. Alle Rechte vorbehalten. Entwickelt von Capcom Co., Ltd. T.L.S. (Temporary Landing System) Design von ARIKA CO., LTD. Veröffentlichung und Vertrieb durch Activision, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc.

Die Rennspiel-Legende aus dem Hause Namco erobert nun auch euer N64. Eines kann man bereits jetzt sagen: Die Nintendo-Version hat es wirklich in sich!



Der Zwei-Spieler-Splitscreen bietet mehr Überblick als die Vierer-Unterteilung.

Mit Vollgas den Anderen hinterher. Platz 6 ist kein ausreichendes Ergebnis.

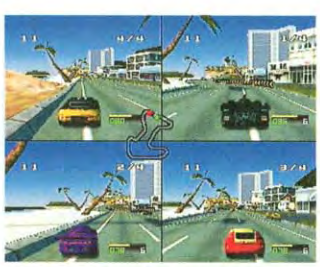
Im Replay-Modus könnt ihr die Highlights des Rennens noch einmal bewundern.

Rennspiel, 1-4 Spieler, Nintendo

RIDGE RACER 64

Noch einen Platz gut machen und das Treppchen ist sicher.

Kommt der Vordermann ins Schleudern, hat man Probleme.



Auch im Vier-Spieler-Modus ist die Darstellung gut und flüssig.

Wer das Rennspiel schon von der PlayStation kennt, wird einige Veränderungen feststellen: *Ridge Racer 64* umfasst den Inhalt von *Ridge Racer* und *Ridge Racer Revolution* und bietet dementsprechend alle Strecken aus beiden Games. Zusätzlich sind vier komplett neue Rennstrecken enthalten, die allesamt in Bereichen liegen, die man auf der PlayStation zwar sehen, aber nicht anwählen konnte. Damit ihr richtig Gas geben könnt, habt ihr über 20 Flitzer zur Auswahl, von denen allerdings nur vier von Anfang an zur Verfügung stehen. Die übrigen müssen erst durch erfolgreiches Fahren freigeschaltet werden. Das geht am einfachsten, wenn man die Streckenrekorde beim Zeitfahren bricht. Um diesen Modus aber überhaupt anwählen zu können, ist es notwendig, im Grand-Prix-Modus zu gewinnen – eine nicht gerade leichte Aufgabe. Habt ihr ein Rennen siegreich beendet, könnt ihr euch den Erfolg in dem *Ridge Racer*-typischen und damit perfekten Replay-Modus immer wieder ansehen.

Es geht auch ohne ...

Die gesamte grafische Präsentation ist beeindruckend und flüssig, obwohl das Expansion Pak nicht unterstützt wird. Selbst im Vier-Spieler-Modus muss man keine Einschränkungen hinnehmen und kann daher getrost gegen Freunde antreten oder im Team-Mode zu zweit gewinnen. Im zusätzlichen Werkstatt-Modus könnt ihr euch neugewonnene Fahrzeuge in fantastischer Echtzeit-3D-Grafik genauer anschauen. Die Umsetzung des Klassikers der Arcade-Rennspiele ist wirklich gut gelungen und hat dem Vorbild viel voraus. Ein Muss für jeden Rennspielfan.

Thomas Rosato

Wird es mal etwas eng, braucht man sich keine Sorgen zu machen – bei diesem Arcade-Rennen werden die Wagen nicht beschädigt.

ERSTER EINDRUCK

Titel: ..... ***Ridge Racer 64***
Genre:..... ***Rennspiel***
Spieler: ***1-4***
Levels:..... ***–***
Rumble-Pak-Unterstützung:..... ***Ja***
Expansion Pak: ..... ***Nein***
Hersteller:..... ***Nintendo***
Preis:..... ***Nicht bekannt***
Sprache:..***Engl. Texte, engl. Sprache***
Release:..... ***1. Quartal 2000***
Einschätzung: ..... ***Super***

Beurteilung: Ridge Racer 64 ist ein Rennspiel, das auf dem N64 neue Maßstäbe setzen wird. Der erste Eindruck lässt auf ein geniales Rennspiel hoffen.

TONIC TROUBLE

Wenn Ed BLAU vor Angst wird ...

NINTENDO64

WINDOWS CD-ROM PC

DVD ROM
Mit zusätzlichen Level-Videos und Sound-Dateien im AC3- und MPEG2-Format!

PC-Version enthält
TALKLINE
Internet-Zugangssoftware

... sieht Super-Ed ROT!

Okay, es war ein Versehen! Aber jetzt muß Ed die Dinge wieder ins Lot bringen! 12 völlig abgedrehte Welten, vollgepackt mit Action und Adventure, rabiate Killertomaten, durchgeknallte Karotten ... der totale Wahnsinn!!!

Ubi Soft ENTERTAINMENT

www.tonictrouble.de

anschauen ... abdrehen!

© 1999 Ubi Soft Entertainment. All rights reserved. Nintendo®, Nintendo 64, and are trademarks of Nintendo Co., Ltd.

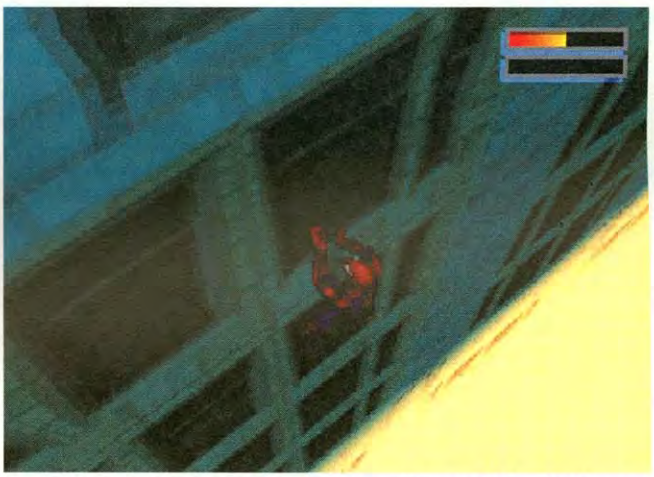
Action-Adventure, 1 Spieler, Activision

SPIDERMAN

Comic- und Spinnen-Fans aufgehorcht. Im April 2000 soll der Wandkrabbler Peter Parker endlich seinen N64-Auftritt bekommen. Allem Anschein nach erwartet uns dabei kein liebloses Retortenprodukt, sondern ein Hochkaräter mit Kult-Lizenz.

Eine klebrige Angelegenheit. Hier seht ihr das etwas andere Netzwerk. Ob sein Gegner sich daraus wohl befreien kann?

Ein wesentliches Spielelement werden bei Spiderman die Kämpfe sein.



Zu den Fähigkeiten des beliebten Marvel-Superhelden Spiderman alias Peter Parker gehört auch das Krabbeln an Wänden.

Zur Vorgeschichte: Peter Parker, ein schlaues Köpfchen und Mauerblümchen vom Dienst, wird während eines wissenschaftlichen Experiments von einer Spinne gebissen und „erbt" dabei die Fähigkeiten des Arachniden. Er kann nun Wände hochklettern, ist megastark und verfügt über eine Art siebten Sinn, der ihn vor Gefahren warnt. Da das findige Kerlchen sich eine spezielle Mixtur gebraut hat, kann er sogar Netze abschießen, um seine Gegner damit einzuwickeln. Diese Power ist auch dringend erforderlich, denn in den Straßen von New York treiben gefährliche Kriminelle ihr Unwesen, die ihr besiegen müsst. So etwa der vielarmige Doktor Octopus, die bärenstarke Echse und der mächtige „Grüne Kobold". Ob auch Charaktere wie Tante May oder Peters Frau Mary Jane berücksichtigt werden, steht derzeit noch nicht fest. Auf jeden Fall versprechen die Entwickler Neversoft völlige Bewegungsfreiheit im Umfeld der Stadt und eine dynamische Kameraführung, die jederzeit den richtigen Überblick bieten soll. Als Grundlage dient dabei die *Tony Hawk´s Skateboarding*-Engine. Dieser Titel (der übrigens auch für das N64 umgesetzt wird) konnte auf der PlayStation durch seine feine Technik überzeugen. Wir können uns daher wohl auf einen optischen Leckerbissen einstellen, auch wenn die ersten Screenshots noch nicht hundertprozentig überzeugen können. Interessant wird der Einsatz des Rumble Paks, denn es dient quasi als Gefahrenmelder. Sobald sich euch ein Bösewicht nähert (ganz gleich, aus welcher Richtung), fängt es an zu rumblen.

Spiderman in Action – so lieben ihn seine Fans.

Marco Marzinkowski

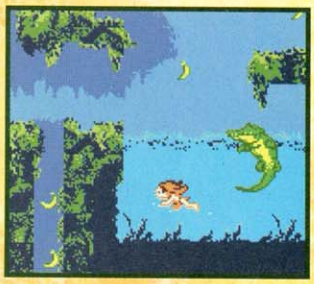
ERSTER EINDRUCK

Titel: .....Spiderman
Genre: .....Action-Adventure
Spieler: 1
Levels: .....nicht bekannt
Rumble Pak-Unterstützung: .....Ja
Expansion Pak: .....nicht bekannt
Hersteller: .....Activision
Preis: .....nicht bekannt
Release: .....April 2000
Sprache: .....dt. Texte, engl. Sprache
Einschätzung:.....Sehr Gut

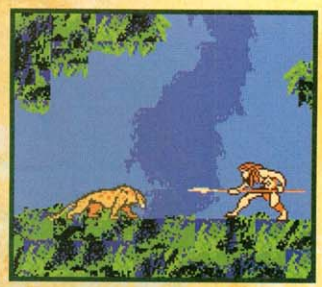
Beurteilung: Obwohl die Umsetzungen von Comics in der Vergangenheit meist enttäuscht haben, erwarten wir uns von Spiderman sehr viel.

ACTIVISION

Schwing dich auf den Game Boy® Color!



Schwimm mit Krokodilen, schwing dich an Lianen und klettere auf Bäumen, um deine Affenfamilie aus den Händen von Clayton, dem Jäger, zu retten.



Schlüpf in die Rolle von Jane, Tarzans Affenfreundin Terk und natürlich Tarzan als Kind und als Mann.

Erforsche zahlreiche Level und lass mit deinen affenstarken Fähigkeiten und animalischen Instinkten wieder Frieden im Dschungel einkehren.

Disney's TARZAN™

Im Dschungel ist was los!

www.disney.de/DisneyInteractive
www.activision.de

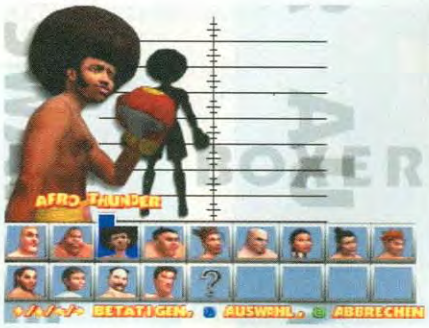
Tarzan™ ist Eigentum von Edgar Rice Burroughs, Inc. und wird mit Genehmigung verwendet. Copyright © 1999 Edgar Rice Burroughs, Inc. und Disney Enterprises, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc. Lizenziert von Nintendo. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

NINTENDO®, GAME BOY AND ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD.

GAME BOY COLOR

DIGITAL ECLIPSE

Disney INTERACTIVE



Der Auswahlscreen. Die Kämpfer im Comic-Stil karikieren ihre Herkunftsländer.

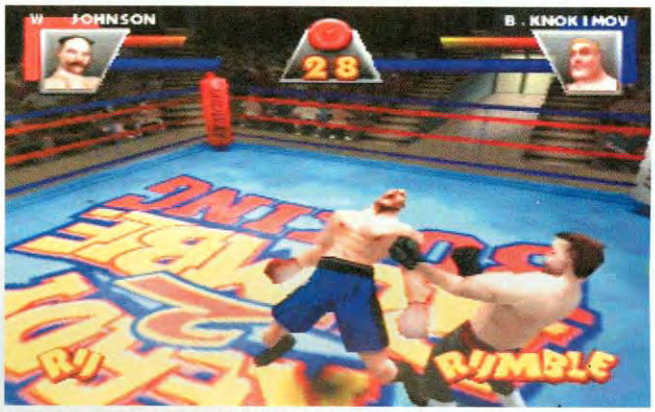
Let's get ready to ruuumble! Der Ringsprecher Michael Buffer ist in seinem Element.

Afro Thunder prügelt auf seinen Gegner ein, doch der nimmt einfach die Deckung hoch.

Boxen, 1-2 Spieler, Midway

READY 2 RUMBLE BOXING

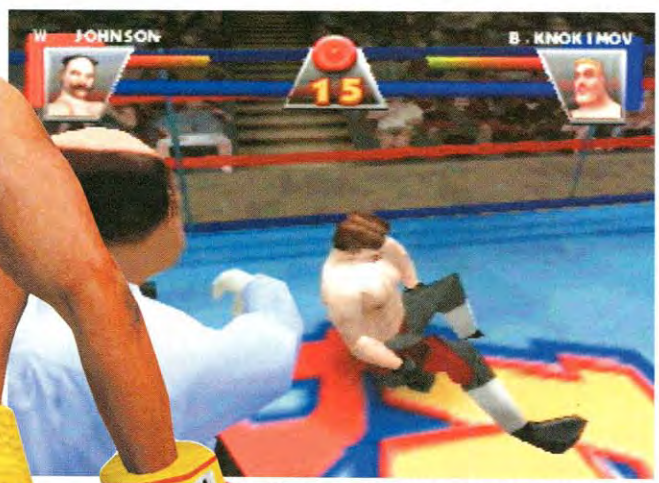
Boxen mal ganz anders. Konamis Arcadeprügler nimmt den Sport um Muskeln, Machos und Miezen gehörig auf die Schippe.



Der Brite Johnson im Nahkampf. Die Buchstaben am unteren Bildrand stellen übrigens eine Art Spezialschlagleiste dar.

Wie in Boxspielen üblich, bietet *Ready 2 Rumble* neben schnellen Einzelkämpfen im Arcademodus die Möglichkeit, einen Kämpfer durch eine komplette Karriere zu führen. Zu Beginn der Laufbahn ist euer Schützling ein unbedeutender Nobody mit bescheidenen Fähigkeiten. Um das zu ändern, schickt ihr ihn ins Trainingslager. Hier stehen fünf verschiedene Arten der Körperertüchtigung zur Auswahl, die allerdings alle nur gegen klingende Münze erhältlich sind. Diese Trainingseinheiten absolviert ihr in Form von verschiedenen Minispielen: So müsst ihr beispielsweise den Punchingball mit einer vorgegebenen Sequenz aus Schlägen und Ausweichbewegungen traktieren. Wer hier einen Fehler macht, beendet die Leibesübungen vorzeitig und erhält nicht den vollen Trainingsbonus. Das Kampfsystem in *Ready 2 Rumble* ist relativ simpel: Zwei Statusbalken, einer für Lebensenergie, der andere für Schlagkraft, zeigen den Zustand eures Faustkämpfers. Für jeden Punch, den ihr austeilt, verliert ihr an Schlagkraft. Sinkt sie unter einen bestimmten Wert, müsst ihr für kurze Zeit in die Defensive übergehen, um den Boxer wieder zu Kräften kommen zu lassen. Schon bei der Charakterauswahl wird klar, dass das Spiel keine ganz ernsthafte Boxsimulation ist. Da tummeln sich wild aussehende Schläger aus dem ehemaligen Ostblock, verschiedene Vertreterinnen des Damenboxens und der Engländer Johnson, der über 100 Jahre auf dem Buckel hat und daher auch im Stil des letzten Jahrhunderts kämpft. Die Athleten sind allesamt liebevoll animiert und verfügen alle über einen eigenen Boxstil. Der Name des Spiels erinnert übrigens nicht zufällig an den berühmten Ansager Michael Buffer: Der Amerikaner fungiert vor jedem Kampf als Anheizer und stellt die Boxer vor.

Sascha Gliss



Niederschlag! Wer mehr als drei Mal die Bretter küsst, geht endgültig K.O.

ERSTER EINDRUCK

Titel:	Ready 2 Rumble Boxing
Genre:	Boxen
Spieler:	1-2
Levels:	–
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion Pak:	Nein
Hersteller:	Midway
Preis:	ca. DM 120,-
Sprache:	Dt. Texte, engl. Sprache
Release:	Nicht bekannt
Einschätzung:	Sehr gut

Beurteilung: Boxen im Cartoonstil. Ready 2 Rumble nimmt sich selber nicht allzu ernst und machte bereits in der Vorabversion einen Heidenspaß.

LOS, DU WURM!
SPIEL MIT MIR!

WORMS Armageddon
Nintendo 64

WORMS Pinball
PLAYSTATION

WORMS Armageddon
Color GameBoy

WORMS
pinball & ARMAGEDDON

TEAM17

NINTENDO64

PlayStation

GAME BOY COLOR

Geballte Worms Power jetzt endlich für Deine Konsole. Den Strategie-Knüller WORMS ARMAGEDDON gibt's erstmals für N-64 und Game Boy Color. Langzeitspielspaß mit absolutem Suchtpotential.

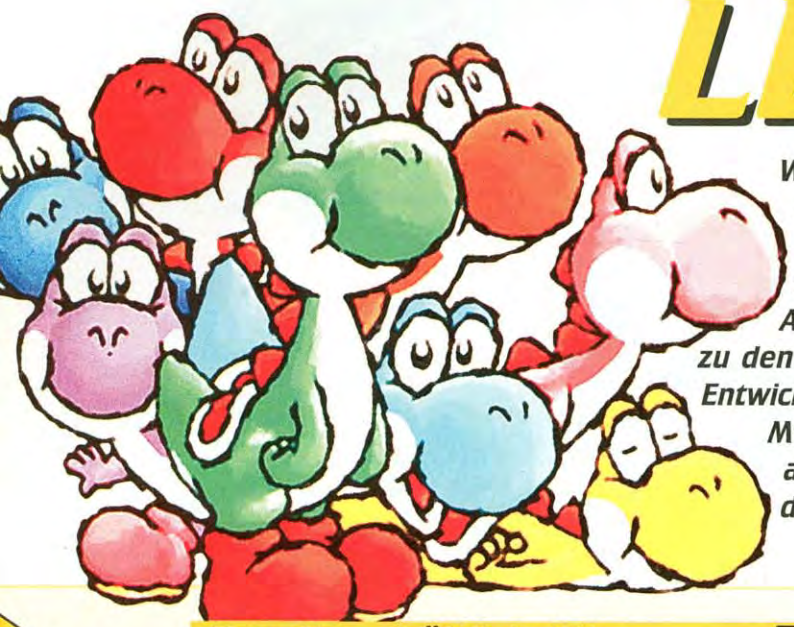
Gib dem Wurm die Kugel! Mit WORMS PINBALL, der ultimativen Flipper-Simulation mit jeder Menge Spiel-Modi, durchdachten Spielflächen und Video-Mode. In über 20 Missionen ist klassisches Spielhallen-Feeling für Deine PlayStation angesagt.

INFOGRAMES

1999 Team 17 Software Limited. Manufactured and sold under licence from Team 17 Software Limited. Original Concept Andy Davidson. © 1999 Infogrames.

Alle Nintendo-64-Spiele im Überblick

DAS SPIELE-LEXIKON



Wer Infos zu einem bestimmten Projekt sucht, wird hier fündig. Wir verraten, welche Spiele in Deutschland, Japan und den USA erhältlich sind, wann wir sie getestet haben und wie sie abgeschnitten haben. Außerdem liefern wir aktuelle Screenshots und Infos zu den wichtigsten N64-Projekten, die sich derzeit in der Entwicklung befinden. Darüber hinaus haben wir einen nach Monaten aufgeschlüsselten Release-Plan mit allen aktualisierten Erscheinungsdaten (Stand: 4.11.99) der für Deutschland geplanten N64-Spiele.

Bereits erhältlich (D) (Stand: Oktober)

Titel	Genre	Hersteller	Test	Wertung
Adventure				
Shadowgate 64	Adventure	Mitsui	9/99	82%
Rennspiele				
Automobili Lamborghini	Rennspiel	Titus/Konami	12/97	80%
Beetle Adventure Racing	Rennspiel	Electronic Arts	4/99	87%
Carmageddon 64	**Rennspiel**	**SCI**	**—**	**—**
Cruis'n USA	Rennspiel	Nintendo	2/98	53%
Cruis'n World	Rennspiel	Nintendo	9/98	69%
Destruction Derby 64	**Rennspiel**	**THQ**	**12/99**	**85%**
F1 Pole Position	Rennspiel	Ubi Soft	10/97	76%
F-1 World Grand Prix	Rennspiel	Nintendo	9/98	87%
F-1 World Grand Prix II	Rennspiel	Nintendo	5/99	88%
GT 64 Championship E.	Rennspiel	Infogrames	7/98	48%
Hot Wheels	**Rennspiel**	**EA**	**12/99**	**79%**
Lego Racers	**Rennspiel**	**Lego Media**	**10/99**	**76%**
Monster Truck Madness	**Rennspiel**	**Take 2**	**8/99**	**79%**
Multi Racing Championship	Rennspiel	Imagineer	10/97	69%
Nascar '99	Rennspiel	EA	11/98	72%
Off Road Challenge	Rennspiel	GT Interactive	8/98	70%
Racing Simulation 2	Rennspiel	Ubi Soft	10/99	87%
San Francisco Rush	Rennspiel	GT Interactive	12/97	72%
Top Gear Overdrive	Rennspiel	Mitsui	1/99	88%
Top Gear Rally	Rennspiel	Mitsui	1/97	84%
V-Rally	Rennspiel	Infogrames	12/98	87%
Wave Race 64	Rennspiel	Nintendo	6/97	86%
World Driver Championship	**Rennspiel**	**Midway**	**12/99**	**89%**
SciFi-Rennspiele				
Aero Gauge	Rennspiel	Konami	4/98	69%
Air Boarder	Rennspiel	Human	8/98	62%
Extreme G	Rennspiel	Acclaim	11/97	90%
Extreme G 2	Rennspiel	Acclaim	11/98	88%
F-Zero X	Rennspiel	Nintendo	11/98	92%
Star Wars: Racer	Rennspiel	Nintendo	6/99	87%
WipEout 64	Rennspiel	Midway	11/98	88%
Snowboarding				
1080° Snowboarding	Rennspiel	Nintendo	10/98	86%
Snowboard Kids	Rennspiel	Nintendo	3/98	70%
Twisted Edge	Rennspiel	Mitsui	1/99	77%
Fun-Racing				
Diddy Kong Racing	Rennspiel	Rare	11/97	92%
Iggy's Reckin' Balls	Rennspiel	Acclaim	8/98	85%
Mario Kart 64	Rennspiel	Nintendo	6/97	89%
Micro Machines 64	Rennspiel	Codemasters	3/99	85%
Re-Volt	Rennspiel	Acclaim	10/99	75%
S.C.A.R.S.	Rennspiel	Ubi Soft	1/99	79%
Action-Adventure/Jump&Run				
Banjo-Kazooie	Jump&Run	Rare	7/98	93%
Bomberman 64	Jump&Run	Nintendo	11/97	86%
Body Harvest	Action-Adventure	Gremlin	12/98	84%
Bomberman Hero	Jump&Run	Nintendo	10/98	83%
Castlevania	3D-Action	Konami	3/99	83%
Chameleon Twist	Jump&Run	Sunsoft	11/97	84%
Chameleon Twist 2	Jump&Run	Sunsoft	4/99	72%
Gex 64	Jump&Run	GT Interactive	10/98	79%
Gex 3 - Deep Cover Gecko	**Jump&Run**	**Crave**	**10/99**	**81%**
Glover	Jump&Run	Hasbro	12/98	80%
Goemon 2	Jump&Run	Konami	4/99	86%
Mischief Makers	Jump&Run	Nintendo	11/97	67%

Fortsetzung auf der nächsten Seite

Aktuelle N64-Entwicklungen

Alle mit Screenshots aufgeführten Games werden derzeit gerade entwickelt oder sind in Deutschland noch nicht erhältlich. Bereits fertiggestellte Spiele findet ihr ebenso wie geplante Projekte in den separaten Tabellen mit Wertung.

Action

Im nächsten Monat zeigt sich im Riesentest, wie gut *Armorines* wirklich ist.

Titel: . . . . . .Armorines

Hersteller: . . . . . .Acclaim
Release (D): . . . . . .Dezember 99

Jump&Run

Der Titel wird definitiv kommen – das hat uns Rare bestätigt.

Titel: . . . . . .Banjo-Tooie

Hersteller: . . . . . .Rare
Release (D): 2000

Boxen

Auf den Seiten 52 und 53 findet ihr den Test zum Box-Knüller.

Titel: . . .Box Champions 2000

Hersteller: . . . . . .EA
Release (D): . . . . . .11. November 99

Jump&Run

Spielerisch wird sich *Castlevania 2* an den Vorgänger anlehnen.

Titel: . . . . . .Castlevania 2

Hersteller: . . . . . .Konami
Release (D): . . . . . .März 2000

Rennspiel

Die aufgebohrte PlayStation-Umsetzung konnte sich einen N-Zone-Hit sichern.

Titel: . . .Destruction Derby 64

Hersteller: . . . . . .THQ
Release (D): . . . . . .Ende November 99

Jump&Run

Es ist geschafft – Rare konnte mit *Donkey Kong 64* den Referenzthron erobern.

Titel: . . . . . .Donkey Kong 64

Hersteller: . . . . . .Rare
Release (D): . . . . . .Ende November 99

Abkürzungen: 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, rot = Neu oder geändert

Jump&Run

Die Testversion hat uns leider erst kurz nach Redaktionsschluss erreicht.

Titel: ....Earthworm Jim 3D

Hersteller: .....Interplay
Release (D): .....26. November 99

Action-Adventure

Eternal Darkness dürfte einer der Tophits des nächsten Jahres werden.

Titel: .....Eternal Darkness

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2000

Action

Die Veröffentlichung hat sich auf unbestimmte Zeit verschoben.

Titel: .....GTA

Hersteller: .....Take 2
Release (D): .....Nicht bekannt

Rollenspiel

Bis auf einige winzige Bilder hatte Crave kein neues Material anzubieten.

Titel: .....Harvest Moon 64

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....1. Quartal 2000

Rennspiel

Beachtlich – der ungewöhnliche Funracer hat eine 79er-Wertung abgestaubt.

Titel: .....Hot Wheels

Hersteller: .....EA
Release (D): .....4. November 99

Fußball

ISS 2000 hat gute Chancen, die Tabelle der Fußballspiele ordentlich aufzumischen.

Titel: .....ISS 2000

Hersteller: .....Konami
Release (D): .....März 2000

Fußball

Trotz traditioneller 2D-Technik ist *Kirby 64* nicht zu unterschätzen.

Titel: .....Kirby 64

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Geschicklichkeit

In den Most-Wanted-Charts ist der Titel diesen Monat ordentlich geklettert.

Titel: .....Mario Party 2

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2000

Rennspiel

Das witzige *Mini Racers* dürfte ein echter Überraschungshit werden.

Titel: .....Mini Racers

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Action

IN ARBEIT

In den Most-Wanted-Charts liegt der Titel diesmal auf dem zehnten Platz.

Titel: ..Mission: Impossible 2

Hersteller: .....Infogrames
Release (D): .....Nicht bekannt

Basketball

NBA Live 2000 ist genial. Kann *NBA Courtside 2* da mithalten?

Titel: .....NBA Courtside 2

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Eishockey

NHL 2000 wird leider nicht offiziell in Deutschland erscheinen.

Titel: .....NHL 2000

Hersteller: .....EA
Release (D): .....Nicht geplant

Bereits erhältlich (D) *(Fortsetzung v. Seite 18)*

Mission: Impossible	Action-Adventure	Infogrames	9/98	85%
Mystical Ninja	Action-Adventure	Konami	4/98	85%
Rayman 2	**Jump&Run**	**Ubi Soft**	**11/99**	**94%**
Shadow Man	Action-Adventure	Acclaim	9/99	93%
Silicon Valley	Action-Adventure	Take 2	11/98	70%
Super Mario 64	Jump&Run	Nintendo	6/97	91%
Starshot	Jump&Run	Infogrames	11/98	79%
Tonic Trouble	Jump&Run	Ubi Soft	10/99	79%
Yoshi's Story	Jump&Run	Nintendo	4/98	84%
Rollenspiel				
Holy Magic Century	Action-Adventure	Konami	11/98	84%
Zelda	Adventure	Nintendo	12/98	97%
Action				
Aerofighters Assault	Flugsim.	Konami	4/98	73%
Blast Corps	Strategie-Action	Nintendo	8/97	84%
Buck Bumble	Shoot 'em Up	Ubi Soft	9/98	71%
Chopper Attack	3D-Action	GT Interactive	9/98	76%
Duke Nukem: Zero Hour	**3D-Action**	**GT Int.**	**—**	**—**
Forsaken	3D-Action	Acclaim	6/98	91%
Hexen 64	3D-Action	GT Interactive	8/97	62%
Hybrid Heaven	3D-Action	Konami	10/99	85%
„Indiziert!"	3D-Action	GT Interactive	—	—
Jet Force Gemini	**Shoot 'em Up**	**Rare**	**11/99**	**87%**
Knife Edge	Shoot 'em Up	Kemco	1/99	48%
Lode Runner 3D	Action	Infogrames	5/99	73%
Lylat Wars	Shoot 'em Up	Nintendo	9/97	84%
Rampage World Tour	Arcade	GT Interactive	6/98	67%
Robotron 64	Shoot 'em Up	GT Interactive	5/98	19%
South Park	3D-Action	Acclaim	2/99	70%
Star Wars: SOTE	Action	Nintendo/LucasArts	6/97	76%
Star Wars: Rogue Squadron	Action	Nintendo/LucasArts	2/99	80%
Superman	Action	Titus	8/99	28%
Turok: Dinosaur Hunter	3D-Action	Acclaim	6/97	86%
Turok 2	3D-Action	Acclaim	11/98	92%
Vigilante 8	Action	Activision	4/99	86%
Beat 'em Up				
Bio Freaks	Beat 'em Up	GT Interactive	10/98	76%
Clay Fighter 63 1/3	Beat 'em Up	Interplay	12/97	66%
Dark Rift	Beat 'em Up	Funsoft	12/97	64%
Dual Heroes	Beat 'em Up	Mitsui	7/98	44%
Fighters Destiny	Beat 'em Up	Ocean	3/98	76%
Flying Dragon	Beat 'em Up	Virgin	9/99	59%
G.A.S.P.!!	Beat 'em Up	Konami	6/98	69%
„Indiziert!"	Beat 'em Up	Midway	—	—
Ragukakids	Beat 'em Up	Konami	10/98	59%
Fußball				
FIFA 64	Fußball	Electronic Arts	6/97	55%
FIFA 98: Die WM-Qualifikation	Fußball	Electronic Arts	1/98	90%
FIFA 99	Fußball	Electronic Arts	4/99	90%
Frankreich '98	Fußball	Electronic Arts	5/98	90%
Int. Superstar Soccer 64	Fußball	Konami	7/97	89%
ISS 98	Fußball	Konami	9/98	89%
Basketball				
NBA Jam '99	Basketball	Acclaim	12/98	88%
NBA Jam 2000	**Basketball**	**Acclaim**	**11/99**	**88%**
NBA Live 99	Basketball	EA	12/98	88%
NBA Courtside	Basketball	Nintendo	6/98	85%
NBA Hangtime	Basketball	Midway/NOE	7/97	60%
NBA Pro 98	Basketball	Konami	2/98	75%
NBA Pro 99	Basketball	Konami	11/99	71%
Eishockey				
NHL 99	Eishockey	EA	1/98	92%
NHL Breakaway '98	Eishockey	Acclaim	3/98	90%
NHL Breakaway '99	Eishockey	Acclaim	1/99	83%
NHL Pro 99	Eishockey	Konami	11/99	77%
Olympic Hockey '98	Eishockey	GT Interactive	5/98	70%
Wayne Gretzky's 3D-Hockey	Eishockey	Midway	7/97	72%
Wayne Gretzky's 3D-Hockey '98	Eishockey	Midway	2/98	76%
Football				
Madden 64	Football	EA	12/97	80%
Madden NFL 99	Football	EA	1/99	82%
NFL Blitz	Football	GT Interactive	11/98	85%
NFL Quarterback Club '98	Football	Acclaim	12/97	89%
NFL Quarterback Club '99	Football	Acclaim	12/98	89%
NFL Quarterback Club 2000	Football	Acclaim	10/99	89%
Wrestling				
WWF Attitude	Wrestling	Acclaim	9/99	86%
WCW vs. NWO	Wrestling	Konami/THQ	4/98	80%
WCW/NWO Revenge	Wrestling	THQ	11/98	87%
WWF Warzone	Wrestling	Acclaim	9/98	85%
Sportspiele (Sonstige)				
All Star Baseball 99	Baseball	Acclaim	7/98	80%
All Star Baseball 2000	Baseball	Acclaim	5/99	88%
All Star Tennis '99	Tennis	Ubi Soft	6/99	74%
Bass Hunter 64	Sport	Take 2	10/99	73%
Box Champions 2000	**Boxen**	**EA**	**12/99**	**84%**
Centre-Court Tennis	Tennis	Mitsui	12/98	70%
Mario Golf 64	Golf	Nintendo	11/99	91%
Mario Party	Multiplayer	Nintendo/Hudson	3/99	82%
Milo's Astro Lanes	Bowling	Crave	5/99	52%
Nagano Winter Olympics	Sportspiel	Konami	2/98	70%
Virtual Pool 64	Sport	Interplay	4/99	82%
Waialae Country Club	Golf	Nintendo	9/98	58%
Denkspiel				
Bust-a-Move 2	Denkspiel	Acclaim	5/98	85%
Bust-a-Move 3	Denkspiel	Acclaim	1/99	86%
Charlie Blast's Territory	Denkspiel	Mitsui	5/99	71%
Magical Tetris Challenge	Denkspiel	Activision	11/99	85%
Tetrisphere	Knobelspiel	Nintendo	3/98	76%
Rugrats: Scavenger Hunt	**Brettspiel**	**THQ**	**12/99**	**60%**
The New Tetris	Denkspiel	Nintendo	10/99	91%
Virtual Chess	Schach	Titus	6/98	74%
Wetrix	Geschicklichkeit	Ocean	6/98	79%
Simulation				
Pilot Wings 64	Flugsim.	Nintendo	6/97	79%
Strategie				
Command & Conquer	Strategie	Nintendo	7/99	84%
Worms Armageddon	**Strategie**	**Infogrames**	**12/99**	**80%**
Wirtschaftssimulation				
Premier Manager 64	Manager	Gremlin	10/99	54%

Abkürzungen: 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, rot = Neu oder geändert

Erscheint 1999 in Deutschland

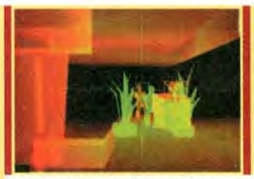
Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Release
November				
Donkey Kong 64	**Jump&Run**	**Nintendo**	**95%**	**Ende November**
Earthworm Jim 3D	Jump&Run	Interplay	—	26. November
Road Rash 64	**Rennspiel**	**THQ**	**80%**	**Ende November**
RTL World League Soccer	**Fußball**	**THQ**	**80%**	**November**
Dezember				
Armorines	Action	Acclaim	—	Dezember
Asteroids Hyper 64	**Action**	**Crave**	**—**	**Dezember**
Gauntlet Legends	**Arcade**	**Midway**	**78%**	**Anfang Dezember**
NBA Live 2000	**Basketball**	**EA**	**90%**	**2. Dezember**
Rainbow Six	**Action**	**Take 2**	**85%**	**Mitte Dezember**
Rat Attack	Action	Mindscape	—	Anfang Dezember
Ready 2 Rumble Boxing	**Boxen**	**Midway**	**—**	**Anfang Dezember**
Rocket – Robot on Wheels	**Jump&Run**	**Ubi Soft**	**82%**	**Dezember**
South Park Chef's Luv Shack	Geschicklichkeit	Acclaim	—	Dezember
Super Smash Brothers	Beat 'em Up	Nintendo		Anfang Dezember
Top Gear Hyper-Bike	Rennspiel	Mitsui	—	Dezember
Top Gear Rally 2	Rennspiel	Mitsui	—	Dezember
Turok: L.d.v.L.	3D-Action	Acclaim	89%	Dezember
Vigilante 8: Second Offense	**Action**	**Rennspiel**	**—**	**Dezember**
Wrestlemania 2000	**Wrestling**	**THQ**	**—**	**Mitte Dezember**
Xena – Talisman of Fate	**Beat 'em Up**	**Titus**	**77%**	**Dezember**
Weitere Releases in 1999				
Nascar 2000	Rennspiel	EA	77%	4. Quartal 99
Resident Evil 64	Action-Adventure	Capcom	—	4. Quartal 99
Roadsters	**Rennspiel**	**Titus**	**—**	**4. Quartal 99**
Ruff&Tumble	**Jump&Run**	**GT Interactive**	**—**	**Ende 99**
WCW Mayhem	Wrestling	EA	—	4. Quartal 99
Januar 2000				
Jeremy McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	—	Januar 2000
Paperboy 64	**Arcade**	**Midway**	**—**	**Januar 2000**
South Park Rally	**Rennspiel**	**Acclaim**	**—**	**Januar 2000**
Space Invaders	Shoot 'em Up	Activision	—	Januar 2000
StarCraft 64	Strategie	Nintendo	—	Januar 2000
Supercross 2000	**Rennspiel**	**EA**	**—**	**20. Januar 2000**
Wild Waters	Rennspiel	Ubi Soft	—	Januar 2000
2000				
PGA European	Golf	Infogrames	—	Februar 2000
Nightmare Creatures 2	Action	Activision	—	Februar 2000
Toy Story II	**Jump&Run**	**Activision**	**—**	**Februar 2000**
Castlevania 2	**Jump&Run**	**Konami**	**—**	**März 2000**
F-1 World Grand Prix III	**Rennspiel**	**Konami**	**—**	**März 2000**
Rally Masters	Rennspiel	Gremlin	—	März 2000
Taz Express	Jump&Run	Infogrames	—	März 2000
ISS 2000	**Fußball**	**Konami**	**—**	**März 2000**
X-Men	Beat 'em Up	Activision	—	März 2000
Perfect Dark	3D-Action	Nintendo	—	April 2000
Spiderman	Action	Activision	—	April 2000
Tarzan	Jump&Run	Activision	—	April 2000
Thrasher: Skate and Destroy	Sport	Take 2	—	April 2000
Hydro Thunder	**Rennspiel**	**Midway**	**—**	**Mai 2000**
König der Löwen	Jump&Run	Activision	—	Juni 2000
Mickey Toon Racer	Rennspiel	Nintendo	—	Juli 2000
Weitere Veröffentlichungen 2000				
Banjo-Tooie	Jump&Run	Nintendo	—	2000
Battle Zone 64	**Action**	**Crave**	**—**	**1. Quartal 2000**
Championship Motocross	**Rennspiel**	**THQ**	**—**	**3. Quartal 2000**
Conker 64	Jump&Run	Nintendo	—	2000
Daikatana	3D-Action	Mitsui	—	1. Quartal 2000
Eternal Darkness	Action-Adventure	Nintendo	—	2000
Glover 2	Jump&Run	Hasbro	—	1. Hälfte 2000
Hype: The Time Quest	Action-Adventure	Ubi Soft	—	1. Quartal 2000
Harvest Moon 64	RPG	Crave	—	1. Quartal 2000
Kirby 64	Jump&Run	Nintendo	—	2000
Mario Party 2	Action	Nintendo	—	2000
NBA In the Zone 2000	Basketball	Konami	—	1. Quartal 2000
NHL Pro 2000	Eishockey	Konami	—	1. Quartal 2000
Ogre Battle 3	RPG	Nintendo	—	2000
Ridge Racer 64	Rennspiel	Nintendo	—	2000
Tony Hawk's Skateboarding	Sport	Activision	—	1. Quartal 2000
Super Mario Adventure	RPG	Nintendo	—	2000
Zelda Gaiden	RPG	Nintendo	—	2000
Angekündigte Titel ohne Termin				
Battle Tanx II	Action	3DO	—	Nicht bekannt
Blues Brothers 2000	Jump&Run	Titus	—	Nicht bekannt
Bomberman 64 2	Action-Adventure	Nintendo	—	Nicht bekannt
Duck Dodgers	Arcade	Infogrames	—	Nicht bekannt
Excitebike 64	Rennspiel	Nintendo	—	Nicht bekannt
Grand Theft Auto	**Action**	**Take 2**	**—**	**Nicht bekannt**
Harrier 2001	Simulation	Paradigm	—	Nicht bekannt
Hercules	Action	Titus	—	Nicht bekannt
Mini Racers	Rennspiel	Nintendo	—	Nicht bekannt
Mission: Impossible 2	Action	Infogrames	—	Nicht bekannt
Monopoly	Brettspiel	Hasbro	—	Nicht bekannt
Mother 3	RPG	Nintendo	—	Nicht bekannt
NBA Courtside 2	Basketball	Nintendo	—	Nicht bekannt
NFL Blitz	Football	Midway	85%	Nicht bekannt
Nuclear Strike	**Action**	**THQ**	**—**	**Nicht bekannt**
O.D.T.	3D-Action	Infogrames	—	Nicht bekannt
Rampage 2	Action	Midway	70%	Nicht bekannt
Riqa	Action-Adventure	Nintendo	—	Nicht bekannt
Snowboard Kids 2	**Snowboarding**	**Atlus**	**74%**	**Nicht bekannt**

Rollenspiel

In den japanischen Charts befindet sich der Titel im rasanten Sinkflug.

Titel: . . . . . .Ogre Battle 3

Hersteller: . . . . . .Nintendo
Release (D): 2000



3D-Action

Aufgrund der Verzögerung ist der Titel in eurer Gunst beträchtlich gefallen.

Titel: . . . . . .Perfect Dark

Hersteller: . . . . . .Rare
Release (D): . . . . . .April 2000

Golf

Wir warten gespannt auf Informationen zum Golf-Titel von Infogrames.

Titel: . . . . .PGA European Golf

Hersteller: . . . . . .Infogrames
Release (D): . . . . . .Februar 2000

Action-Adventure

Der Pokémon-Titel hat in den Staaten und Japan den Markt aufgemischt.

Titel: . . . . . .Pokémon Snap

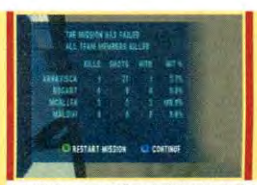
Hersteller: . . . . . .Nintendo
Release (D): . . . . . .Nicht bekannt

Action

Leider gibt es noch keinen deutschen Releasetermin für das geniale Pokémon-Spiel.

Titel: . . . . .Pokémon Stadium

Hersteller: . . . . . .Nintendo
Release (D): . . . . . .Nicht bekannt



Action

Der Release verzögert sich etwas, ist aber immer noch für dieses Jahr geplant.

Titel: . . . . . .Rainbow Six

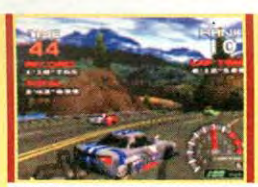
Hersteller: . . . . . .Take 2
Release (D): . . . . . .Mitte Dezember 99

Action-Adventure

Wann können wir auf dem N64 Survival Horror in Perfektion erleben?

Titel: . . . . . .Resident Evil 64

Hersteller: . . . . . .Capcom
Release (D): . . . . . .4. Quartal 99

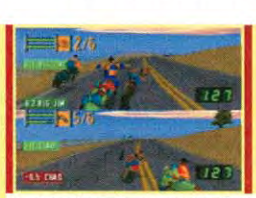


Rennspiel

Auf Seite 12 findet ihr ein neues Preview zu *Ridge Racer 64*.

Titel: . . . . . .Ridge Racer 64

Hersteller: . . . . . .Nintendo
Release (D): 2000



Rennspiel

Lasst euch von der schwachen Optik nicht täuschen, *Road Rash 64* macht Spaß.

Titel: . . . . . .Road Rash 64

Hersteller: . . . . . .THQ
Release (D): . . . . . .Ende November 99

Jump&Run

Das witzige Jump&Run hat nur ganz knapp einen N-Zone-Hit verpasst.

Titel: . . . . . .Rocket

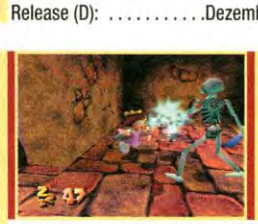
Hersteller: . . . . . .Ubi Soft
Release (D): . . . . . .Dezember 99

Fußball

Auf den Seiten 48 und 49 nehmen wir den THQ-Kick unter die Lupe.

Titel: . .RTL World League Soccer

Hersteller: . . . . . .THQ
Release (D): . . . . . .Mitte November 99



Jump&Run

Das witzige Jump&Run hat uns leider nicht mehr rechtzeitig für einen Test erreicht.

Titel: . . . . . .Ruff&Tumble

Hersteller: . . . . . .GT Interactive
Release (D): . . . . . .Ende 99

Abkürzungen: 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, rot = Neu oder geändert

Action

Krabbelt schnell zur Seite 14, dort findet ihr einen Bericht zum Superhelden-Spektakel.

Titel: . . . . . .Spiderman
Hersteller: . . . . . .Activision
Release (D): . . . . . .April 2000

Strategie

Wer *Command & Conquer* mochte, wird auch Gefallen an *StarCraft 64* finden.

Titel: . . . . . .StarCraft 64
Hersteller: . . . . . .Nintendo
Release (D): . . . . . .Januar 2000

RPG

Wird *Super Mario Adventure* das größte Abenteuer des Klempners?

Titel: .Super Mario Adventure
Hersteller: . . . . . .Nintendo
Release (J): 1999

Jump&Run

Die GB-Version ist schon toll, die N64-Variante dürfte noch besser werden.

Titel: . . . . . .Tarzan
Hersteller: . . . . . .Activision
Release (D): . . . . . .April 2000

Rennspiel

Das Motorrad-Spiel von Mitsui verblasst neben *Top Gear Rally 2* etwas.

Titel: . . . .Top Gear Hyperbike
Hersteller: . . . . . .Mitsui
Release (D): . . . . . .Dezember 99

Rennspiel

Wird *Top Gear Rally 2* ganz oben in der Rennspiel-Hitliste landen?

Titel: . . . . . .Top Gear Rally 2
Hersteller: . . . . . .Mitsui
Release (D): . . . . . .Dezember 99

Sport

In unserem Schwestermagazin *PlayStation Zone* war man von Tony Hawk begeistert.

Titel: T. Hawk's Skateboarding
Hersteller: . . . . . .Activision
Release (D): . . . . . .1. Quartal 2000

Jump&Run

In der nächsten Ausgabe erwartet euch ein Bericht zum Jump&Run-Kracher.

Titel: . . . . . .Toy Story II
Hersteller: . . . . . .Activision
Release (D): . . . . . .Februar 2000

Action

Freunde von Multiplayer-Duellen sollten sich *Turok: L.d.v.L.* nicht entgehen lassen.

Titel: . . . . . .Turok: L.d.v.L.
Hersteller: . . . . . .Acclaim
Release (D): . . . . . .Dezember 99

Jump&Run

Rare hat es offiziell bestätigt: Die Arbeit an *Conker 64* wurde nicht eingestellt.

Titel: .Twelve Tales: Conker 64
Hersteller: . . . . . .Nintendo
Release (D): 2000

Action

Das Rezept könnte aufgehen – verbesserte Grafik und noch destruktiveres Gameplay.

Titel: . .Vigilante 8: 2. Herausf.
Hersteller: . . . . . .Activision
Release (D): . . . . . .Dezember 99

Wrestling

Mit *WCW Mayhem* kommt endlich neues Material für Wrestling-Fans.

Titel: . . . . . .WCW Mayhem
Hersteller: . . . . . .EA
Release (D): . . . . . .4. Quartal 99

Wrestling

In der nächsten Ausgabe folgt ein großer Bericht zur Wrestling-Hoffnung.

Titel: . .WWF Wrestlemania 2000
Hersteller: . . . . . .THQ
Release (D): . . . . . .Mitte Dezember 99

RPG

Auf Seite 10 findet ihr einen neuen Bericht zum *Zelda*-Nachfolger.

Titel: . . . . . .Zelda Gaiden
Hersteller: . . . . . .Nintendo
Release (D): 2000

Nur über Import!

Titel	Genre	Hersteller	Land	Wertung	PAL-Release
Army Men: Sarge's Heroes	**Action**	**3DO**	**USA**	**—**	**—**
64 Oozumo	Wrestling	Bottom Up	Japan	48%	—
A Bug's Life	Jump&Run	Activision	USA	71%	Januar 2000
Battle Tanx	Action	3DO	USA	68%	1999
Bottom of the 9th	Baseball	Konami	USA	70%	—
Brave Spirits	Wrestling	Hudson	Japan	58%	—
California Speed	**Rennspiel**	**Midway**	**USA**	**72%**	**Nicht bekannt**
Dezaemon 3D	Constr. Kit	Athena	Japan	79%	—
Doraemon	Jump&Run	Epoch	Japan	48%	—
Dynamite Soccer 64	Fußball	Imagineer	Japan	48%	—
Earthworm Jim	**3D-Jump&Run**	**Interplay**	**USA**	**—**	**26.11.1999**
„Indiziert"	3D-Action	GT Interactive	USA/Europa	—	Erhältlich
Fighters Destiny 2	**Beat 'em Up**	**Imagineer**	**Japan**	**76%**	**—**
Fire	Arcade	Hudson	Japan	33%	—
Famista 64	Baseball	Namco	Japan	70%	—
„Indiziert"	3D-Action	Midway	USA	—	—
„Indiziert"	3D-Action	Rare	USA/Europa	—	Erhältlich
Gauntlet Legends	**Action**	**Midway**	**USA**	**78%**	**Dezember 99**
GI Stable	Simulation	Konami	Japan	—	—
Ginsei 64	Action-Adventure	Takara	Japan	—	—
Golden Nugget 64	Simulation	Westwood	USA	33%	—
Habu Shogi	Tüftelei	Seta	Japan	61%	—
Human Grand Prix	Rennspiel	Human	Japan	68%	—
„Indiziert!"	Beat 'em Up	Nintendo	USA/Europa	—	—
Jangou Simulation Mah Jong Do 64	Knobelspiel	Video System	Japan	60%	—
Jeopardy	Denkspiel	GameTek	USA	32%	—
J-League Eleven Beat	Fußball	Hudson	Japan	60%	—
J-League Perfect Striker	Fußball	Konami	Japan	89%	—
J-League Perfect Striker 1999	Fußball	Konami	Japan	89%	März 2000
J-League Live 64	Fußball	Victor/EA	Japan	61%	—
King Of Pro Baseball	Baseball	Imagineer	Japan	66%	—
Mace: The Dark Age	Beat 'em Up	Midway	Europa/USA	75%	Erhältlich
Madden NFL 2000	Football	EA	USA	90%	Nicht geplant
Mah Jong 64	Tüftelei	Koei	Japan	70%	—
Mah Jong Houroki Classic	Tüftelei	Imagineer	Japan	69%	—
Mah Jong Master	Tüftelei	Konami	Japan	70%	—
NHL 2000	Eishockey	EA	USA	—	—
„Indiziert!"	Scroll-Beat-'em-Up	GT Interactive	USA/Europa	68%	Erhältlich
„Indiziert!"	Beat 'em Up	GT Interactive	USA	—	—
„Indiziert!"	Beat 'em Up	Midway	USA	—	Erhältlich
MLB Ken Griffey Jr.	Baseball	Nintendo	USA	82%	—
NFL Blitz 2000	Football	Midway	USA	—	—
Neon Genesis Evangelion	Action	Bandai	Japan	—	—
Ogre Battle 64	RPG	Quest/Nintendo	Japan	—	2000
Paperboy 64	**Action**	**Midway**	**USA**	**—**	**Januar 2000**
Pikachu Genki Dechu	Entertainment	Nintendo	Japan	—	—
Pokémon Snap	Foto-Safari	Nintendo	Japan	85%	Nicht bekannt
Pokémon Stadium	Action	Nintendo	Japan	80%	—
Pokémon Stadium 2	Action	Nintendo	Japan	88%	Nicht bekannt
Powerful Pro Baseball 4	Baseball	Konami	Japan	76%	—
Powerful Pro Baseball 5	Baseball	Konami	Japan	79%	—
Powerful Pro Baseball 6	Baseball	Konami	Japan	—	—
Puyo Puyo Sun 64	Tüftelei	Compile	Japan	78%	—
„Indiziert!"	3D-Action	Midway/id	USA	—	Geplant
Ready 2 Rumble Boxing	**Boxen**	**Midway**	**USA**	**—**	**Dezember 99**
Road Rash 64	**Rennspiel**	**THQ**	**USA**	**80%**	**November 99**
Shadows Of The Empire (Neue V.)	Action	LucasArts	Japan	78%	Erhältlich
Shindou Super Mario 64	Jump&Run	Nintendo	Japan	91%	Erhältlich
Shindou Wave Race 64	Rennspiel	Nintendo	Japan	86%	—
SimCity 2000	Simulation	Imagineer	Japan	67%	—
Snowboard Kids 2	Snowboarding	Seta	USA	74%	1999
Snowspeeder	Snowboarding	Imagineer	Japan	64%	—
St. Andrews Golf	Golf	Seta	Japan	44%	—
Star Soldier	Shoot 'em Up	Hudson	Japan	70%	—
Strike Zone	Baseball	GT Int.	USA	68%	—
Super Robot Spirits	Beat 'em Up	Banpresto	Japan	45%	—
Tamagotchi World	Simulation	Bandai	Japan	43%	—
Top Gear Rally 2	**Rennspiel**	**Kemco**	**USA**	**—**	**Dezember 99**
Virtual Pro Wrestling	Wrestling	Asmik	Japan	80%	—
WCW Mayhem	Wrestling	EA	USA	—	4. Quartal 99
WCW Nitro	Wrestling	THQ	USA	49%	1999
Wheel Of Fortune	Denkspiel	Gametek	USA	40%	—
WinBack	**Action**	**Koei**	**Japan**	**85%**	**—**
Wonder Project J2	RPG	Enix	Japan	54%	—
World Driver Championship	Rennspiel	Midway	USA	89%	Oktober 99
Jikkyou World Soccer 3	Fußball	Konami	Japan	89%	—

Abkürzungen: 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, rot = Neu oder geändert

10 Jahre Theo Kranz Versand

Theo KRANZ VERSAND UND LADEN

Laden: Theo KRANZ GAMES, Juliuspromenade 11, 97070 Würzburg

nur Laden - kein Versand: Brückstrasse 42-44, im Brückcenter, 44135 Dortmund

Versand: Theo KRANZ VERSAND, Juliuspromenade 11, 97070 Würzburg

Der Versandspezialist: Ausgezeichnet zum besten Video- und Computerspiel-Spezial-Versandhändler auf der E3N-Messe 1997 in Nürnberg

0931-35452222 ODER 0180-5211844

INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE

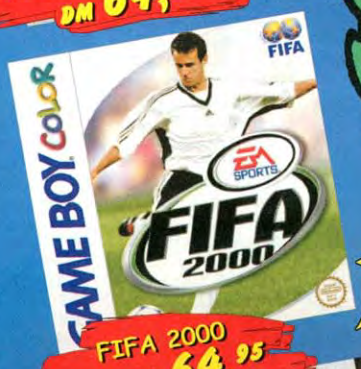
GAME BOY Jubiläums SONDERANGEBOTE

NUR SOLANGE VORRAT REICHT!

- Donkey Kong 39,95
- Donkey Kong Land 3 39,95
- Donkey Kong Land 2 39,95
- Pitfall 29,95
- Men In Black 29,95
- NBA Jam '99 29,95
- Super Mario Land 39,95
- Gex 3D 29,95
- Top Gear Rally 59,95 (INKL. RUMBLE-FUNKTION)
- Bust A Move 2 39,95

ACHTUNG: DIE ARTIKEL AUS DIESEM KASTEN WERDEN BEI „PORTOFREIER LIEFERUNG AB 3 ARTIKEL" SOWIE „PORTOFREIER NACHLIEFERUNG" NICHT BERÜCKSICHTIGT!

Mission Impossible DM 64,95



FIFA 2000 DM 64,95

Theo KRANZ VERSAND feiert **10-jähriges Jubiläum**, feiern Sie mit: Bestellungen mit Artikeln, die mit portofrei gekennzeichnet sind, schicken wir jetzt **portofrei***. Ab sofort können Sie auch per **Kreditkarte** (nur MasterCard und VISA) bezahlen; hier sparen Sie die Nachnahmegebühr! Ab einem Rechnungswert von 170,- DM erhalten Sie **3% Skonto**! Außerdem halten wir tausende von **Überraschungen** für Sie bereit!

10 Jahre

Nintendo

MINI CLASSICS

- **Uhrfunktion**
- Wecker
- Tischaufsteller
- abnehmbarer Schlüsselanhänger

Mini Classics je DM 19,95

SNOOPY TENNIS

DONKEY KONG

PARACHUTE

OCTOPUS

SUPER MARIO BROS.

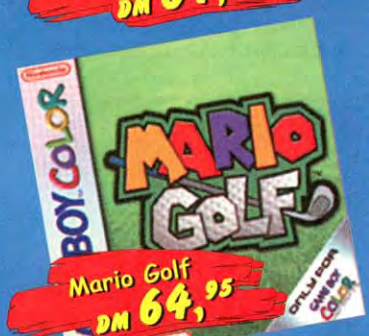
FIRE!

MARIO'S CEMENT FACTORY

Turok Rage Wars DM 59,95

Armorines in Project Swarm DM 59,95

Grand Theft Auto DM 64,95



Mario Golf DM 64,95

Neu:

Double Screen

(ohne Tischaufsteller)

Double Screen je DM 34,95

DONKEY KONG

OIL PANIC

SPACE BEAMER

- **Der Nr. 1 Hit aus den USA**
- **unsichtbare „Laserstrahlen" auf Infrarotbasis**
- absolut sicher
- Reichweite bis über 60m
- für Indoor und Outdoor
- digitales Soundsystem für Trefferregistrierung
- ab 6 Jahren

Sonderaktion! Team Set früher 99,95 - jetzt nur noch DM 69,95 nur solange Vorrat reicht!

Schnell, schneller Theo Kranz Versand! Unser besonderer Schnellservice: Ihre bis 15:30 Uhr bestellte Ware verlässt noch am gleichen Tag unser Haus und ist in der Regel schon am **nächsten Morgen** bei Ihnen. Beim Versenden von 3 lieferbaren Artikeln besonderen sogar **portofrei***! Nutzen Sie unseren **Vorbestell-Service**: Sind bei Ihrer Bestellung nicht alle Artikel lieferbar, zahlen Sie höchstens Porto für die erste Lieferung, die Nachlieferung erfolgt **portofrei***. **Bestell-Annahme**: 9:00-20:00 Uhr, Sa.10:00-16:00 Uhr. Sie können auch unser **kostenloses Magazin**, das jeder Bestellung beiliegt, mit frankiertem (3DM) Rückumschlag (DIN C5) anfordern.

AUSTRIA EXPRESS Schnellservice für Österre

Tel.:0049-93135452

Umrechnung inkl. Bankgebühre 1 DM = 7,8 ÖS; Porto 6,90 zzgl. NN

10 Jahre Theo Kranz Versand

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT! FAX: 0931-57163

10 Jahre Theo Kranz Versand

0931-3545222 ODER 0180-5211844

INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE

Ohne Gewähr! Preisänderungen, Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. *gilt nicht für Ausland. Alle Angebote solange Vorrat reicht. Alle Preise in DM. *Lediglich für Nachnahmebesteller fällt die NN-Gebühr an.

Jet Force Gemini DM 109,95

Turok Legenden des verlorenen Landes DM 89,95

Turok Rage Wars (engl.) DM 99,95

Starcraft 64 DM 109,95

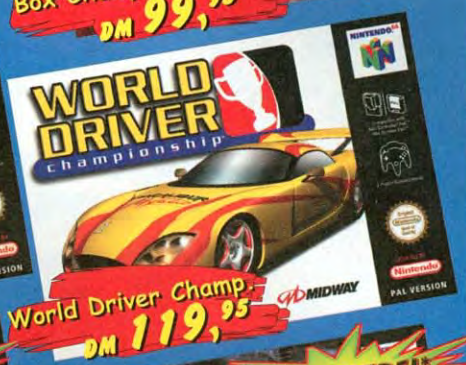
Armorines in Project Swarm (dt. oder engl.) DM 89,95

Donkey Kong 64 (inkl. Speichererweiterung orig.) DM 129,95

Box Champions 2000 DM 99,95

Ready 2 Rumble DM 109,95

LEGO Racers DM 109,95



World Driver Champ. DM 119,95

Turok 2 DM 77,77

Turok 2 (engl. PAL-Version) DM 88,88

Racing Simulation 2 DM 104,95

Shadowman DM 109,95

NINTENDO64 Jubiläums-SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE VORRAT REICHT! NINTENDO64

Aero Gauge 29,95

Buck Bumble 29,95

Holy Magic Century 29,95

Int. Superstar Soccer 64 29,95

NBA Jam '99 39,95

G.A.S.P. 29,95

Hybrid Heaven 99,95

Star Wars Racer 99,95

Dark Rift 29,95

Beetle Adventure Racing 29,95

Twisted Edge Snowboarding 69,95

Madden 64 29,95

NBA Courtside 29,95

F-Zero X 59,95

NHL Breakaway Hockey '99 29,95

WCW Revenge 39,95

NHL Pro '99 99,95

Micro Machines 29,95

Rakuga Kids 29,95

NBA Pro '98 29,95

Bust A Move 2 29,95

Silicon Valley 39,95

Charlies Blast's Territory 49,95

Int. Superstar Soccer '98 29,95

Tetrisphere 79,95

NFL Quarterback Club '99 29,95

ohne Abbildung:

Bust A Move 3 49,95
Hexen 19,95
Nagano Winter Olympics .. 29,95
WipEout 64 29,95

ACHTUNG: DIE ARTIKEL AUS DIESEM KASTEN WERDEN BEI „PORTOFREIER LIEFERUNG AB 3 ARTIKEL" SOWIE „PORTOFREIER NACHLIEFERUNG" NICHT BERÜCKSICHTIGT!

UNSERE ZUSÄTZLICHE "NINTENDO" BESTELL-HOTLINE:

09313545235

10 Jahre Theo Kranz Versand

0931-3545222 ODER 0180-5211844

INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE

NINTENDO 64

Nintendo 64 verschiedene Farben 194,-

Control Pad original (verschiedene Farben) 54,95

Transfer Pak orig. (Dez) 194,-

Speichererweiterung Innovation 44,95

Memory Card 1 Meg Innovation je 19,95

JoyPad Innovation 34,95

XPloder Schummelmodul 99,95

Ferrari Shock 2 Racing Wheel 109,95

PLAYERS CHOICE

F1 World Grand Prix	64,95
Lylat Wars	64,95
Mario Kart 64	64,95
Snowboard Kids	64,95
Wave Race 64	64,95

Schnell, schneller Theo Kranz Versand!
Unser besonderer Schnellservice: Ihre bis 15:30 Uhr bestellte Ware verlässt noch am gleichen Tag unser Haus und ist in der Regel schon am nächsten Morgen bei Ihnen. Beim Versenden von 3 lieferbaren Artikeln gleichzeitig sogar portofrei*! Nutzen Sie unseren besonderen Vorbestell-Service: Sind bei Ihrer Bestellung nicht alle Artikel lieferbar, zahlen Sie höchstens Porto für die erste Lieferung, die Nachlieferung erfolgt portofrei*. Bestell-Annahme: 9:00-20:00 Uhr, Sa. 10:00-16:00 Uhr. Sie können auch unser kostenloses Magazin, das jeder Bestellung beiliegt, mit frankiertem (3DM) Rückumschlag (DIN C5) anfordern.

NINTENDO 64

Nintendo 64 Color Edition	194,-
versch. Farben: Smoke Black, Ocean Blue, Jungle Green, Sun Orange, Atomic Purple, Fire Red	
Nintendo 64 Super Mario Pak	244,-
N64 + Super Mario 64	
N64 Donkey Kong Pak	299,-
N64 + Donkey Kong 64 + Speicher	
Control Pad Innovation	34,95
Control Pad original	54,95
versch. Farben, neu: clear purple	
Antennenkabel	24,95
RF-Set inkl. Mod.+Switch orig.	49,95
S-Video Cable	29,95
Joyadverlängerung Innovation	13,95

Donkey Kong 64 (inkl. Speichererw.)(N64) 129,95

Ferrari Shock 2 Racing Wheel	109,95
Lenkrad Gamester G64	119,95
Mem. Card orig. 0,25 M	34,95
Mem. Card 0,25 Meg	19,95
Mem. Card 1 M linear Blaze	29,95
Mem. Card 1 M Innovation	19,95
Mem. Card 4 Meg NexGen	59,95
Mem. Card 8 Meg	59,95
Expansion Pak - original	64,95
Expansion Pak Innovation	44,95
Equalizer - Mogelmodul	59,95
XPloder	99,95
Game Buster	99,95
Rumble Pak original	34,95
Rumble Pak LX4 Tremor	29,95
Rumble Pak LX4 Tr.+1M	49,95
Rumble Pak JoyTech + 0,25M	34,95
Rumble Pak JoyTech + 1 M	44,95
Rumble Pak Jolt Pak Color	19,95

Ruff & Tumble (N64) 109,95 — RTL World League Soccer (N64) 109,95

Road Rash (N64) 114,95 — Mario Golf (N64) 109,95

Rumble Pak + Akku+Netzteil	44,95
Spieleberater Banjo & Kazooie	24,80
Spieleberater Donkey Kong64	24,80
Spieleberater Mission: Imp.	24,95
Spieleberater Shadowman	19,95
Spieleberater Super Mario 64	24,80
Spieleberater Turok 2	19,95
Spieleberater Yoshi's Story	24,80
Spieleberater Zelda	24,80
Spieleber. Heft Mission: Imp.	9,95
Spieleber. Heft Turok 2	14,95
Gamebreaker Vol. 1	24,80
Gamebreaker Vol. 2	24,80
Gamebreaker Vol. 3	24,80

Armorines in Pr. Swarm (N64) 89,95

NINTENDO 64

Transfer Pak orig. (Dez)	29,95
1080° Snowboarding	89,95
Air Boarder 64	89,95
All Star Baseball 2000	99,95
All Star Tennis '99	99,95
Armorines in Pr.Swarm	89,95
Armorines i.Pr.Sw.(engl)	89,95
Asteroids Hyper 64 (Dez)	89,95

Jet Force Gemini (N64) 109,95

Banjo & Kazooie	89,95
Bass Hunter 64	99,95
Battle Zone 64	109,95
Blast Corps 64	109,95
Bomberman 64	89,95
Bomberman Hero	89,95
Box Champons 2000(Nov)	99,95
A Bug's Life (Dez)	89,95
Carmageddon dt.	99,95
Castlevania 3D	109,95
Command & Conquer 3D	109,95
Destruction Derby (Nov)	109,95
Diddy Kong Racing	89,95
Donkey Kong 64 (Dez)	129,95
Earthworm Jim 3D (Dez)	89,95

Turok - Legende d.v. Landes (N64) 89,95

Extreme G 2	49,95
F1 World Grand Prix 2	89,95
Fighter's Destiny	129,95
Fighting Force 64	109,95
Flying Dragons	89,95
Gauntlet Legends (Nov)	109,95
Gex 3: Deep Cover Gecko	119,95
Gex 64: Enter the Gecko	109,95
Grand Theft Auto (Nov)	99,95
Hot Wheels Turbo Racing(Nov)	99,95
Hybrid Heaven	99,95

Rainbow Six (N64) 99,95

Jet Force Gemini	109,95
Lego Racers	109,95
Magical Tetris	114,95
Mario Golf	109,95
Mario Party	89,95
Mission Impossible	99,95
Monster Truck Madness	99,95
Mystical Ninja Goemon 2	114,95
Nascar '99	109,95
NBA Jam 2000 (Nov)	89,95
NBA Live 2000 (Dez)	99,95
NBA Pro '99	114,95
The New Tetris	89,95

NINTENDO 64

Rayman 2 (N64) 119,95

NFL Quarterback Club 2000	94,95
NHL '99	109,95
Nuclear Strike (Jan)	109,95
Pilot Wings 64	109,95
Premier Manager 64	99,95
Racing Simulation 2	104,95
Rainbow Six (Nov)	99,95
Rampage 2 Universal Tour	109,95
Rayman 2	119,95
Ready 2 Rumble Boxing (Nov)	109,95
ReVolt	99,95
Road Rash (Nov)	114,95
Roadsters '99 (Nov)	114,95
Rocket - Robot on Wheels	114,95
RTL World League Soccer	109,95
Ruff & Tumble (Dez)	109,95
Rugrats: Schatzsuche	109,95
Shadowman	109,95
South Park	99,95
South Park Luv Shack(Nov)	89,95
South Park Rally (Jan)	89,95
Star Wars Ep. 1: Racer	99,95
Star Wars: Rogue Squadron	109,95
Starcraft (Dez)	109,95
Super Smash Bros. (Dez)	89,95
Supercross 2000 (Jan)	99,95
Superman	109,95

Racing Simulation 2 (N64) 104,95

LEGO Racer (N64) 109,95

World Driver Ch. (N64) 119,95

Box Champ. 2000 (N64) 99,95

Tonic Trouble (Ed)	109,95
Top Gear Hyper Bike (Dez)	109,95
Top Gear Rally 2 (Dez)	109,95
Toy Story (Jan)	89,95
Turok 2	77,77
Turok 2 engl. PAL	88,88
Turok Legenden d.v.L.(Nov)	89,95
Turok Rage Wars (engl.)(Nov)	99,95
Vigilante 8	114,95
Vigilante 8 2nd Offense	89,95
Virtual Pool	109,95
V-Rally	99,95
WCW Mayhem (Dez.)	99,95
WCW vs. NWO World Tour	119,95
World Drivers Championship	119,95
Worms Armageddon (Nov)	109,95
WWF Wrestleman. 2000(Dez)	114,95
WWF Attitude	99,95
Xena Warrior Princess (Dez)	114,95
Yoshi's Story	89,95
Zelda 64	109,95

Starcraft 64 (N64) 109,95

UNSERE ZUSÄTZLICHE "NINTENDO" BESTELL-HOTLINE:

09313545235

ÖNDLER-ANFRAGEN ERWÜNSCHT! FAX: 0931/57160

10 Jahre Theo Kranz Versand

10 Jahre Theo Kranz Versand

Theo KRANZ VERSAND

Laden KRANZGAMES Juliuspromenade 11 97070 Würzburg

nur Laden - kein Versand Brückstrasse 42-44 im Brückcenter 44135 Dortmund

Versand KRANZVERSAND Juliuspromenade 11 97070 Würzburg

Der Versandspezialist: Ausgezeichnet zum besten Video- und Computerspiel-Spezial-Versandhändler auf der E3N-Messe 1997 in Nürnberg

UND LADEN

0931-3545222 oder 0180-5211844

INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE

Theo KRANZ VERSAND feiert 10-jähriges Jubiläum, feiern Sie mit: Bestellungen mit Artikeln, die mit gekennzeichnet sind, schicken wir jetzt portofrei*. Ab sofort können Sie auch per Kreditkarte (nur und) bezahlen; hier sparen Sie die Nachnahmegebühr! Ab einem Rechnungswert von 170,- DM erhalten Sie 3% Skonto! Außerdem halten wir tausende von Überraschungen für Sie bereit!

10 Jahre

POKéMON Sammelkarten:
(werden bei „portofreier Lieferung ab 3 Artikel" sowie „portofreier Nachlieferung" nicht berücksichtigt!)

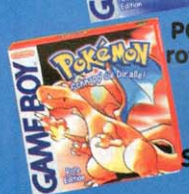
Booster: 6,95

Starter-Set: 21,95

Themen Decks: 21,95

POKéMON Pikachu Ped-o-Meter 44,95

POKéMON blaue Edition 64,95



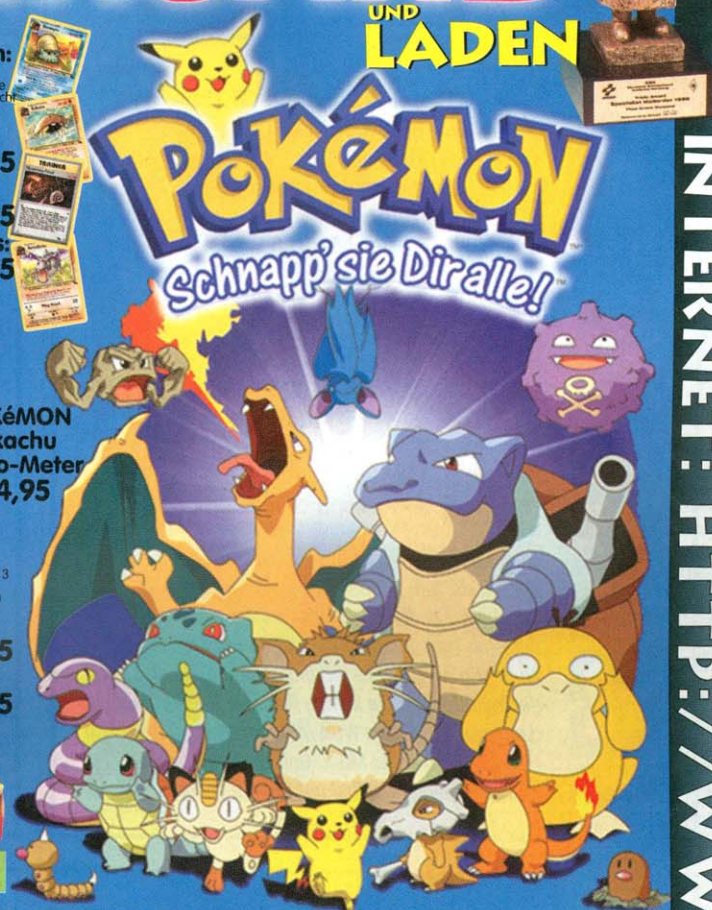
POKéMON rote Edition 64,95

POKéMON Spieleberater 24,95

POKéMON Plüschfiguren:
(werden bei „portofreier Lieferung ab 3 Artikel" sowie „portofreier Nachlieferung" nicht berücksichtigt!)

Pikachu (groß): 29,95

Pokémon (klein): 19,95



GAME BOY COLOR

GameBoy Color	139,-
versch. Farben: brombeerrot, clear purple, gelb, neongrün, purple, türkis	
GameBoy Pocket	109,-
GameBoy Camera	59,95
GB Camera Printer	119,95
Ersatzpapierrollen	19,95
Linkkabel universal orig.	19,95
Linkkabel universal JoyTech	14,95
Light Max 2 orig.	34,95
Light Magnifier Gamester	14,90
Light Magic Innovation	13,95
AC Adapter & Batt. Pack	39,95
Netzteil Mains Adapter	19,95
Netzteil Color Power Set	39,95
Jolt Pak Rumble Pak	24,95
Spieleberater GB1	19,80
Spieleberater GB2	24,80
Biene Maja Case GBC	19,95
Tasche Gamester Wallet	14,95
10 Pin Bowling	59,95
720° Skate Boarding	64,95
All Star Baseball 2000	59,95
All Star Tennis '99	64,95
ANTZ	59,95
Armorines (Nov)	59,95
Asterix & Obelix	64,95
Asteroids	64,95
Barbie Meeres Abent.(Dez)	64,95
Bass Master Classic	64,95
Beauty & the Beast (Dez)	64,95
Biene Maja	59,95
Black Bass Fishing	59,95
Bomberman Quest(Dez)	54,95
Bounced	59,95
Bubble Bobble	59,95
Bugs Bunny Crazy C.3	64,95

GAME BOY COLOR

Bugs Bunny & Lola	54,95
A Bug's Life	59,95
Bust A Move 4	59,95
Caesars Palace 2	54,95
Capcom Generations	59,95
Carmageddon	54,95
Casper (Jan)	54,95
Castlevania Legends	59,95
Catwoman	64,95
Catz (Dez)	44,95
Chessmaster	49,95
Conker's Pocket Tales	59,95
Cool Hand	54,95
Crazy Bikers (M.M.2)	64,95
Deja Vu I+II	64,95
Dogz (Dez)	44,95
Earthworm Jim 3D(Dez)	54,95
Evel Knievel	64,95
F1 World Grand Prix	64,95
F-15 Strike Eagle	64,95
FIFA 2000 (Nov)	64,95
Frogger	54,95
Game & Watch Gallery 2	44,95
Game & Watch Gal.3(Dez.)	44,95
Gex3: Deep Cover Gecko(Dez)	69,95
Godzilla: the Series(Nov)	64,95
Grand Theft Auto	64,95
Harvest Moon	59,95
Holy Magic Century	64,95
Hugo 2 1/2	64,95
Int. Superstar Soccer '99	64,95
Int. Track & Field (Nov)	64,95
Knights	59,95
Konami GB Collection	64,95
Logical	64,95

GAME BOY COLOR

Loney Tunes	59,95
Lucky Luke	59,95
Madden NFL 2000	64,95
Magical Tetris	59,95
Marbel Madness	64,95
Mario Golf	64,95
Die Maus	59,95
Mickey's Toon Rac.(Dez)	64,95
Micro Machines 1+2	59,95
Millipede	54,95
Missile Command	54,95
Mission Impossible (Nov)	64,95
Montezuma's Return	54,95
Mr. Nutz	59,95
Ms. PacMan & Super PacMan	54,95
The Muppets	64,95
NBA Live 2000(Dez)	64,95
NBA Pro '99	64,95
NFL Blitz	64,95
NHL 2000	64,95
NHL Pro '99	64,95
PacMan & PacPanic	54,95
Paper Boy	64,95
Papyrus	64,95
Pocket Bomberman	44,95
Power Quest	59,95
Prince of Persia	49,95
Pumuckl (Nov)	59,95
Quest for Camelot	59,95
Rainbow Six	64,95

GAME BOY COLOR

Rampage World Tour	64,95
Roadster	64,95
Ronaldo V. Football	59,95
R-Type DX	64,95
Rugrats	64,95
Schlümpfe 3	64,95
Schweinchen Babe	64,95
Shanghai Pocket	64,95
Silicon Valley	54,95
Space Invaders	64,95
Spy Hunter / Moon Patrol	59,95
Spy vs. Spy	64,95
Star Wars Racer	64,95
Streetfighter Alpha(Dez)	54,95
Super Mario Bros. DX	64,95
Suzuki Alstare (Nov)	64,95
Tarzan	64,95
Tasman. Teufel (Dez)	59,95
Tetris Deluxe	44,95
Tonka Raceway (Dez)	64,95
Top Gear Rally (Rumble)	74,95
Top Gear Rally 2 (Dez)	59,95
Total Soccer	64,95
Turok: Rage Wars (Nov)	59,95
Tweety & Sylvester	54,95
V-Rally	64,95
Wario Land 2	64,95
World Rally	64,95
Worms Armageddon (Nov)	59,95
Wrestlemania 2000	64,95
Yoda Stories (Nov)	64,95
Zelda: Links Awakening	64,95

UNSERE ZUSÄTZLICHE "NINTENDO" BESTELL-HOTLINE:

09313545235

AUSTRIA EXPRESS Schnellservice für Österreich Tel.:0049-9313545288 Nachnahmerechnung inkl. Bankgebühren: DM = 7,8 ÖS; Porto 6,90 zzgl. NN-Geb.

10 Jahre Theo Kranz Versand

*gilt nicht für Ausland. Alle Angebote solange Vorrat reicht. Alle Preise in DM. *Lediglich für Nachnahmebesteller fällt die NN-Gebühr an. ohne Gewähr. Preisänderungen, Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren.

CHART ATTACK

LESERCHARTS

N64

			Monat
1.	(1)	Zelda: Ocarina Of Time	11
2.	(12)	Shadow Man	2
3.	(2)	Turok 2	10
4.	(WE)	WCW/nWo Revenge	9
5.	(11)	Mario Party	8
6.	(5)	Super Mario 64	30
7.	(6)	Mario Kart 64	24
8.	(4)	Banjo-Kazooie	15
9.	(Neu)	Mario Golf 64	1
10.	(9)	Mission: Impossible	15
11.	(10)	Command & Conquer	3
12.	(15)	WWF Attitude	2
13.	(3)	Star Wars I: Racer	4
14.	(WE)	ISS 98	11
15.	(Neu)	F-1 World Grand Prix II	1

Monatelang hielt sich Turok 2 hartnäckig auf Platz 2 der Charts, nun wurde der Dinojäger verdrängt. Geschafft hat dieses Kunststück ein weiterer Acclaim-Titel. Shadow Man ist diesen Monat nämlich so richtig durchgestartet und katapultierte sich von der zwölften auf die zweite Position. Wieder dabei ist das Wrestling-Game WCW/nWo Revenge. Mit seinem Fairway-Auftritt bei Mario Golf 64 findet sich der Kult-Klempner zunächst auf Rang 9 wieder.

Erhoben von Theo Kranz Versand

Bestseller D

N64

			Monat
1.	(2)	WWF Attitude	2
2.	(1)	Shadow Man	2
3.	(Neu)	Rayman 2	1
4.	Neu)	The New Tetris	1
5.	(13)	Tonic Trouble	2
6.	(6)	Turok 2	10
7.	(4)	Racing Simulation 2	2
8.	(7)	South Park	3
9.	(3)	Mario Party	7
10.	(Neu)	Mario Golf	1
11.	(10)	Re-Volt	2
12.	(11)	F-1 World Grand Prix II	5
13.	(WE)	Beetle Adventure Racing	3
14.	(Neu)	Hybrid Heaven	1
15.	(Neu)	Rugrats	1

Acclaim hat weiterhin die Spitzenposition inne, diesmal allerdings mit WWF Attitude, welches den Platz mit Shadow Man getauscht hat. Das brillante Jump&Run Rayman 2 von Ubi Soft reiht sich direkt dahinter ein. Die Denkspielneuauflage The New Tetris hat ebenfalls viele Käufer gefunden. Der erste Abschlag von Mario hingegen hat nur für Platz 10. gereicht. Weitere Newcomer in den Charts sind die Titel Hybrid Heaven und Rugrats.

Importmuster von Games Garden, Nürnberg

Bestseller Japan

1.	(1)	Super Smash Brothers	10
2.	(2)	Pokémon Stadium	6
3.	(4)	J-League 1999 – PS 2	3
4.	(3)	Mario Golf 64	5
5.	(5)	Pokémon Snap	8
6.	(7)	PD Ultraman Battle Collection 64	4
7.	(6)	Ogre Battle 64	4

Der Erfolg der Super Smash Brothers ist ein unglaubliches Phänomen. Ob eine ähnliche Begeisterung auch bei uns entfacht wird, wird sich bald zeigen, denn der deutsche Release naht mit ganz großen Schritten. Die japanischen Charts sind diesmal unspektakulär, denn Neuzugänge gibt es nicht. J-League 1999 und Mario Golf 64 haben ebenso ihre Plätze getauscht wie die PD Ultraman Battle Collection 64 und Ogre Battle 64. .

Importmuster von Games Garden, Nürnberg

Bestseller U.S.A.

1.	(1)	Pokémon Snap	4
2.	(Neu)	WCW Mayhem	1
3.	(Neu)	Gauntlet Legends	1
4.	(3)	Madden NFL 2000	2
5.	(4)	Super Smash Brothers	6
6.	(Neu)	Army Men: Sarge´s Heroes	1
7.	(7)	Zelda: Ocarina Of Time	10

In den Staaten ist Pokémon Snap weiterhin der absolute Bestseller. Das potenzielle Wrestling-Highlight WCW Mayhem hat viele Abnehmer gefunden, und auch die Klassiker-Neuauflage Gauntlet Legends fand zahlreiche Abnehmer. Weiterhin munter dabei sind die Super Smash Brothers und Zelda, neu in den Charts ist der interessante Action-Titel Army Men: Sarge´s Heroes, von dem wir euch wahrscheinlich schon in der nächsten Ausgabe einen Test anbieten können.

MACH MIT

Eure Meinung ist an dieser Stelle gefragt! Wir wollen von euch wissen, welche Nintendo-Spiele ihr im Augenblick am liebsten spielt und welche Games ihr euch am sehnsüchtigsten wünscht. Schickt uns dazu einfach eine Postkarte oder den Zeugnis-Coupon, auf dem ihr eure zwei persönlichen Top-5-Tabellen notiert. Vergesst bitte nicht, hinter dem Spielenamen in Klammern jeweils das System (N64, SN, GB) mit anzugeben. Die Systeme dürfen bei den augenblicklichen Favoriten natürlich durcheinandergewürfelt sein. Bei der Most-Wanted-Tabelle solltet ihr berücksichtigen, dass es sich jeweils um Spiele handelt, die noch nicht in Deutschland erhältlich sind. Der Rechtsweg ist hier natürlich ausgeschlossen. Mitarbeiter von COMPUTEC oder Nintendo dürfen an der Verlosung nicht teilnehmen. Unter allen Einsendern wird ein Spiel nach Wahl verlost!

COMPUTEC MEDIA
Redaktion N-ZONE
Kennwort „Charts"
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

MOST WANTED

1.	(1)	Zelda Gaiden	3
2.	(5)	Pokémon Stadium 2	2
3.	(7)	Pokémon Snap	3
4.	(3)	Donkey Kong 64	12
5.	(11)	Resident Evil 64	5
6.	(6)	Rainbow Six	6
7.	(2)	Perfect Dark	17
8.	(12)	WinBack	9
9.	(14)	Mario Party 2	2
10.	(WE)	Mission: Impossible 2	6
11.	(15)	WCW Mayhem	3
12.	(4)	Turok L.d.v.L.	9
13.	(WE)	Banjo-Tooie	13
14.	(Neu)	Box Champions 2000	1
15.	(Neu)	Armorines	1

Zelda Gaiden ist zwar weiterhin eure Nummer 1, aber nur mit hauchdünnem Vorsprung vor Pokémon Stadium 2, welches bei uns als Pokémon Stadium erscheinen wird. Direkt dahinter kommt mit Pokémon Snap schon ein weiterer Titel der Kultserie. Mission: Impossible 2 und Banjo Tooie sind von euch zurück in die Top 15 gewählt worden. Box Champions 2000 ist neu dabei, und auch der Action-Knaller Armorines ist endlich in den Charts vertreten.

GAMERS POINT
Videospiele & Multimedia, ... wo sonst !
GAMERS POINT KOSTENLOSE ZEITSCHRIFT
Infos unter info@gamerspoint.de
Ab sofort auch ONLINE 'http://www.gamerspoint.de'
MASTER SERVICE
Bestellungen bis 16:00 Uhr, werden am selben Tag versandt und sollten am nächsten Tag bei Euch sein !!!
Super Service, Geile Preise und jetzt auch noch VERSANDKOSTENFREI ab 50,- DM !!!
Neuheiten... ein KLEINER Auszug
VORBESTELL-SERVICE
99,95 114,95 134,95 114,95
124,95 99,95 114,95 114,95
94,95 114,95 124,95 109,95
89,95 99,95 114,95 NEU
Angebote
69,95 49,95 59,95 49,95
49,95 59,95 49,95 49,95
49,95 59,95 49,95
Zubehör
94,95 79,95 89,95 139,95
Aufkleber für Nintendo 64 ab 9,95
Joypad-Verl. Nintendo 64 ab 9,95
Memory Card 1 Meg Nintendo 64 ab 19,95
Rumble Pack + 256k Mem. Nintendo 64 ab 19,95
Lösungsbücher ab 9,85 um
Aktuelle Preislisten per FAX
Soundtracks o Videos
DVD VIDEO
Zubehör ohne Ende
Lieferung per Nachnahme - Solange Vorrat reicht - Preise freibleibend - * = Preis stand bei Drucklegung noch nicht fest. - Fragt nach unseren aktuellsten Games - Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 50,- DM - Untreue Warensendungen werden nicht angenommen - Druckfehler und Irrtümer vorbehalten - Mit erscheinen dieser Anzeige, verlieren die bisherigen Preise ihre Gültigkeit. Lieferungen ins Ausland nur per Vorauskasse. Alle Preisangaben in DM.
Verschiedene Partnerschafts - bzw. Händlermodelle - Rufen Sie an !!!
BESTELL - HOTLINE
Telefon Versand: 0721-93357 10/11
Gamers Point Karlsruhe (ZENTRALE) Telefax: 0721-93357 28
Kriegsstr. 27 - 29, 76133 Karlsruhe (ca. 300m² POWER)
Ladenlokale - Ladenpreise variieren - Ladenlokale
Das Video Play Lädchen, Sudetenstr. 14, 31311 Uetze, 05173 - 2290
World Games, Albaxer Str. 1, 37671 Höxter, 05271 - 920932
Softmouse, Rheingoldstr. 25, 38112 Braunschweig, 0531 - 2321450
Gamestation, Hattinger Str. 191, 44795 Bochum, 0234 - 3252052
Gamers Point Oberhausen, Havensteinstr. 46 - 48, 46045 Oberhausen, 0208 - 20518-33/44 TOP
Kriwat, Olle Beek 9, 46569 Hünxe, 02858 - 7131
Your Level, Kronenstr. 21-23, 78054 VS-Schwenningen, 07720 - 36402
Gamer's Paradise, Untergasse 1, 34576 Homberg (Efze), 05681-609455 NEU
Musi-X-treme, Kirchlern 4, 84416 Taufkirchen, 08084 - 946780

N-ZONE HIT

Jump&Run, 1-4 Spieler, Nintendo

DONKEY KONG 64

Endlich haben Nintendo und Rare dem weltberühmten Affen auf die N64-Liane geholfen. Der 3D-Ausflug, den ihr mit Donkey Kong 64 genießen dürft, motiviert derart, dass ihr nicht einmal die Zeit finden werdet, euch eine Banane zu schälen.

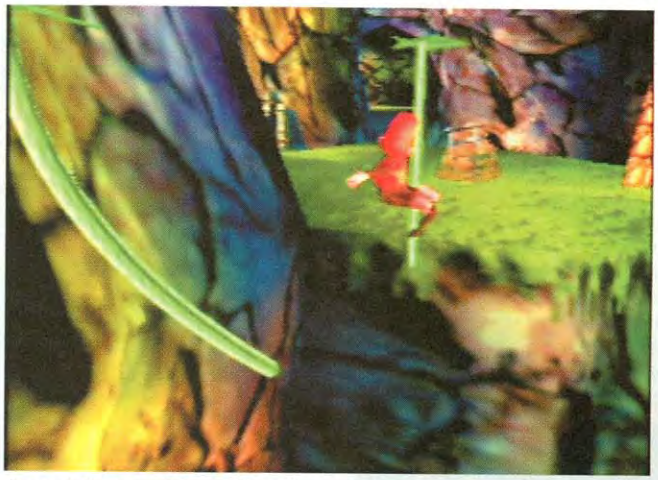
Alles Banane! Wenn ihr euch von diesem zentralen Punkt vor die Welten-Portale beamt, wird eure Figur zu Transportzwecken in der gelben Frucht eingeschlossen.

Nachdem Donkeys Erzrivale King K. Rool mit seiner fliegenden Festung nahe der Heimatinsel des Affen notwassern musste, ist es mit dem Frieden auf dem verträumten Eiland rasch vorbei. K. Rools Schergen haben Donkey Kong sämtliche Bananenbestände geklaut und seine Freunde irgendwo in den riesigen Level-Labyrinthen eingekerkert und basteln überdies noch an einer fürchterlichen Zerstörungsmaschine. Ihr beginnt das riesige Abenteuer in Kongs Baumhaus, werdet von Professor Cranky Kong mit deftigen Sprüchen durch die ersten Trainingseinheiten gepeitscht und begebt euch nach einem letzten Blick in die verwaiste Speisekammer in den Tropen-Trubel hinein. Schon in dieser Zone dürft ihr euch an Lianen schwingen, schwimmen, Schalter betätigen oder euch von einer Kanone auf eine höhere Ebene schießen lassen. Zudem lernt ihr in der Startphase euren Waffenhändler kennen, ihr kauft bei Professor Cranky Kong Zaubertränke und registriert sorgenvoll, wie eure Aufgabenliste immer länger wird: Goldene Bananen, Münzen, Blaupausen, Medaillen, Schlüssel – und kein Ende absehbar.

Teamwork ist Trumpf

Höchste Priorität hat vor allem die Befreiung eurer vier Freunde. Denn ohne Diddy, Tiny, Lanky und Chunky habt ihr in der Azteken-Arena, dem Aqua-Albtraum oder der Kristall-Kaverne keine Chance. Für jeden dieser Charaktere müsst ihr spezielle Waffen, Instrumente und Fähigkeiten

In jeder Welt finden sich Palmen, Pilze oder andere hoch gewachsene Pflanzen, die ihr vor allem dazu nutzt, euch einen Überblick über die Umgebung zu verschaffen.



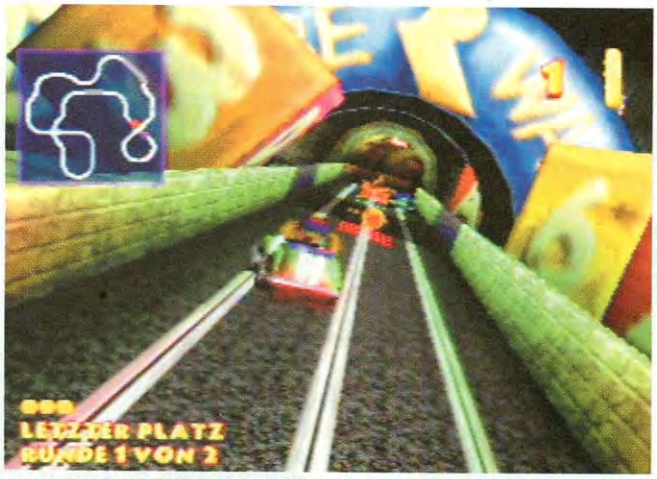
Je nachdem, welchen Affen ihr gerade steuert, werden sogar die Hangel-Animationen ausgewechselt. Hier seht ihr, wie sich Diddy behände an Lianen über einen Abgrund schwingt.

hinzukaufen. Durch einen beherzten Sprung in die schwebende Affentonne, die an bestimmten Orten gefunden werden kann, dürft ihr während des Spieles zwischen den schon verfügbaren Mitgliedern des Kong-Clans wechseln. Nur das geschickte Kombinieren der zahllosen Fähigkeiten erlaubt es euch, in neue Level-Abschnitte vorzurücken und an den herrlichen Minispielen teilzunehmen. Habt ihr ein weiteres Familienmitglied aus dessen Verlies geholt, erscheinen auch in zurückliegenden Zonen andersfarbige Bananen. Diese führen euch nicht nur an Stellen, an denen ihr nun weiterkommt, sondern sie helfen auch, das Tor zum jeweiligen Bossgegner aufzustoßen. Und dass die Rare-Entwickler noch einen draufsetzen können, beweisen sie euch, indem ihr überdies in bestimmten Abschnitten die Möglichkeit habt, eure Figur zum Beispiel in ein Rhinozeros oder einen Schwertfisch zu verwandeln.

Technik-Expansion

Donkey Kong 64 ist ein makelloses 3D-Jump&Run, das mit allen

Während euch dieser Gegner mit seinen bunten Druckwellen durch die Höhle scheucht, genießt ihr die ausgefeilten Lichteffekte, die gerade in den düsteren Abschnitten für Atmosphäre sorgen.



Um in der Spielzeugwelt voranzukommen, müsst ihr mit der geschrumpften Tiny an einem rasanten Autorennen teilnehmen.

GAMESTORE
Spielend durchs Leben
Ladenlokal 45131 Essen
Rüttenscheider Str. 181
Tel. 0201 / 777225
Ladenpreise können abweichen
Ladenlokal 40211 Düsseldorf
Kölner Str. 25
Tel. 0211 / 1649409
Ladenpreise können abweichen
Tom Clancy's RAINBOW SIX
Engl.PAL(Uncut) 129,90
Rainbow Six komp.dt. 109,90
ARMORINES
Engl.PAL(Uncut) 109,90
Armorines komp.dt. 89,90
Engl.PAL(Uncut) DUKE NUKEM ZERO HOUR
DNZeroHour PAL 129,90
DONKEY KONG 64
Inkl.4MB Erw.
DonkeyKong64 dt. 134,90
Carmageddon64 PAL 109,90
Daikatana PAL uncut 129,90
Fighting Force64 dt. 119,90
JetForceGemini dt. 114,90
KnockoutKings2000dt. 99,90
Rayman 2 dt. 119,90
Shadowman ePALuncut 129,90
TurokRageW.PALuncut 109,90
Vigilante8 2Her. dt. 119,90
World Driver Ch. Dt. 119,90
WCW Mayham dt 99,90
WWFWrestlem.2000 119,90
WWF Attitude dt. 109,90
Winback 159,90
weitere Spiele u. Zubehör lieferbar
0201 / 777235
Ladenpreise können abweichen
Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten.
Versandkosten 10,90 DM

INFO

Der gute Ton

In Donkey Kong 64 überwältigt ihr die Angreifer nicht nur im Nahkampf oder mithilfe der verschiedenen Waffen, sondern ihr dürft im späteren Spielverlauf auch auf Musikinstrumente zurückgreifen. Sobald ihr das Geschäft der verführerischen Candy Kong ausfindig gemacht und genügend Münzen auf den Tisch gelegt habt, erhaltet ihr für den jeweiligen Charakter das passende Instrument. So klampft Diddy auf einer E-Gitarre herum, Donkey quält die Boom-Bongos und der riesige Chunky Kong lässt die Terror-Triangel erklingen. Der erfreuliche Effekt dieser putzigen Musik-Einlagen ist, dass alle Angreifer in eurer nächsten Umgebung zerplatzen. Da ihr eure „Schallwaffen" aber nur begrenzt einsetzen könnt, solltet ihr sie nur dann ertönen lassen, wenn euch die lästigen Monster in die Ecke getrieben haben. Findet ihr ein Kopfhörer-Symbol, könnt ihr die Krawall-Klangkörper wieder aufladen.

Im Musikladen werdet ihr von der aufreizenden Candy Kong mit Instrumenten und zusätzlichen Melonen ausgerüstet.

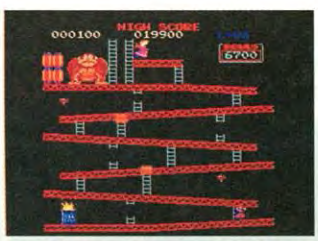
Donkey Kong hat den Rhythmus im Blut: Wenn er sich auf den Buschtrommeln austobt, wackelt der Urwald.

Tiny bläst den Gegnern mit dem Sabotage-Saxophon den Marsch. Nach einem kurzen Intermezzo sind alle Gegner platt.

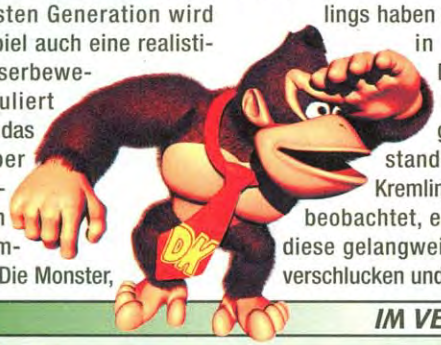
Diese Militär-Kremlings hetzen euch mit gezielten Granatwürfen. Habt ihr sie erwischt, verabschieden sie sich mit einem zackigen Salut.

Bei der Lorenfahrt schlingert euer Gefährt in den Kurven bedrohlich aus der Spur, wodurch die Fahrt an zusätzlicher Dramatik gewinnt.

Vorzügen gesegnet ist, die sich aus dem N64 herausholen lassen. Zwar ist eure Sichtweite nicht unbegrenzt: Entfernt liegende Level-Bauteile werden sanft eingefadet oder ploppen bewusst – wie die verschiedenen Hütten eurer Helfer – aus dem Boden. Doch hat Rare die zusätzliche Power des zwingend erforderlichen Expansion Pak vor allem für noch bessere Effekte, grandiose Animationen und die Vielzahl an Bewegungsmöglichkeiten verwendet. Während ihr mit den Primaten durch die Areale streift, werdet ihr von Fledermäusen umflattert oder seht, wie feine Staubschleier euren Charakter umhüllen. Neben Explosionen und Lichtspielen der nächsten Generation wird zum Beispiel auch eine realistische Wasserbewegung simuliert und sogar das Wetter über der Inselkette kann zufällig umschlagen. Die Monster, die euch in höheren Stufen richtig in die Zange nehmen, sind prächtig animiert. Pilze schießen aus dem Boden, Biber hoppeln über den Rasen und auch die Kremlings haben den Sprung in die dritte Dimension hervorragend überstanden. Wer die Kremling-Soldaten beobachtet, erkennt, wie diese gelangweilt Granaten verschlucken und dann saftig



Habt ihr im Inneren der Fabrik Fatal den Original-Donkey-Kong-Arcade-Automaten entdeckt, jagt ihr erstmal mehrere Nachmittage in diesem Minispiel dem High-Score hinterher.



IM VERGLEICH

1. Donkey Kong 64	Nintendo	95%
2. Rayman 2	Ubi Soft	94%
3. Banjo-Kazooie	Nintendo	93%
4. Super Mario 64	Nintendo	91%
5. Yoshi's Story	Nintendo	84%

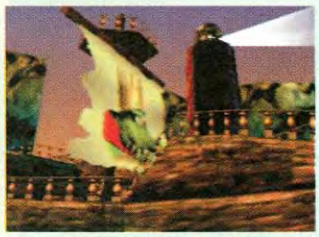
Nintendo dominiert den Vergleichsdschungel wieder: Rayman 2 muss den erst in der letzten Ausgabe errungenen Genre-Spitzenplatz an Donkey Kong 64 abtreten. Riesige Spielwelten, raffinierte Minispiele und aufwendige Spezialeffekte sorgen dafür, dass der Kong-Clan sogar das Ubi-Soft-Maskottchen verdrängt. Auch das nach wie vor sehr empfehlenswerte Banjo-Kazooie mutet im Vergleich mit Rares neuestem Mammut-Abenteuer wie eine Fingerübung an.

INFO

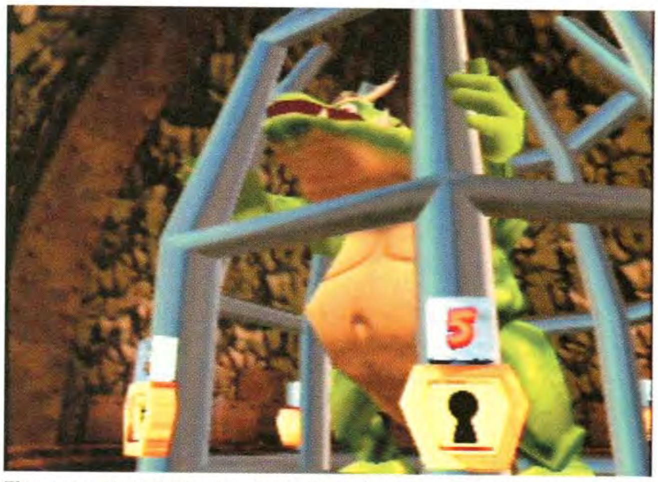
Unendliche Weiten

Um euch das Gefühl zu vermitteln, ihr würdet durch zusammenhängende Landschaften von gewaltigen Ausmaßen wandern, hat Rare das schon von Banjo-Kazooie bekannte Prinzip ineinander übergreifender Level-Strukturen noch weiter verfeinert. Es gibt riesige Außenareale, über die die einzelnen Stufen miteinander verbunden sind. So könnt ihr zum Beispiel den Felsen auf Donkeys Insel, der aus der Ferne der Kopfform des Helden verblüffend ähnelt, hinaufklettern, um Tempel, Hütten oder andere Eingänge zu den Fantasiewelten zu entdecken. In diesen könnt ihr wiederum in eine Pyramide, ein Landhaus oder durch eine Schiffsluke schlüpfen, woraufhin das Spiel erneut geschickt in einen weiteren Abschnitt umblendet. Durch diese Verschachtelungs-Technik wird Speicher gespart, die Übergänge sind logisch gesetzt und die Welten erscheinen euch so immens, dass ihr manchmal fürchtet, die Orientierung zu verlieren. Als Beispiel mag die erste Lorenfahrt mit Diddy dienen, bei der ihr am Gipfel einer Schlucht den Zugang zu einem verzweigten Stollen findet. Habt ihr den Ritt überstanden, steht ihr am Ausgang des Minenschachts, der wieder in das Schlucht-Szenario mündet.

Das Landhaus mit dem Mühlrad hat mehrere Eingänge, die in weitere Level-Unterabschnitte führen.



In der Wasserwelt dümpelt ein Piratenschiff um einen Leuchtturm herum. Ihr dürft beide Objekte näher erforschen.



Eine eurer Hauptaufgaben besteht darin, den armen K. Lumsy – einst ein Scherge von King K. Rool – aus seinem Käfig zu befreien.

Angriff der Killertomaten. An vielen Stellen im Verlauf des Abenteuers bricht der Rare-typische Humor gnadenlos durch.

Jeder Charakter hat seine eigene Pausenanimation: Lasst ihr den Controller eine Weile ruhen, könnt ihr zum Beispiel beobachten, wie Lanky mit Orangen jongliert.

In der Fabrik Fatal müsst ihr mit Chunky Kong gegen Spielzeug-Kremlings antreten, die aufgezogenen Robotern gleich durch die breiten Hallen wackeln.

aufstoßen. Und wenn ihr so einen Fiesling wegsprengt, verabschiedet er sich mit einem letzten Salut.

Rare Ware!

Rare hat mit *Donkey Kong 64* einen Titel produziert, der dank exzellenter Grafik, kluger Gegner und Musikstücken, die zum Mitsummen anregen, neue Maßstäbe setzt. Neben den bezaubernden Wunderwelten müssen vor allem die Rare-spezifischen Feinheiten hervorgehoben werden. Die Präsentation ist gewohnt pompös: Ausladende Zwischensequenzen und aufschlussreiche Cutszenen begleiten euch bei eurer Odyssee. Das Dolby-Surround-Soundsystem ist derart perfekt, dass ihr nach kurzer Zeit hören könnt, in welchem Winkel eine Hornisse

ARJAY GAMES

Sony Playstation
Nintendo 64
Sega Dreamcast
Game Boy Color
NEO GEO Pocket
DVD Video
Merchandise

Ebertplatz 2
50668 Köln
Fax: 0221-160 7 179
Mo – Fr 10 – 19 Uhr
Sa 10 – 14 Uhr
webmaster@arjay-games.de

Besuchen Sie auch unseren Laden am Ebertplatz 2 in Köln
JUMP 'N' RUN®

Bei Ihrer Bestellung akzeptieren wir auch folgende Kreditkarten
EUROCARD MasterCard VISA

Ihr kompetenter Partner für Nintendo Games.

Nintendo 64	
Grundgerät Donkey Kong Pak	299,00
Grundgerät Color Edition	199,00
Rumble Pak	39,95
Expansion Pak	69,95
Joypad versch. Farben	59,95
Armorines uncut !!!	129,95
Bass Hunter	109,95
Box Champions 2000	119,95
Carmageddon 64 uncut !!!	119,95
Command & Conquer 64	109,95
Donkey Kong 64 inkl. Expansion Pak	139,95
Duke Nukem Zero Hour	129,95
Earthworm Jim 3D	99,95
Gauntlet Legends	119,95
Hybrid Heaven	99,95
Jet Force Gemini	119,95
Joust X	129,95
Mario Golf	119,95
Nascar 2000	129,95
NBA Jam 2000	99,95
NFL Quarterback Club 2000	99,95
Rainbow Six	119,95
Ready 2 Rumble Boxing	119,95
Rayman 2	119,95
Resident Evil 64	139,95
RTL World League Soccer	119,95
Ruff & Tumble	119,95
Shadowman	109,95
South Park: Chef´s Luv Shack	99,95
Starcraft	129,95
Super Smash Bros.	99,95
The New Tetris	89,95
Turok 3: L.d.v. Landes uncut !!!	129,95
Vigilante 8	129,95
WCW Mayem	99,95
World Driver Championship	119,95
Worms 2: Armageddon	129,95

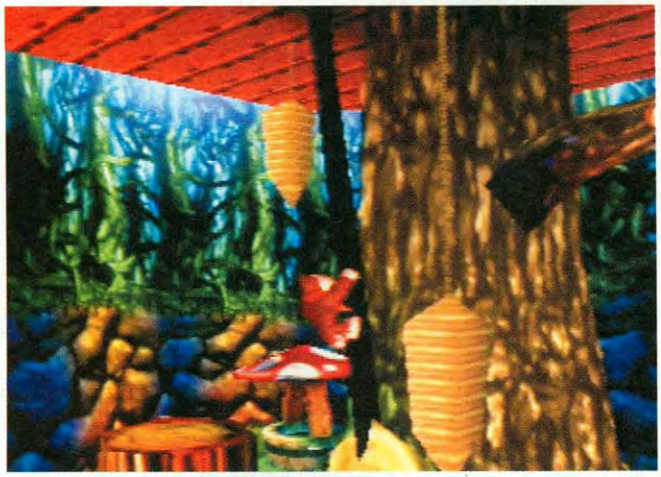
Spiele ab 18 und Neuheiten erfragen Sie bitte telefonisch

Game Boy Color	
Grundgerät versch. Farben	149,00
Color Power Set Akku	49,95
Light Max 2	39,95
720*	29,95
1942	69,95
Armorines	69,95
Asteroids	69,95
Bugs Bunny*	29,95
Carmageddon dt	69,95
Conker´s Pocket Tails	69,95
Defender & Joust*	29,95
Duke Nukem Zero Hour	69,95
Earthworm Jim	69,95
F1 World Grand Prix*	39,95
Fifa Soccer 2000	69,95
Ghosts´n Goblins	69,95
Int. Superstar Soccer*	39,95
Logical*	49,95
Mario Golf	69,95
MK 4*	59,95
MS Pacman & Super Pacman	69,95
NFL Blitz*	29,95
Pitfall*	29,95
Pocket Bomberman*	39,95
Pokémon Blue Edition	69,95
Pokémon Red Edition	69,95
Quest for Camelot*	39,95
R-Type DX*	59,95
Rainbow Six	69,95
Rampage World Tour*	29,95
Resident Evil 1	69,95
Star Wars Racer	69,95
Street Fighter Alpha	69,95
Top Gear Rally Rumblepack*	59,95
Turok 2*	39,95
Worms	69,95
Pokémon Spieleberater	24,95

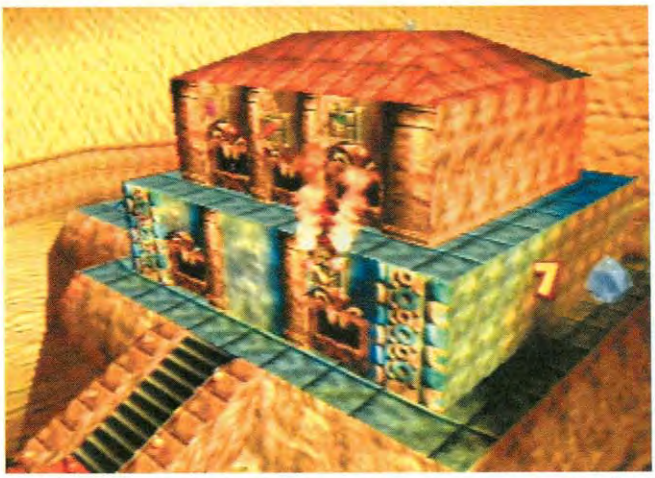
*Angebote solange der Vorrat reicht!

DONKEY KONG 64

24 Stunden rund um die Uhr: www.arjay-games.de
0221-1607111
*Versandkostenfrei bestellen



Affenschaukel: Im Wunder-Wald schaltet ihr an einer großen Uhr zwischen Tag und Nacht um. Ihr könnt euch aber auch einfach an deren Pendel hängen und ein paar Runden mitschwingen lassen.



Kaum habt ihr Diddy den Raketen-Rucksack umgeschnallt, müsst ihr auch schon die Dächer der Tempel ansteuern. Dort finden sich Schalterplatten, die nur der kleine Luftikus bedienen kann.

über euch schwebt oder wie weit ihr euch von einem schnarchenden Lama entfernt habt. Das Rumble Pak wird sinnvoll unterstützt, ihr könnt bequem in Sekundenschnelle auf das Modul speichern und bleibt wegen der komfortablen Status-Übersichten und der intuitiven Steuerung immer im Bild. Trotz der vielen Bewegungsmöglichkeiten der dicht behaarten Rasselbande bestehen zum Beispiel beim Einsatz der Waffen oder Spezialfähigkeiten Übereinstimmungen hinsichtlich der Tastenfunktionen. Und das Gefühl, wenn ihr Donkey die Kokos-Kanone ziehen lasst und er diese Aktion mit einem tiefen „Yeah" kommentiert, ist einfach unbeschreiblich! Übrigens dienen Peanut-Pistolen, Feder-Flitze oder Trauben-Tröte nicht nur dazu, die Fieslinge von K. Rool ins Trudeln zu bringen, sondern auch zum Aktivieren entsprechend markierter Schalterflächen. Zudem bietet *Donkey Kong 64* so viel Umfang, Gags und Minispiele, dass der Tester Nintendo-Neueinsteigern auch guten Gewissens die Anschaffung des ebenfalls ab Ende November erhältlichen *Donkey Kong Pak* für 299 Mark empfehlen kann.

Nützlicher Neuzugang: Lanky Kong kann auf seinen Händen steile Anstiege hinaufbalancieren.

Mit dem Ananas-Werfer von Chunky Kong holt ihr die fiesen Spielzeug-Helikopter aus der Luft. Um die sirrenden Nervtöter besser anzuvisieren, wechselt ihr in die Egoperspektive mit Fadenkreuz.

Spielspaß der Superlative

Es macht keinen Sinn, das Gameplay von *Donkey Kong 64* in seine Einzelteile zu zerlegen, denn diese N-Zone hat nun einmal nur 84 Seiten. So viel zum Umfang dieses Mega-Jump&Run von Nintendo! Die Faszination der Spielmechanik sei daher an einem Beispiel verdeutlicht: In der Wüstenzone findet ihr ein Podest, auf dem ihr zunächst mit Diddys

Zu früh gefreut: In dieser köstlichen Zwischensequenz glaubt Diddy, er habe den Bossgegner schon vernichtet. Doch der große Bruder der Feuerlibelle sitzt ihm schon im Nacken und bittet zum heißen Tanz.

Das Symbol auf dem Druckschalter zeigt euch, mit welcher Waffe er sich aktivieren lässt. Hier sind Diddys Peanut-Pistolen gefragt. Frische Munition findet ihr in Kisten, die in den Zonen platziert sind.

MEINE MEINUNG!

Erklang letztes Jahr zur selben Zeit die Zelda-Symphonie, so intoniert Nintendo mit Donkey Kong 64 diesmal einen genialen Jump&Run-Rap. Vom ausgedehnten Intro über die lustigen Multiplayermodi bis zum letzten Feenfoto sind so viele Ideen und Minispiele auf das 256-MBit-Modul gepackt worden, dass ihr monatelang auf höchstem Niveau unterhalten seid. Dass Rare für die 3D-Action auf eine verbesserte Banjo-Kazooie-Engine zurückgegriffen hat, darf aus zweierlei Gründen nicht negativ bewertet werden. Denn erstens war schon Banjo-Kazooie technisch Mario 64 deutlich überlegen und zweitens bekommt das Gameplay durch das erforderliche Teamwork der Charaktere sowie die Spezialfähigkeiten der Kong-Truppe und die unzähligen Bewegungsmöglichkeiten einen völlig anderen Dreh. Wie sehr das Abenteuer begeistern kann, zeigt sich auch daran, dass es keinen Bruch zwischen den Veteranen Donkey und Diddy und den drei Newcomern Tiny, Chunky und Lanky gibt. Dank der überragenden Animation, des liebevollen Zeichenstils und des konsequenten Designs schließt ihr die ganze Bande in euer Herz. Kurz: Donkey Kong 64 ist die größte und beste Spielspaß-Plantage, auf der ich mich bisher bewegen durfte!

Florian

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

Die dümmlich dreinblickenden Biber sind eure ersten Widersacher. Geübte Spieler fegen die Plagegeister aus vollem Lauf von der Bildfläche und erhaschen die kraftspendenden Melonenstücke.

Rempel-Attacke die Donnergongs aktivieren müsst. Daraufhin rumpelt in einer Zwischenszene ein riesiger Tempel aus der Versenkung. Nun wechselt ihr zu Tiny, schrumpft sie in einem Spezialfass, betretet die Bodenplatte mit ihrem Konterfei und blast auf dem Saxophon. Dann werdet ihr von einem Papagei zur Spitze des Turmes getragen, fallt durch die winzige Öffnung und müsst ein Wettrutschen gegen einen schillernden Käfer bestreiten. Alleine mit diesem Mini-Spiel lässt sich übrigens ein ganzer Nachmittag verbringen. Und *Donkey Kong 64* verwöhnt euch mit Hunderten solcher Spielsituationen!

Florian Brich

BEWERTUNG

Titel: .....Donkey Kong 64
Genre: .....Jump&Run
Spieler: 1-4
Schwierigkeitsgrad: .....Mittel
Save Game: .....Ja
Rumble-Pak-Unterstützung: .....Ja
Controller Pak: .....Nein
Expansion Pak: .....Ja (zwingend!)
Levels: .....Acht Welten
Preis: .....ca. DM 149,-
Datenträger: 256-MBit-Modul
Hersteller: .....Nintendo
Entwickler: .....Rare
Handbuch/Sprache: Dt./dt. Texte
Release: .....Ende November

Grafik: 93%
Sound: 90%
Dauerspaß: 96%

Gesamtwertung: **95%**

Beurteilung: Donkey Kong 64 ist das beste Jump&Run für das Nintendo 64 und präsentiert sich als würdiger Nachfolger der erfolgreichen SNES-Serie. Was hier an Umfang, Animation und Gags geboten wird, müsst ihr selbst sehen, um es zu glauben.

Versand- & Ladenanschrift:
Liegnitzer Str. 13
82194 Gröbenzell

Öffnungszeiten:
Mo.-Do.: 9⁰⁰ - 18⁰⁰ Uhr
Freitag: 9⁰⁰ - 17⁰⁰ Uhr

Wial VERSAND

WIAL - BESTELLHOTLINE:
08142-59640
Bestellfax: 08142-54654

JETZT NEU: EXPRESS-SHOP GRÖBENZELL (bei München)
Besuchen Sie uns in unserer Versandzentrale. Wir erwarten Sie mit unserem gesamten Sortiment: Spiele für CD-ROM, Sony PlayStation, SEGA Dreamcast und Nintendo 64 sowie DVD-Filme, Action-Figuren und Merchandising Artikel.

AUGSBURG:
Karlstr. 2
Mo.-Fr.: 9⁰⁰-13³⁰ Uhr, 14⁰⁰-18⁰⁰ Uhr
Sa.: 9⁰⁰-12⁰⁰ Uhr
JETZT NEU: Beanie Babies + Action Figures

SONTHOFEN:
Magic Media, Blumenstr. 17
Mo.-Fr.: 9³⁰-18³⁰ Uhr,
Sa.: 9³⁰-12³⁰ Uhr

Unser gesamtes Sortiment für CD-ROM, N64™, PSX™, DVD™ und Zubehör finden Sie in unserem Online-Shop unter
http://www.wial.de

EUROCARD MasterCard

ARMORINES*, DA
104,00 DM

BOX CHAMPIONS 2000*, DA
104,00 DM

Command & Conquer 64, KD
104,00 DM

DONKEY KONG 64*, KD
134,90 DM

DUKE NUKEM - ZERO HOUR*
99,00 DM

EARTHWORM JIM 3D*, DA
89,00 DM

GEX 3D: DEEP COVER
109,00 DM

HYBRID HEAVEN, KD
119,00 DM

JET FORCE GEMINI*, DA
99,00 DM

Racing Simulation 2, KD
104,00 DM

RAINBOW SIX 64*, KD
104,00 DM

SHADOWMAN, KD
104,00 DM

CARMAGEDDON 64	**E**	**99,00**
CASTLEVANIA	KD	109,00
FIGHTING FORCE 64*	DA	119,00
HOT WHEELS TURBO RACING*	DA	104,00
LEGO RACERS*	KD	109,00
NBA LIVE 2000*	**KD**	**104,00**
NFL QUARTERBACK CLUB 2000*	DA	99,00
RAYMAN 2	**KD**	**109,00**
RESIDENT EVIL 64*	**E**	**119,00**
REVOLT*	KD	104,00
STARCRAFT*	**KD**	**109,00**
STAR WARS EPISODE I RACER	KD	99,00
SOUTH PARK	**KD**	**104,00**
SUPER CROSS 2000*	**DA**	**104,00**
THE NEW TETRIS	KD	89,00
TUROK: RAGE WARS*	**E**	**99,00**
WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP*	DA	99,00
WORMS ARMAGEDDON*	KD	109,00
WWF ATTITUDE	KD	99,00

ZUBEHÖR:	
MAXPLAY MEMORY CARD 1MB	9,90
MAXPLAY POWER PAD	19,90
MAXPLAY SCART KABEL 2M	9,90
MAXPLAY VERLÄNGERUNGSKABEL	9,90
GAMESTER RUMBLE FORCE WHEEL	99,00

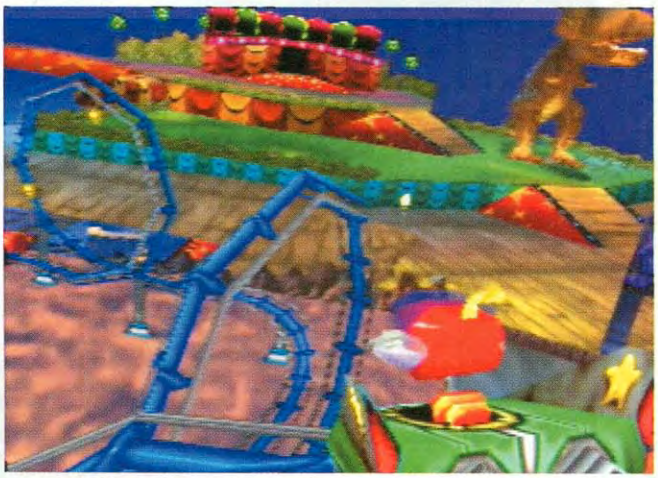
SOUTHPARK: LUV SHACK*
104,00 DM

TUROK: Legenden d. verl. Landes
89,00 DM

VORBESTELLUNGEN VERSANDKOSTENFREI !!!

E = ENGL., KD = DT. VERSION, DA = DT. ANLEITUNG, * = NOCH NICHT LIEFERBAR.
Preisirrtümer und Druckfehler vorbehalten; Sonderangebote nur, solange der Vorrat reicht. Ladenpreise können variieren. Versandkosten pro Sendung: Nachnahme + 9,90 DM, Vorkasse + 4,90 DM, Ausland: Vorkasse + 20,00 DM. Versand bei Vorkasse im Inland per UPS. Vorkasse ist nur mit Eurocheck möglich. Bestellungen ab 180 DM Lieferwert pro Sendung werden im Inland portofrei ausgeliefert.

- HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT -



Von dem Wagen der selbst gebauten Achterbahn habt ihr eine gute Übersicht über den kunterbunten Rummelplatz.

An das im Käfig befindliche Ticket gelangt der rasante Roboter mit Hilfe eines speziellen, äußerst kraftvollen Vehikels.

3D-Jump&Run, 1 Spieler, Ubi Soft

ROCKET
ROBOT ON WHEELS

Nachdem Ubi Soft erst in der letzten Ausgabe das fantastische Rayman 2 ins Genrefeld schickte, rollt nun der knuffige Blechkamerad Rocket zur Rettung des Vergnügungsparks „Whoopie World" heran.

Panik im Vergnügungspark! Ausgerechnet einen Tag vor der großen Eröffnungsfeier sabotiert der hinterlistige Waschbär Jo Jo sämtliche Hauptattraktionen. Grund für diese miesen Machenschaften ist seine rasende Eifersucht gegenüber dem ebenso beleibten wie beliebten Maskottchen Whoopie Walross. Der Erfinder von Whoopie World, Dr. Gavin, legt all seine Hoffnungen in seinen Lieblings-Roboter Rocket. Kann der Protagonist aus Metall die Pläne des Waschbären vereiteln und den Vergnügungspark retten?

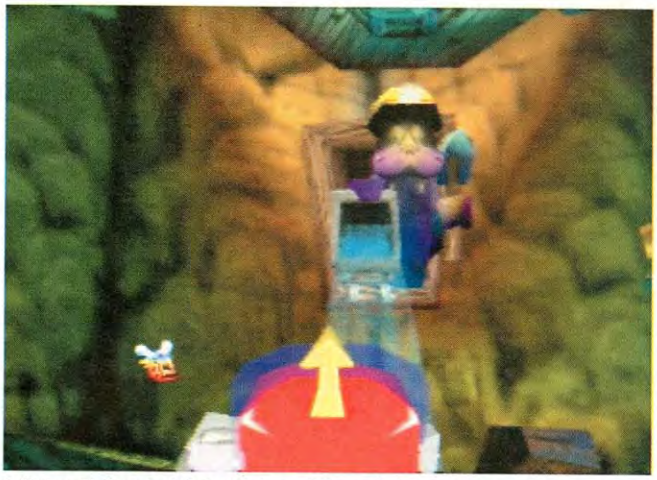
Beweglicher Blechheld

In der Rolle des rasenden Roboters liegt es nun an euch, die sieben Welten zu durchstreifen, sabotierte Maschinen in Ordnung zu bringen und die fiesen Fallen von Jo Jo zu umgehen. So rollt der Protagonist beispielsweise durch eine verzweigte Mine mit anhänglichen Pilzen und bahnt sich dabei seinen Weg mittels gefährlicher Sprengkugeln. An anderer Stelle düst er mit einem fliegenden Teppich über die Dächer einer orientalischen Stadt und liefert sich ein Wettrennen mit einem Greifvogel. Mit Hilfe seines Traktorstrahls greift der

Zu jedem der Tickets erhaltet ihr versteckte Hinweise.

Seid ihr beim Rennen erfolgreich, winkt ein weiteres Ticket.

In den typischen Jump&Run-Abschnitten erwarten den Helden rotierende Plattformen, Rollbänder und schmale Stege.



Glückauf! Das beleibte Walross Whoopie begegnet euch in den verschiedenen Welten in allen Größen und Variationen.

Die einzelnen Welten sind abwechslungsreich gestaltet. Hier bewegt sich der Held in einem der witzigen Vehikel durch das alte Rom.

Roboter Objekte, um sie an anderer Stelle sinnvoll einzusetzen. Auch zum Hangeln an Vorsprüngen und Ästen oder zum Feindweitwurf ist der Armersatz gut geeignet. Der Einsatz der zahlreichen Vehikel ist zum Bewältigen der innovativen und witzigen Aufgaben ebenfalls notwendig, so müssen mit einem schnellen Flitzer Rennen gewonnen oder mit einem Metall-Delfin Bäche und Seen durchschwommen werden. Um in die nächste Welt zu gelangen, benötigt Rocket jeweils sieben Maschinenteile sowie Tinkermünzen und Tickets. Während die Ersatzteile und die Münzen in den weiträumigen Arealen zu finden sind, erhält man die Münzen durch witzige Minispiele. Bei seinem Freund Tinker erhält Rocket gegen bare Münze neue Moves wie einen Doppelsprung oder einen Gefrierschuss, der Riesenmosquitos oder Roboterwachen auf Eis legt.

Viel Vergnügen im Vergnügungspark

Das Spiel besticht durch seine vielen witzigen und einfallsreichen Ideen. So werden klassische Jump&Run-Einlagen immer wieder durch Minispiele der unterschiedlichsten Art gekonnt aufgelockert. Auf dem Rummelplatz ist eure Fantasie beim Bau einer Achterbahn gefragt, in einem anderen Areal müssen Statuen mit der richtigen Farbe eingefärbt werden, um neue Gebiete erforschen zu können. Dank der intuitiven Steuerung habt ihr euren Roboter schon nach kurzer Zeit bestens im Griff. Auch nach mehreren Spielstunden macht die Erforschung der Levels noch viel Spaß, mit den neu eingekauften Fähigkeiten erkundet ihr bislang unerforschte Areale und findet so das letzte der wichtigen Maschinenteile.

Jens Quentin

MEINE MEINUNG!

Rocket – Robot on Wheels lebt von seinen innovativen Einfällen. Wo andere Genrevertreter mit endlosen Sprungpassagen langweilen, trumpft das vergnügliche Spiel mit unterschiedlichen Vehikeln (zu Land, zu Wasser und in der Luft), einem farbenfrohen, durchdachten Leveldesign und einem gut animierten Hauptakteur auf. Die verschiedenen Welten werden dank Veränderungen der Landschaften nie langweilig und laden immer wieder zur Suche nach weiteren Münzen und Tickets ein. Insgesamt ein äußerst spaßiges und ausgereiftes Game mit tollen Ideen für alle, die nicht unbedingt mit einem Klempner auf Erkundungstour gehen wollen. *Jens*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

Beim hilfsbereiten Hobbymechaniker Tinker erhaltet ihr neue nützliche Fähigkeiten.

IM VERGLEICH

1. Donkey Kong 64	Nintendo	95%
2. Banjo-Kazooie	Rare	93%
3. Super Mario 64	Nintendo	91%
4. Rocket – Robot on Wheels	Ubi Soft	82%
5. Chameleon Twist 2	Sunsoft	72%

Trotz der vielen witzigen Ideen und des abwechslungsreichen Spielverlaufs kann Rocket – Robot on Wheels in technischer Hinsicht nicht ganz mit der hochkarätigen Genrespitze mithalten.

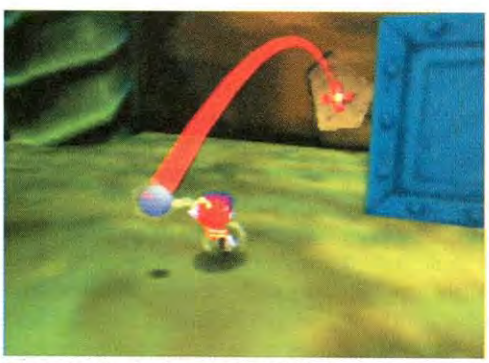
BEWERTUNG

Titel: ..... **Rocket – Robot on Wheels**
Genre: ..... **3D-Jump&Run**
Spieler: **1**
Schwierigkeitsgrad: ..... **Mittel**
Save Game: ..... **Ja**
Rumble-Pak-Unterstützung: ..... **Ja**
Expansion Pak ..... **Nein**
Controller Pak: ..... **Nein**
Levels: ..... **7 Welten**
Preis: ..... **DM 129,90**
Datenträger: **128-Mbit-Modul**
Hersteller: ..... **Ubi Soft**
Entwickler: ..... **Sucker Punch**
Sprache: ..... **Dt. Texte**
Release: ..... **Dezember 99**

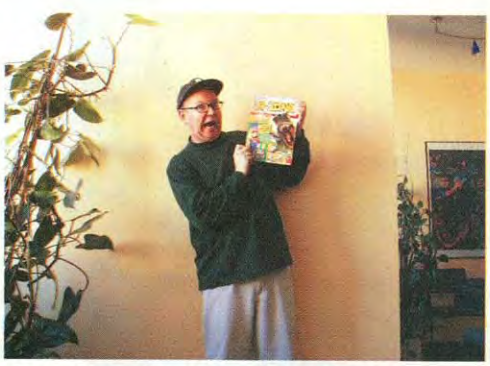
Grafik: 78%
Sound: 72%
Dauerspaß: 86%

Gesamtwertung: 82%

Beurteilung: Die witzige Mischung aus Jump&Run-Elementen und zahlreichen frischen Ideen und Minispielen machen Rocket – Robot on Wheels zu einer guten Alternative im Genre.



Vorsicht, Explosionsgefahr! Mit den Geschossen lassen sich brüchige Wände zerstören.

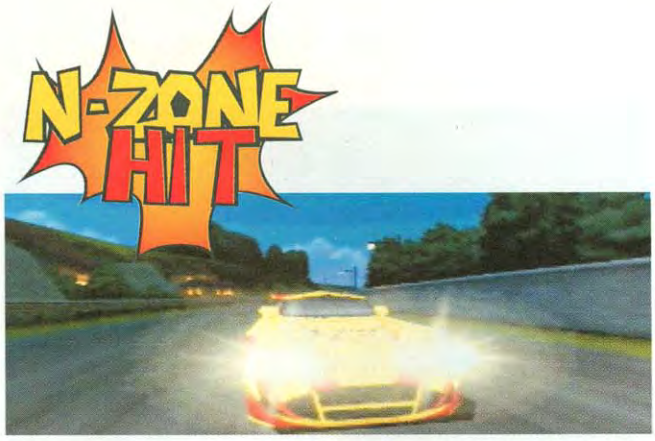


Roaar! Bruce Oberg vom Entwicklerteam Sucker Punch macht unserem Cover-Motiv Konkurrenz.

Rennspiel, 1-2 Spieler, Midway

WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP

Die Referenz in Sachen Autorennspiel war bislang nur als Import-Version erhältlich, pünktlich zum Weihnachtsgeschäft lassen Midway und Konami auch die Herzen deutscher PS-Fans höher schlagen!



Diese spektakulären Lichteffekte findet ihr nur im Intro. Die Scheinwerfer im eigentlichen Spiel sehen nicht ganz so gut aus.

Das Spiel verzichtet auf lizenzierte Fahrzeuge, aber für diesen Wagen stand eindeutig die Dodge Viper Pate.

Wenn das mal gut geht ... Wenn sich der Wagen in den Kurven wie hier quer stellt, wird es gefährlich für den Fahrer.

Allzu schnelle Kurvenfahrten quittieren die nervösen Rennwagen mit solchen Kapriolen auf zwei Rädern.

Als junger aufstrebender Rennfahrer erhaltet ihr einen Vertrag in einem Fantasierennstall und macht euch auf die Jagd nach Weltmeisterschaftspunkten. Die Gefährte, die ihr bewegt, gehören dabei am ehesten in die Kategorie der GT-Sportwagen. Jeder Rennstall verfügt über verschiedene Ausbaustufen für seine Boliden, am Anfang allerdings stehen euch nur die einfachsten Wagen zur Verfügung. Um an die schnelleren und besser getunten Flitzer zu kommen, müsst ihr zunächst einige Meisterschaften erfolgreich hinter euch bringen und fleißig Punkte sammeln.

Das Fahrverhalten der Benzinschleudern wird durch verschiedene Attribute wie Beschleunigung, Handling und Höchstgeschwindigkeit definiert. Je höher ihr in der Hierarchie der Fahrer aufsteigt, desto besser werden auch die Wagen. Die Rennen selber finden auf klassischen Rundkursen statt, die euch zu mehr oder weniger exotischen Orten entführen. So besucht ihr im Verlauf eurer Karriere Las Vegas oder die Insel Hawaii.

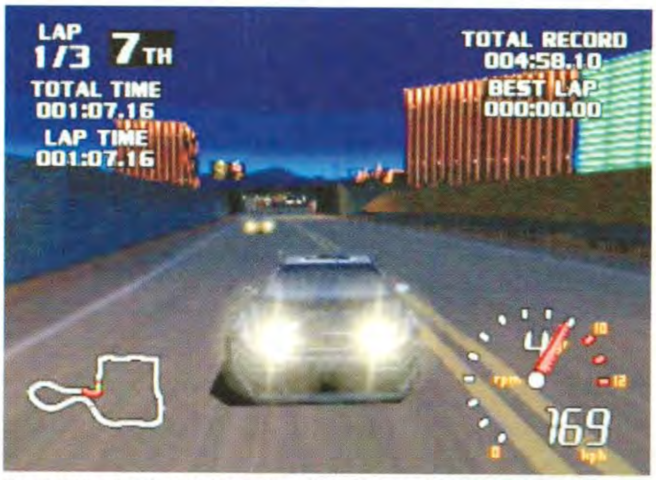
Eine der größten Stärken des Spiels ist sicherlich das realistische und nicht ganz einfach zu beherrschende Fahrverhalten der Boliden. Schätzt ihr eine Kurve falsch ein und nehmt sie zu schnell, so verliert ihr leicht den Kontakt zur Fahrbahn und euer Gefährt bricht an der Hinterachse aus. Durch die präzise Steuerung ist es allerdings möglich, die Wagen in einer solchen Situation gefühlvoll einzufangen und so das Schlimmste zu verhindern.

Auch technisch überzeugt das Spiel auf der ganzen Linie: Die Wagen und Strecken sind mit viel Liebe zum Detail gestaltet und der hochauflösende Modus im Widescreen-Verfahren läuft sogar ohne das Expansion Pak. Ein weiteres Highlight des Spiels sind die ausführlichen Replays, in denen ihr euch ein ganzes Rennen noch einmal in Ruhe zu Gemüte führen könnt. Besonders gelungene Wiederholungen könnt ihr sogar aufs Controller Pak speichern und so

MEINE MEINUNG!

Auch in der deutschen Version kann World Driver Championship restlos überzeugen. Fahrphysik, Grafik und Gegnerintelligenz: Hier stimmt einfach alles. Der HighRes-Modus im Letterboxverfahren ist zwar nur für Besitzer überdurchschnittlich großer Fernseher zu empfehlen, überzeugt aber durch gestochen scharfe Bilder. Leider werden auch in der deutschen Ausgabe des Spiels die Autos bei Zusammenstößen nicht beschädigt, und Bastelfans vermissen immer noch eine zünftige Tuningoption. Trotz dieser kleineren Mankos ist World Driver Championship auf dem N 64 immer noch das Nonplusultra in Sachen Rennspiel. Sascha

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!



Der Rückspiegel. Auf Wunsch schwenkt die Kamera um 180 Grad.

Euer Arbeitgeber. Vor jeder Rennsaison buhlen verschiedene Rennställe um eure Gunst.

Schönheit, die blendet. Auch im Replay protzt das Spiel mit Effekten wie diesem Lensflare.

Nachtfahrt im Tunnel. Langsam arbeiten wir uns an das Feld heran und beginnen in der Kurve das erste Überholmanöver.

für die Nachwelt konservieren. Für die deutsche Version hat Konami übrigens den knackigen Schwierigkeitsgrad etwas entschärft. Die Autos reagieren nun nicht mehr ganz so giftig auf Lenkbewegungen, und es ist etwas leichter, sich die nötigen Punkte für höhere Ligen zu erspielen.

Sascha Gliss

BEWERTUNG

Titel: ....World Driver Championship
Genre: ....Rennspiel
Spieler: 1-2
Schwierigkeitsgrad: ....Mittel
Save Game: ....Ja
Rumble-Pak-Unterstützung: ....Ja
Expansion Pak: ....Nein
Controller Pak: ....Ja
Levels: ....10 Kurse
Preis: ....ca. DM 120,-
Datenträger: ....128 Mbit-Modul
Hersteller: ....Midway
Entwickler: ....Midway
Sprache: ....dt. Texte
Release: ....erhältlich

Grafik: 90%
Sound: 75%
Dauerspaß: 91%
Gesamtwertung: **89%**

Beurteilung: Racing in der Referenzklasse. Das realistische Fahrverhalten fordert auch Veteranen und die Hatz nach Meisterschaften und neuen Autos motiviert hochgradig.

Game It!

Titel des Monats Dezember (PSX)
Tomb Raider 4*
99,99 incl. Versandkosten!!!

① ☎ 0180/522 5300
0831/57 51 57
② Telefax: 0831 / 57 51 555
③ Internet: http:\\www.gameit.de
④ email info@gameit.com
⑤ ✉ Game It!- D-87488 Betzigau

Preise gelten meist für die deutsche Version incl. Eilservice d.h. am Lager vorrätige Spiele (das sind die Meisten) sind innerhalb von 1-2 Tagen beim Besteller. Ist ein Spiel noch nicht erschienen, dann wird es sofort nach Veröffentlichung versandt. Da sich eventuell bei der Bestellung genannte Termine durchaus verschieben können, empfehlen wir bei Vorbestellungen oder schriftlichen Bestellungen eine telefonische Nachfrage zur Klärung, wenn Unsicherheit über den Erscheinungstermin besteht. Keine Gewähr für Preisirrtum und Schreibfehler.

- Bei **Nichtannahme** berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz
- **Rücksendungen** bitte mit uns vorher absprechen
- **Nachnahmeversand**: DM 9,99 + 3,- Postgebühr, ab DM 180,- frei bei Konsolenartikel: ab 49,99 Warenwert frei
- **Vorkasse / Scheck** DM 4,99 ab DM 180,- frei, bei Konsolenartikel: ab 49,99 Warenwert frei

Preise Stand 5.11.99 * = noch nicht verfügbar am 5.11.99
N = Neu! P = Preisänderung

Für Österreich - Preise x 7,5 = ÖSch
Unsere österreichischen Kunden bestellen hier:
Game It! - A-6691 Jungholz - Tel. 05676/8372
Versand erfolgt mit österreichischer Post und wird in ÖSch bezahlt, Kosten wie in D.

Knallhart kalkuliert
Unsere
PSX TOP 10

Carmaggeddon dt.* 79,99
Driver 84,99
GTA 2* 89,99
Le Mans 24* 89,99
Legend of Kartia* 89,99
Metal Gear Solid dt. 89,99
Mission Impossible
Rainbow 6* 89,99
Worms: Armaggeddon 79,99
Wu Tang Clan 89,99

SONY PSX
Abe's Oddysee 49,99
Abe's Oddysee 2 49,99
Action Man 79,99
AK Tennis 79,99
Akuji 84,99
Air Combat Plat. 49,99
Alien Resurrection* 89,99
Alien Triology 49,99
Anna Kourn. Tennis 89,99
Asterix 87,99
Asterix & Obelix 94,99
Autobahn Raser 2 84,99
Baldur's Gate* 84,99
Baphomets Fluch 2 99,99
Baseball 2000 79,99
Big Race USA 84,99
Billard Nights 74,99
Blasto 89,99
Bloody Roar 2 82,99
Bomberman 74,99
dto. Fantasy Racing 82,99
dto. World 89,99
Box Champions2000 84,99
Bugs Bunny 92,99
Bundesliga Stars 2000 89,99
Le Mans 24* 89,99
Lucky Luke Plat. 49,99
Madden NFL 2000 89,99
Medievil Plat. 49,99
Metal Gear Solid 89,99
dto. Special Miss. 39,99
Missile Command* 79,99
Miss. Impossible 89,99
Monkey Hero 87,99
Monopoly 59,99
Mulan Story 89,99

Geheimtip des Monats:
Demolition Racer* 89,99
„... Begeistert mich spontan durch das gute Fahrgefühl und die detaillierten Beschädigungen an den autos: Motorhauben verbiegen sich, Räder laufen unrund, und der Motor spuckt am Ende nur noch Öl."
Playstation Zone 11/99

Konsolenartikel ab 50,- versandkostenfrei!!
Ab DM 180,-: 3% Skonto

Bust a Move 2 od. 3 49,99
Bust a Move 4 67,99
Caesars Palace 2000 84,99
Carmageddon dt. 79,99
Castrol Honda Superbike 84,99
Centipede 79,99
Champ. Motocross 89,99 N
Cheatbuch 24,99
Chessmaster Millennium *79,99
Chokoso Racing 89,99
Civilisation 2 87,99
C & C 1 Platinium 49,99
C & C 2 Plat. 49,99
C & C Gegenschlag 82,99
Colin McRae Rally 39,99
Constructor 49,99
Cool Boarder Plat. 2 49,99
Crash Bandicoot 2 49,99
Crash Bandicoot 3 99,99
Crash Team racing* 99,99
Croc 2 89,99
Cueball* 79,99
Cyber Tiger 84,99
Demolition Racer 89,99
Destraga 89,99
Destruction Derby 2 49,99
Diablo 49,99
Die Schlumpfe 94,99
Dino Crisis 79,99
Driver 84,99
Duke Nuken: Time 82,99
Dune 2000* 84,99
Earthworm Jim 3D* 84,99
Ehrgeiz* 99,99
Evil Zone 89,99
Formel 1 97 49,99
Formel 1 99 99,99
Fifa 2000 84,99
Fighting Force 2* 89,99
Final Fantasy 7 49,99
Final Fantasy 8 119,99
dto. Spec. Edition 149,99
Fisherman's Bait 89,99
Fußball Live 99,99
dto. + Multi Tap 139,99
Gauntlet Legends* 84,99
G-Police 2 99,99
Glover 79,99
Gran Tourismo 49,99
Grand Theft Auto 49,99
GSZS 2 79,99
GTA London 49,99
GTA + London 74,99
Grand Theft Auto 2 89,99
Gran Tourismo 2* 99,99
Guardian of Crusade 84,99
Gungage 79,99
Hard Edge 92,99
Heart of Darkness 49,99
Hell Night 89,99
Hot Wheels 89,99
International Track & Field 49,99
dto. 2* 99,99
ISS Pro Evolution 99,99
Jade Cocoon* 84,99
James Bond* 84,99 N
Kingsley's Wild Adv 89,99
KKND 89,99

Game It!-Hotlines
Konsolen-Spiele:
0190 / 873 268 24
PC-Spiele:
0190 / 873 268 25
Computer:
0190 / 882 419 33
Internet:
0190 / 882 418 84
täglich von 8–24 Uhr
3,63 DM / Min.

Kurushi Final 89,99
Leg. of Kain: Soul Raver 89,99
Legends of Kertia 79,99
LEGO Racers* 94,99
LEGO Rock Raiders* 94,99

Music 89,99
Nascar 2000* 84,99 N
Need 4 Speed 4 89,99
NFL Blitz 2000* 84,99
NHL 2000 89,99
Ninja 94,99
Omega Boost 89,99
Omikron 89,99
Pharao 97,99
Player Manager 94,99
Pong 79,99
Point Blank 2 89,95
Pop'n Pop 69,99
Populous 84,99
Powerboat 2* 84,99
Pro 18 Golf 99,99
Pro Pinball: Timesh. 99,99
Q-Bert* 69,99 P
Railroad Tycoon 2* 89,99
Rayman 49,99
Rayman 2* 84,99
Rainbow Six* 89,99
Rat Attack 84,99
RC Stunt Copter* 69,99
Ready 2 Rumble* a.A.
Reel Fishing* 84,99
Renegade Racing* 79,99
Resident Evil Plat. 49,99
Resident Evil 3* a.A.
Ridge Racer 4 99,99
Riven 64,99
Road Rash 3D 84,99
Rollcage 99,99
Ronin Blade* 89,99
Ruff & Tumble* 84,99
Sai Koden 2* 99,99
Shadowman 89,99
Sheep 94,99
Silent Hill 89,99
Silicon Valley* 89,99
Sled Storm 89,99
Soul Blade 49,99
South Park 79,99
Space Invaders 64,99
Speed Freaks 99,99
Sports Car GT 84,99
Spyro the Dragon2 99,99
Star Wars: Dunkle Bedrohung* 89,99
Street Fighter EX+ 49,99
Street Skater 84,99
Supercross 49,99
Supercross 2000* 84,99 N
Swing 79,99 P
Streefighter Alpha 3 84,99
Syphon Filter 89,99
Tarzan* 99,99
Techno Mage* 94,99
Tekken 3 Platin. 49,99
Theme Hospital 89,99
The Next Tetris 79,99
The War of the Worlds* 84,99
TOCA 2 84,99
Tomb Raider 1 49,99
Tomb Raider 2 49,99
Tomb Raider 3 89,99
Tomb Raider 4* 99,99
Tombi 99,99
Tommi Makinen 84,99
Tony Hawk's Pro Skater 89,99
Trap Runner 89,99
Trasher* 89,99
Trick'n Snowboarder* 84,99
Tricky Sliders* 84,99
Triple Play Baseball 89,99
Tunguska* 82,99
Ubik* 84,99
UEFA Striker* 94,99
Um Jammer Lammy* 89,99
Urban Chaos* 89,99
V-Rallye 49,99
V-Rally 2 89,99
Versailles 97,99
Vigilante 8 57,99
Virtual Baseball 99 79,99
Vs. 97,99
Warhammer 2 (Dark O.) 89,99
Warpath* 84,99 N
Warzone 2100 84,99
WCW Mayhem* 89,99
Wing Over 2 79,99
WipEout 2097 49,99
Wipeout 3 99,99
Worms Armageddon 79,99
Worms Pinball 89,99
Worms Platinium 49,99
Wu Tang Clan 89,99
Wu Tang Special Edition 99,99
WWF Attitude 84,99 P
WWF Warzone Platinum 49,99
Xena: Warrior Princess* 84,99
X-Files 99,99
X-Game Pro Boarder 99,99
Y.A.R.G.* 84,99

PSX HARDWARE
Bleem! 69,99
Vidis
Evol. Control Pad 79,99
Evol. Contr. System 99,99
Dual Force Wheel 99,99
Adapter Gameboy 84,99
Arcadeshock Pro Joyst. 69,99
Controller Sony 29,99
Dual Shock Sony 59,99
Shock 2 Infrarot 39,99
Controller 24,99
Gamebuster Pro + PC Link 79,99
Lenkrad Mad Catz 99,99
Lenkrad Ferrari Shock 99,99
Link Kabel 19,99
Memory Cards
Sony 15 Slot 29,99
15 Slot 9,99
Pak 3 Stk. 15 Slot 19,99
120 Slot 29,99
360 Slot 39,99
720 Slot 49,99
1080 Slot 64,99
30 Slot unkomprimiert 29,99
60 Slot unkomprimiert 39,99
Mouse Sony 59,99
Multi Tap Sony 69,99
neGcon 89,99
Playstation 249,99
Race Station Shock 94,99
Scorpion Gun 69,99
Space Station 39,99
X-Ploder Cheat 79,99
X-Ploder Pro 99,99

Marvel vs. Capcom* 94,99
Metropolis* 109,99
Millenium Soldier 99,99
NBA 2000* 89,99
NBA Showtime* 104,99
NFL Blitz 2000 104,99
NFL Quaterback* 84,99 N
Penpen* 94,99
Plasma Sword* 94,99
Powerstone 99,99
Psychic Force* 84,99 N
Racing Simulation 2 94,99
Ready to Rumble 2 104,99
Red Dog 89,99
Renegade Racing* 89,99
Sega Rally 2 109,99
Shadowman* 84,99 N
Snow Surfer* 89,99
Sonic Adventures 89,99
Soul Calibur* 109,99
Soul Fighter* 94,99 N
South Park* 84,99 N
South Park Rally* 94,99 N
Speed Devils* 89,99
Street Figh. Alpha 3 94,99
Stunt GP* 94,99
Super Cross 2000* 84,99 N
Suzuki Alstare Racer* 89,99
The House ..2 + Gun* 149,99
Tokyo Highway Chall. 84,99
Toy Commander 89,99
Trick Style 84,99 N
UEFA Striker* 94,99
Virtua Fighter 89,99
Virtua Striker 2* 89,99
World Wide Soccer* 89,99
Worms Armageddon* 94,99
WWF Attitude* 84,99 N
Y.A.R.G.* 84,99

Sonic+Virtua Fighter 3+ Sega Rally 2 299,99
DC+VMU+Vibration Pack +Controller 629,99
alles zusammen 899,99
Hierauf kein Skonto!!

NINTENDO N64
A Bugs Life* 94,99 N
All Star Baseball 2000 97,99
Asteroids Hyper* 84,99
Bass Hunter* 99,99
Battle Zone* 104,99
Box Champions* 89,99 N
California Speed* 109,99
Carmageddon dt. 89,99
C & C 104,99
Cyber Tiger* 89,99 N
Destruction Derby 64* 109,99
Donkey Kong* 124,99
Duke Nukem Zero 104,99
Earthworm Jim 3D 84,99
EPGA Golf* 104,99
Fifa 99 104,99
Fighting Force* 99,99
Gex 3: Deep Cover* 109,99
Grand Theft Auto* 99,99
Hot Wheels* 94,99
Jet Force Gemini* 109,99
Knock Out Kings* 94,99
Lego Racers 104,99
Mario Golf 104,99
Mario Party 87,99
Mission Impossible 94,99
Monster Truck Mad. 99,99
NBA Live 2000* 94,99
NFL Blitz* 102,99
NFL Quat. 2000* 99,99
Nuclear Strike* 114,99
Perfect Dark* 104,99
Playmobil Hype 104,99
Premier Manager 99,99
Racing Sim 2 104,99
Rainbow Six* 99,99
Rampage 2 Univ. t.* 104,99
Rayman 2 104,99
Road Rash 64* 114,99
Ruff & Tumble* a.A.
Rugrats Die Schatzs.* 109,99
Rush 2 Racing 99,99
Shadowgate 104,99
Snowboard Kids 2* 87,99
Shadowman 104,99
Star Wars: Racer 109,99
Super Cross 2000* 89,99 N
Super Smash Bros* 89,99
Revolt 99,99
Starcraft* 104,99
The New Tetris* 89,99
Tonic Trouble 104,99
Top Gear Hyper Bike* 109,99
Top Gear Rally 2* 109,99
Turok 2 84,99
Vigilante 8 –2–* 94,99 P
WCW Mayhem* 89,99 N
World League Soccer* 109,99
Worms Armageddon* 104,99
WWF Attitude* 104,99
Zelda 104,99

N64 HARDWARE
N64 + Mario 249,99
N64 Colour Ed. 219,99
Controller 57,99
Expansion Pak 59,99
Ferrari Shock2 Wheel 99,99
Gamebuster 89,99
Memory Card 1MB 19,99
Rumbel Pack + 256 K Memory C. 29,99

DREAMCAST HARDWARE
Dreamcast 489,99
Controller Sega 54,99
Arcade Stick 94,99
Ferrari Shock2 Wheel 114,99
Keyboard 54,99
Racing CP 124,99
Scart Kabel 44,99
Vibration Pack 44,99
VMU-Card 54,99

DREAMCAST SOFTWARE
Aerowings 84,99
Billard Nights* 94,99
Blue Stinger 89,99
Buggy Heat* 89,99
Ceasar's Palace* 89,99
Cool Boarders* 89,99
D2* 89,99
Dynamite Cop* 89,99
Fighting Force 2* 89,99
Formula 1* 109,99
Geist Force* 109,99
Get Bass incl. Angel* 189,99
Hydro Thunder* 104,99
Incoming 109,99
J. White's Cueball 84,99
Jeremy McGrath* 84,99 N

ACTION FIGUREN
Crash Bandicoot je 29,99
Duke Nukem je 29,99
Metal Gear Solid je 24,99
Quake II 29,99
Resident Evil je 29,99
Spawn je 24,99

LÄDEN
Ladenpreise können abweichen!
Händleranfragen willkommen!
(0831/57515 – 52 & 54)
Fragen Sie nach unserem Händler-Partnerschaftsmodell!

06667 Weißenfels Nikolaistr. 1 – 03443/302073
12277 Berlin JE Games Marienfelde, Buckower Chaussée 100 – 030/72325248
16761 Hennigsdorf JE Games, Postplatz 4 - 03302/272706
19322 Wittenberge Am Stern 1
21335 Lüneburg Heiligengeiststr. 26 – 04131/7735386
35625 Hüttenberg Hauptstr. 149 – 06403/7790078
63667 Nidda Am Wehr 6 - 06043/950915
64283 Darmstadt Wilhelminenstr. 9 – 06151/28860
64625 Bensheim Schlinkengasse 4 – 06251/581564
66953 Pirmasens Bahnhofstr. 11 - 06331/92941
70372 Stg-Cannstatt Marktstr. 47 – 0711/550 595 50
71032 Böblingen Poststr. 36 - 07031/2319140
72070 Tübingen Metzgergasse 1 - 07071/21847
76726 Germersheim Marktstr. 22 – 07274778045
76829 Landau Lindelbrunnstr. 9 A – 06341/930570
78647 Trossingen SIS Computerwelt, Dr. Karl-Hohner-Str. 8 – 07425/33840
79098 Freiburg Eisenbahnstr. 47 – 0761/292 69 50
87435 Kempten In der Brandstatt 6 - 0831/1 77 62
87700 Memmingen Maximilianstr. 21 - 083 31/49 77 99
88131 Lindau Kolpingstr. 3 – 083 82/12 55
88212 Ravensburg- Marktstr. 12 – 0751/35 28 352
89073 Ulm Hafengasse 23 -0731/92 16 497
90762 Fürth Ludwig-Erhard-Str. 1 – 0911/7418811
92224 Amberg Erzherzog-Karl-Str. 6 – 09621/48760
95028 Hof Pfarr 11 – 09281/141490
95615 Marktredwitz Leopoldstr. 52 – 09231/667650

Beat ´em Up, 1-4 Spieler, THQ

XENA TALISMAN OF FATE

Prügeln wie die alten Griechen. Götter, Helden und Dämonen streiten sich in Titus' Klopperei um den allmächtigen Talisman of Fate.

Stressige Zeiten für die Kriegerprinzessin. Der mächtige Talisman of Fate wurde seinem rechtmäßigen Besitzer entwendet – nun muss ein Turnier entscheiden, wer zukünftig das Kleinod und damit das Schicksal der Welt kontrolliert. Der Kreis der Teilnehmer für das Prügelfest ist klein, aber erlaucht: Neben Xena selber stehen zehn weitere Charaktere zur Auswahl, darunter Ares, Autolycus und der Möchtegernheld Joxer. Nachdem ihr euch für einen der

Das Objekt der Begierde. Im Intro könnt ihr einen Blick auf den Talisman of Fate riskieren.

Kämpfer entschieden habt, die allesamt komplett aus texturierten Polygonen bestehen, gelangt ihr im Storymodus sofort zum ersten Gefecht. Die Kämpfe in *Talisman of Fate* spielen in dreidimensionalen Arenen. Dabei verfügt jeder Held über ein eigenes Repertoire an Angriffen und über seine eigene Nahkampfwaffe. Gabrielle kämpft beispielsweise mit ihrem geliebten Stock, während sich Xena auf ihr treues Kurzschwert verlässt. Für Fernangriffe stehen außerdem Distanzwaffen wie Energieblitze oder Wurfmesser zur Verfügung. Neben dem Questmodus für Einzelspieler bietet *Talisman of Fate* einen umfangreichen Mehrspielerpart für bis zu vier menschliche Gegner. Hier prügelt sich entweder jeder gegen jeden oder die Helden kämpfen in Teams gegeneinander.

Sascha Gliss

MEINE MEINUNG!

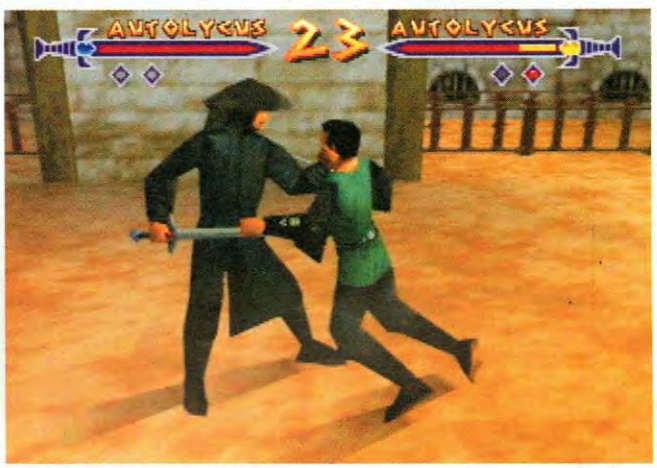
Für Einzelspieler hält Xena keine großen Überraschungen bereit: Nachdem alle Gegner beseitigt worden sind, stellt sich euch lediglich ein mächtiger Obermotz in den Weg, der mit etwas Geschick schnell besiegt werden kann. Im Mehrspielermodus allerdings kommt ordentlich Stimmung vor dem Fernseher auf, besonders wenn sich vier Gegner gegenseitig vermöbeln. Die Technik gibt keinen Grund zur Klage: Die Charaktere sind allesamt flüssig animiert und ähneln ihren Vorbildern aus der Fernsehserie in Aussehen und Bewegung. Insgesamt ein solider Prügler, der nicht nur Fans der schönen Xena gefallen dürfte.

Sascha

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

Gleich geht's los. Vor jedem Kampf werden die Charaktere kurz vorgestellt.

Die spinnen die Römer, auch Julius Cäsar will sich den Talisman unter den Nagel reißen.



Autolycus im Duell mit sich selber. Im Nahkampf würgt dieser flinke Charakter seine bedauernswerten Gegner.

Ares ist augenscheinlich kein Kavalier und sticht mit seinem Schwert gnadenlos auf Xena ein.

Der Kriegsgott in der Verteidigung. Geblockte Attacken wie diese quittiert das Spiel mit einem blauen Lichtblitz.

BEWERTUNG

Titel:	Xena – Talisman of Fate
Genre:	Beat ´em Up
Spieler:	1-4
Schwierigkeitsgrad:	Leicht
Save Game:	Ja
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion Pak:	Nein
Controller Pak:	Ja
Levels:	–
Preis:	ca. DM 120,-
Datenträger:	128-Mbit-Modul
Hersteller:	Titus
Entwickler:	Saffire
Sprache:	Dt. Texte, engl. Sprache
Release:	Dezember 99

Grafik:	79%
Sound:	74%
Dauerspaß:	76%
Gesamtwertung:	77%

Beurteilung: Für Einzelspieler ist es eher flau, im Multiplayermodus dreht das Spiel erst richtig auf. Die saubere technische Umsetzung und der Xena-Bonus sind die Stärken dieses Prüglers.

JEDEN MONAT NEU!
STAR WARS™
DIE COMIC-SERIE!
64 SEITEN STAR WARS-ACTION!
GROSSER MAGAZINTEIL!
DER AUFTAKT ZUM NEUEN 6-TEILER:
DER OUTLANDER
Tim Truman
Autor
Tom Raney
Rob Pereira
Zeichnungen
Ken Kelly
Cover-Art
STAR WARS #7
JETZT ÜBERALL IM HANDEL - DM 5,90
Dino entertainment
www.dinocomics.de
LUCAS BOOKS
© 1999 Lucasfilm Ltd. & ™. All rights reserved. Used under authorization.

Im Replay-Modus schaut ihr euch gekonnte Aktionen wie diesen Fallrückzieher aus allen Perspektiven nochmals an.

Da keine Lizenz für die Verwendung von Originalnamen erworben wurde, schießen Stars wie Giovanni Elbere die Tore.

INFO

Interview mit Rob Palfreman, Entwickler bei Silicon Dreams.

N-ZONE Was macht *RTL WLS* besser als andere Fußballspiele?

Rob Palfreman: Wir sind vor allem mit der grafischen Qualität des Titels sehr zufrieden. Das Spiel läuft auch ohne Expansion Pak in einer hohen Auflösung. Die Grafik vieler N64-Spiele sieht verschwommen aus, das haben wir mit unserer Engine verhindert. Außerdem haben wir sehr großen Wert auf eine hohe Künstliche Intelligenz gelegt.

N-ZONE Handelt es sich mehr um ein schnelles Arcade-Game oder um eine akkurate Simulation?

Rob Palfreman: Wir haben ein Spiel in einem Arcade-Stil geschaffen, mit dem man schnell vertraut ist, das aber trotzdem anspruchsvoll und nicht zu leicht zu meistern ist. Der Spieler erlernt im Verlauf des Spiels neue Bewegungen und Special Moves, so dass für viele Monate Spielspaß garantiert ist.

N-ZONE Vielen Dank für das Interview!

Fußball, 1-4 Spieler, THQ

RTL WORLD LEAGUE SOCCER

Obwohl sich die kickenden Jungmillionäre der Champions League mittlerweile nur noch auf tm3 die Ehre geben, kommt nun ein Fußballspiel mit RTL-Lizenz auf den Markt.

Gerade angesichts der vielen Spielabsagen anderer Hersteller (z. B. Electronic Arts oder Acclaim) ist *RTL World League Soccer* einer von wenigen Titeln, die in diesem Jahr den N64-Fan auf den Bolzplatz führen.

Meister oder Pokalsieger?

Nach einigen Partien ohne lästige Gegenspieler auf dem Trainingsplatz habt ihr die Qual der Wahl. So könnt ihr den virtuellen deutschen Meister in der Bundesliga ermitteln oder die Hände nach einem internationalen Pokal ausstrecken. Wem die Regularien der Cup- oder Ligaspiele nicht zusagen, kann seine eigenen Turniere kreieren. Zwar stehen nicht die Original-Spielernamen zur Verfügung, anhand der ähnlichen und teilweise komischen Fantasienamen erkennt jeder Fan jedoch sofort seine Idole.

Flach spielen, hoch gewinnen

Nach dem Anstoß fällt auf, dass die Kicker auch ohne die Unterstützung des Expansion Paks in einer hohen Auflösung von 600x544 Bildpunkten über den Rasen dribbeln. Von der Brustannahme über den Doppelpass bis hin zum tödlichen „Uwe-Bein-Gedenkpass" in den Rücken der Abwehr könnt ihr dabei alle Fußball-Feinheiten zeigen. Dank des gemächlichen Spielablaufs habt ihr Zeit, auf dem Radar nach dem freistehenden Stürmer zu suchen. Besonders

MEINE MEINUNG!

THQ ist ein technisch sauberer Kick mit toller Atmosphäre und netten Features gelungen. Allein das etwas lahme Spieltempo läßt die Dynamik des Sports vermissen, außerdem kleben die Torhüter zu konsequent auf der Torlinie. Einer umständlichen Menüführung sowie einer unverständlichen schlechten Bewertung der deutschen Clubs stehen intelligent aufspielende CPU-Mannschaften und eine gute Ballphysik gegenüber. Jens

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!
			■		

Damit Ein- und Aufstellung stimmen, nehmen Hobby-Trainer entscheidende Veränderungen vor.

Mit einer Glanzparade fischt der Keeper das Leder in letzter Sekunde aus dem Winkel.

Der ballführende Spielmacher wird von den Teamkameraden und den gegnerischen Feldspielern aufmerksam beobachtet.

Nur der beherzte Einsatz des unerschrockenen Torhüters verhindert eine Führung von Lothar Matthäus' zukünftigen Verein.

beim Kopfball ist gutes Timing vonnöten, da der Spieler sonst am Ball vorbeisegelt. Details wie ein abgenutzter Rasen, den Ball fordernde Mitspieler oder ein die Fahne schwenkender Schiri-Assistent tragen zusammen mit wechselnden Wetterbedingungen zu einer stimmigen Atmosphäre bei.

Ballsichere CPU-Kicker

Durch die nicht gerade berauschend schnelle Spielgeschwindigkeit bleibt Zeit zum sicheren Kombinieren und für durchdacht herausgespielte Chancen. Beim Match gegen ein CPU-Team fällt dessen Spielstärke auf. So läuft der Ball im Rahmen eines gepflegten Kurzpass-Spiels durch die Reihen, an anderer Stelle nimmt der Spielmacher die eigene Abwehr mit einem haargenauen Steilpass auseinander. Dank einer guten Ballphysik sorgen abgefälschte Schüsse auf den Kasten für abwechslungsreiche Torszenen. Auch an nützliche Features wie das Verschieben der eigenen Mauer beim Freistoß wurde gedacht. Negativ fällt vor allem der einschläfernde Kommentar des Sprechers auf, der mit Stilblüten wie „kompetent gehalten" für Schmunzeln sorgt.

Jens Quentin

Die riesigen Schriftzüge nach Torerfolgen sind ein Beleg für die Arcade-Atmosphäre des Titels.

Etwas realistischer hätten die Einschätzungen der deutschen Teams dann doch ausfallen können.

IM VERGLEICH

1. FIFA '99	Electronic Arts	90%
2. International Superstar Soccer 64	Konami	89%
3. International Superstar Soccer 98	Konami	89%
4. RTL World League Soccer	THQ	80%
5. FIFA 64	Electronic Arts	55%

RTL WLS stellt durchaus eine ernst zu nehmenden Konkurrenten im Kickergenre dar, zur absoluten Tabellenspitze fehlt dem flotten Kick allerdings die ganz große spielerische Klasse.

Ein im Genre bekanntes Hilfsmittel: Beim Abschlag vom Tor sowie bei Standardsituationen könnt ihr den Markierungspfeil nutzen, um platzierte Anspiele an den Mitspieler zu bringen.

BEWERTUNG

Titel: .....**RTL World League Soccer**
Genre:.....**Fußball**
Spieler: **1-4**
Schwierigkeitsgrad:.....**Mittel**
Save Game: .....**Ja**
Rumble-Pak-Unterstützung:.....**Ja**
Expansion Pak: .....**Nein**
Controller Pak:.....**Ja**
Levels:.....**9 Spielmodi**
Preis:.....**ca. DM 129,95**
Datenträger: **128-MBit-Modul**
Hersteller:.....**THQ**
Entwickler: .....**Silicon Dreams**
Sprache: .....**Dt. Texte, dt. Sprache**
Release:.....**November 99**

Grafik: **75%**
Sound: **72%**
Dauerspaß: **82%**

Gesamtwertung: **80%**

Beurteilung: Solides Fußball-Game mit Fantasiekickern, anspruchsvollen CPU-Teams und zahlreichen Spielmodi.

Als Zauberer begebt ihr euch zu Beginn in die Berge, um dort den Unholden des Dämons mit eurer Magie Einhalt zu gebieten.

Im mittleren Turm erwartet euch Sumner, um euch Extras zu verkaufen. Durch das Fenster im Hintergrund ist der Dämon geflohen.

Action-Adventure, 1-4 Spieler, Midway

GAUNTLET LEGENDS

Ein echter Klassiker kehrt auf das N64 in fantastischer Form zurück. Ob ihr als Krieger, Zauberer, Walküre oder Bogenschütze unterwegs sein wollt – Gauntlet Legends wird euch in seinen Bann ziehen.

Die uralte Geschichte vom Kampf zwischen Gut und Böse liegt auch Gauntlet Legends zugrunde: Zwei Brüder, der gute Zauberer Sumner und der böse Garm, bekämpfen sich. Garm schmiedet Pläne, um untote Krieger aus der Unterwelt zu seiner Armee zu machen und öffnet mit zwölf Runensteinen ein Portal, um den Dämon Skorne zu beschwören. Das Monster gerät jedoch außer Kontrolle und befreit sich. Anstatt Garm zu helfen, verteilt Skorne seine untoten Armeen durch sechs Portale Sumners im ganzen Königreich und versiegelt sie. Als Sumner nach Hause zurückkehrt, stellt er entsetzt fest, was sein Bruder angerichtet hat. Eiligst ruft er die Helden herbei, um sein Königreich zu befreien.

Helden gesucht

Ihr dürft die Rolle der Helden übernehmen und zu Beginn eine von vier Charakterklassen wählen. Sumner gelingt es nur, ein Portal zu öffnen, welches euch in die Berge verschlägt. Hier lauern die Kreaturen des Dämons und greifen wie schon zu Zeiten des ersten Gauntlet in Horden an. Aus verschiedenen Toren erhalten die Armeen dabei immer neuen Nachschub. Diese Portale sind schwer zu zerstören, daher solltet ihr die Aufgabe am besten mit mehreren Leuten gleichzeitig angehen. Dabei ist jedoch besonders koordiniertes Vorgehen gefragt, denn es gibt keinen Splitscreen. So zieht ihr von Ort zu Ort, um den jeweiligen Boss einer Welt mit Schwert, Zauberei oder Pfeilen ins Jenseits zu befördern und am Ende Skorne zu vernichten. Unterwegs findet ihr natürlich zahlreiche Extras, die euch das Leben erleichtern. Dank der Expansion-Pak-Unterstützung werden die abwechslungsreichen Hintergründe der sieben Welten in perfekter Weise dargestellt. Alle Helden und Monster sind dank hoher Polygonanzahl detailliert und ebenso abwechslungsreich wie die Levelhintergründe. Durch den größeren Speicherplatz kommt das Spiel selbst bei großen Gegnerhorden nicht ins Stocken.

Thomas Rosato

Alleine hat man gegen die Levelbosse kaum eine Chance.

Die ganze Festung ist von Ratten verseucht. Diese Biester sind verdammt widerstandsfähig und die Walküre wird oft umzingelt.

MEINE MEINUNG!

Ein schönes Action-Adventure, das die Möglichkeiten des N64 voll ausnutzt. Besonders der kooperative Vier-Spieler-Modus lässt richtig Freude aufkommen. Die Notwendigkeit, seine Gruppe beisammen zu halten, lässt ein gutes Teamwork zum Schlüssel des Erfolgs werden. Wer sich also bei Legend of Zelda zu einsam gefühlt hat, kann jetzt mit Freunden viele Abenteuer bestehen und unzählige kleine Rätsel lösen. Dauerspaß ist in der Gruppe garantiert. *Thomas*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

Titel:	Gauntlet Legends
Genre:	Action-Adventure
Spieler:	1-4
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Save Game:	Ja
Rumble Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion-Pak	Ja
Controller Pak:	Ja
Levels:	7 Welten
Preis:	DM 130,-
Datenträger:	128 Mbit
Hersteller:	Midway
Entwickler:	Atari Games
Sprache:	Engl. Texte, engl. Sprache
Release:	November 99

Grafik: 84%
Sound: 78%
Dauerspaß: 75%

Gesamtwertung: 78%

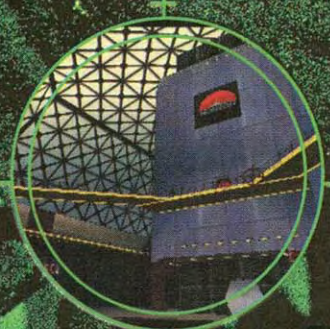
Beurteilung: Gauntlet Legends überzeugt durch hohe grafische Qualität und abwechslungsreich gestaltete Levels. Das Teamplay im Zwei- bis Vier-Spieler-Modus ist ein echtes Highlight.

Tom Clancy's RAINBOW SIX

Tom Clancy's **RAINBOW SIX** ist die perfekte Mischung aus Action und Strategie. Planen Sie Einsätze einer multinationalen Antiterror-Einheit (Codename: Rainbow) und kämpfen Sie gegen Terroristen auf der ganzen Welt.

JETZT ENDLICH FÜR KONSOLEN!

PLAYSTATION
JETZT IM HANDEL



N-ZONE HIT

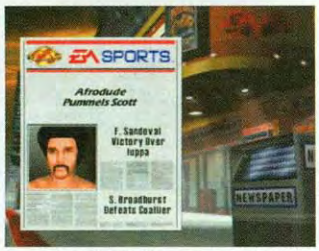
GAMES AND MORE HIT

NINTENDO 64
AB MITTE DEZEMBER

GAMEBOY COLOR
AB MITTE JANUAR 2000

Red Storm

Volltreffer! Erfolgreiche Schläge zum Kopf zeigen die gewünschte Wirkung: Der Gegner verliert Blut und Energie.



Manöverkritik am nächsten Morgen. Nach jedem Kampf im Karrieremodus kommentiert die Presse das Geschehen in kurzen Schlagzeilen.

Knockout! Ali hat Frazier empfindlich getroffen und schickt ihn bewusstlos auf die Bretter.

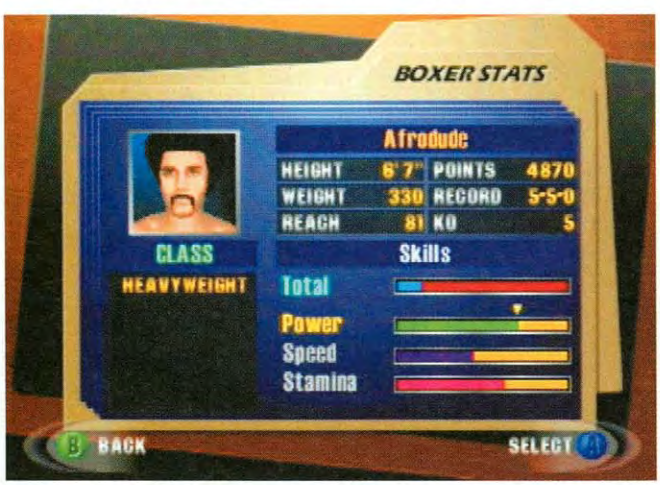
Boxspiel, 1-2 Spieler, EA Sports

BOX CHAMPIONS 2000

Box-Legenden unter sich. EA Sports lässt die berühmtesten Fighter der letzten 30 Jahre noch einmal in den Ring steigen.

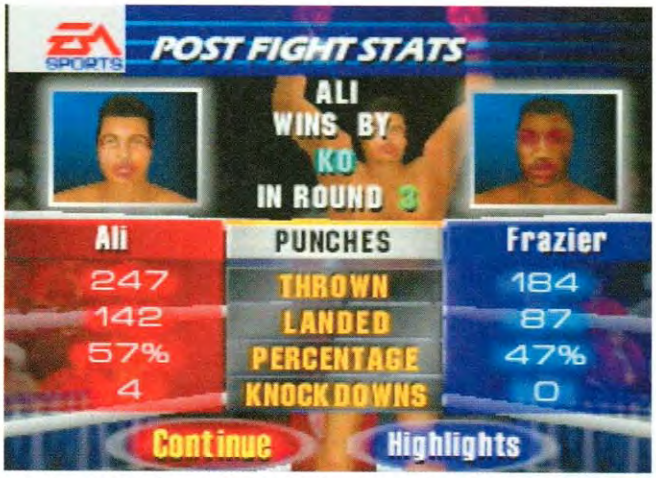
Videospieler können sich nicht beschweren: Boxspiele gehören seit jeher zu den Pflichtgenres der elektronischen Unterhaltung. Mit *Box Champions 2000* präsentiert EA Sports nun eine neue Version des hammerharten Sports. Ihr entscheidet euch entweder für das „Slugfest", also einen einzelnen Kampf ohne allzu strenge Regeln, oder eine komplette Boxkarriere. Zur Auswahl stehen für beide Spielarten 25 der besten Boxer aller Zeiten wie Muhammed Ali oder Oscar de la Hoya. Kreative Sportsfreunde erstellen sich natürlich ihren eigenen Boxer: Hier könnt ihr so ziemlich jedes Attribut eures Alter Egos verändern, von der Haarpracht über das Gewicht bis hin zu persönlichen Schlagkombinationen. Spielt ihr im Karrieremodus, beginnt ihr als kleine Leuchte am Ende einer Rangliste von insgesamt 20 Boxern. Vor jedem Kampf könnt ihr euch im Training Punkte verdienen, die ihr einsetzt, um die drei Eigenschaften eures Boxers zu verbessern. Auf diese Weise erhält euer Fighter eine höhere Schlagkraft, mehr Schnelligkeit und eine bessere Kondition.

Im Ring angekommen, erinnert die Situation zunächst an eine Fernsehübertragung: Der Sprecher kündigt die Kämpfer an und in diversen Statistiken werden die Kontrahenten miteinander verglichen. Nach der Ermahnung durch den Ringrichter kann dann der eigentliche Kampf beginnen. Die Steuerung der Prügelknaben ist ebenso simpel wie intuitiv: Normalerweise steht euer Fighter in Angriffsposition, ein Druck auf den Z-Trigger schaltet in den Blockmodus um. Mit den A- und B-Tasten teilt ihr Jabs, Haken oder



Im Training verbessert ihr die Fähigkeiten eures Boxers mit den frisch erarbeiteten Bonuspunkten.

Hammerharte Powerschläge wie dieser setzen den Boxern übel zu, sind aber nicht ganz einfach zu platzieren.



Die Zusammenfassung. Am Ende eines jeden Kampfes könnt ihr noch die wichtigsten Statistiken überprüfen. Beachtet auch die Verletzungen in den Gesichtern der Kämpfer.

MEINE MEINUNG!

Box Champions 2000 bietet das Beste aus zwei Welten: Der harte Sport wurde akkurat genug umgesetzt, um Realismusfanatiker zufrieden zu stellen, aber auch Gelegenheitsprügler finden sich schnell im Ring zurecht. Das Schlagsystem bietet etliche Kombinationsmöglichkeiten und geht euch nach kurzer Trainingsphase in Fleisch und Blut über. Die Grafik begeistert durch fast fotorealistische Darstellung der Boxervisagen und ihrer Verletzungen. Die Animationen der Kämpfer wirken sehr lebensecht. Der Sound allerdings kann nicht ganz mithalten: Bis auf einige sporadische Einwürfe der Kommentatoren und einen eher zurückhaltenden Ringrichter tut sich akustisch nicht allzu viel. *Sascha*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

Schwinger aus, wobei ihr mit dem Stick die gewünschte Trefferzone bestimmt. Die C-Tasten schließlich sind mit den Signature-Moves der Boxer belegt. Dies sind entweder heftige Schlagkombinationen oder unfaire Attacken wie Tiefschlag und Kopfstoß. Diese Sonderangriffe sind sehr mächtig, haben aber den Nachteil, dass sie euch bei Missling eigene Lebensenergie kosten. Als ultimative Waffe verfügen alle Boxer über einen speziellen Knock-Out-Punch, der ähnlich wie in einem Prügelspiel erst aufgeladen werden muss. Wird er nicht geblockt, führt dieser Schlag allerdings zum sicheren Niederschlag.

Sascha Gliss

In den Pausen zwischen den Runden erfreuen fesche Nummerngirls das Auge des abgekämpften Fighters.

Klassische Niederschläge wie diesen könnt ihr euch im eingebauten Videorekorder immer wieder zu Gemüte führen.

BEWERTUNG

Titel:.....Box Champions 2000
Genre:.....Boxspiel
Spieler: 1-2
Schwierigkeitsgrad:.....Variabel
Save Game: .....Ja
Rumble-Pak-Unterstützung:.....Ja
Expansion Pak: .....Nein
Controller Pak:.....Ja
Levels:.....–
Preis: .....ca. DM 120,-
Datenträger:.....128 MBit
Hersteller:.....EA Sports
Entwickler:.....Black Ops
Sprache:.....Dt. Texte, engl. Sprache
Release:.....11. November 99

Grafik: 84%
Sound: 79%
Dauerspaß: 85%

Gesamtwertung: 84%

Beurteilung: Grafisch und spielerisch beeindruckende Faustkampfsimulation. Der Ligamodus ist herausfordernd, der meiste Spaß kommt allerdings auf, wenn sich zwei menschliche Gegner verdreschen.

„...wohl den falschen Code aktiviert ...?!

N64 XPLODER
- über 200 Codes vorab gespeichert
- PC-Link
- Updatefähig
DM 119.95*

N64 MegaRAM
- 4 MB RAM Grafik Speicher Erweiterung
- Kühleinheit für lange Lebensdauer
DM 59.95*

N64 1MB Memory Card linear
- 4 x größer als Standard
- 498 Speicherplätze auf einer Seite
DM 29.95*

N64 8MB Memory Card
- bis zu 32 Seiten je 123 Speicherzeilen
- zuverlässiger Kompressionsalgorithmus
DM 49.95*

*empf. VK

Alle genannten Marken und Warenzeichen sind Eigentum des jeweiligen Herstellers.

BLAZE

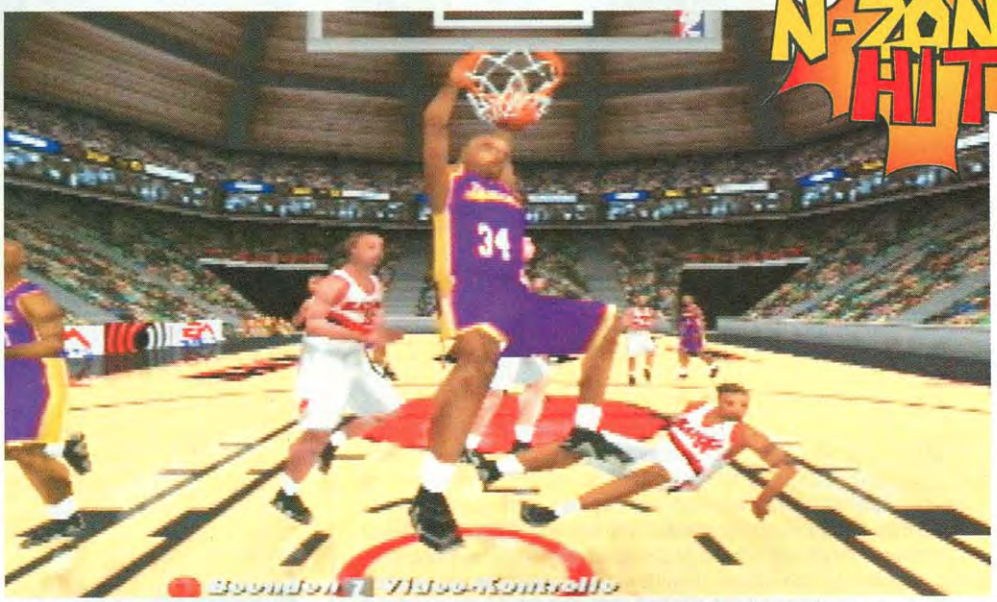
Internet: http://www.blaze.de
e-mail: service@blaze.de

Basketball, 1-4 Spieler, Electronic Arts

NBA LIVE 2000

N-ZONE HIT

Die Millennium-Version der Korbjagd begeistert mit drei unterschiedlichen Spielarten und bietet unerreichten Realismus auf dem Basketball-Parkett.

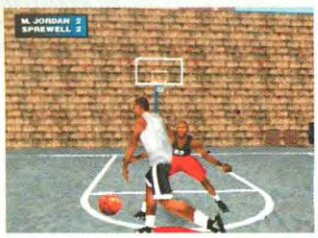


Hang Time! Der arme Verteidiger wurde beim krachenden Dunk von Shaquille O'Neal auf die Bretter geschickt.

Anfang November begann in den USA die Saison der besten Basketball-Liga der Welt. Gerade richtig als Appetizer für die vielen NBA-Fans in „Good Old Germany" bringt EA die diesjährige Ausgabe der Live-Serie heraus. Dass es sich diesmal nicht nur um ein reines Update mit aktualisierten Daten und verbesserter Grafik handelt, wird schon nach kurzer Zeit ersichtlich. Neben den üblichen Spielmodi Saison, Playoffs, dem 3-Punkte-Wettbewerb sowie dem spektakulären Arcade-Modus könnt ihr diesmal alle NBA-Größen auf dem Freiplatz zu einem „Mann gegen Mann"-Match herausfordern. Dabei steht auch der inzwischen leider in Superstar-Rente befindliche Michael Jordan zum Duell bereit, gewinnt ihr das Spiel, dürft ihr die Dienste von „His Airness" als Free Agent in Anspruch nehmen.

Flair und Realismus in Reinkultur

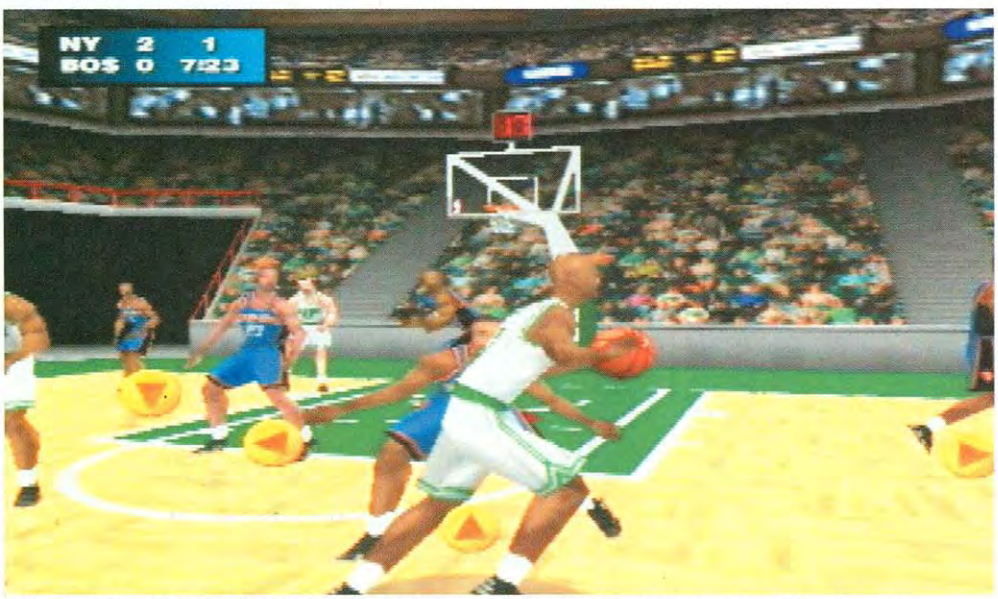
Das Geschehen in der Halle sorgt – dank gelungener Bewegungsabläufe und einer sehr hohen Detailgrades – für eine im Vergleich zum Vorjahr nochmals verbesserte Darstellung. Insbesondere die Gesichtstexturen der Athleten sind überragend, die angespannte Mimik beim krachenden Monsterdunk weicht einem breiten Grinsen nach gelungenen Aktionen. Ein Sternsymbol zeigt euch auf den ersten Blick den „Goto guy" eures Teams an, über diesen Superstar sollten die Spielzüge gehen. Die aktualisierten Spielerdaten spiegeln sich auf dem Court wider, so pflückt euer Center-Riese unter dem Brett die Rebounds und mit Reggie „Killer"-Miller entscheidet ihr kurz vor dem finalen Buzzer das Game durch einen Dreier. Im Simulations-Modus werden Sportsfreun-



Beim „1 gegen 1" auf einem typisch amerikanischen Hinterhof könnt ihr eure Dribbelkünste gegen die NBA-Größen unter Beweis stellen.

He is on fire! Auch im Arcade-Modus von NBA Live 2000 brennt der Ball, wenn der Spieler eine gute Serie hat.

Beim 3-Punkte-Wettberwerb haben nur absolute Scharfschützen der NBA eine Chance auf den Gesamtsieg.



Mit einem Knopfdruck könnt ihr jeden Spieler eurer Mannschaft sofort anspielen oder steuern.

Der Stern unter dem Athleten zeigt euch an, welcher Spieler der „Goto guy" eures Teams ist.

MEINE MEINUNG!

Selten hat EA seine Vorherrschaft im American-Sports-Bereich eindrucksvoller unter Beweis gestellt als mit dem genialen NBA Live 2000. Die unglaubliche Detailfülle, einschließlich toller Mimik der Akteure, der neue „1 gegen 1"-Modus sowie das unschlagbare Gameplay öffnen das Herz (und die Brieftasche) eines jeden NBA-Fans. Dabei kommen sowohl Freunde von akkuraten Simulationen als auch Arcadefans voll auf ihre Kosten. Während Acclaim den Angriff von EA letztes Jahr noch blocken konnte, hat NBA Live 2000 gegenüber NBA Jam 2000 in diesem Jahr entscheidende Vorteile in Sachen technischer Präsentation, Spieltiefe und Langzeitmotivation.

Jens:

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

de durch intelligent agierende CPU-Cracks gefordert, die in höheren Spielstufen jede Unachtsamkeit mit einem Steal bestrafen. Um mithalten zu können, habt ihr u. a. die Möglichkeit der Doppeldeckung. Strategen legen überdies die Spieltaktik fest und bringen in der „Crunchtime" wertvolle Stars von der Bank. Ein englischer Originalkommentator sorgt für stimmungsvolle TV-Atmosphäre.

Jens Quentin

Der Center-Riese der L.A. Lakers heizt die Stimmung in der NBA-Arena nach seinem Korb an.

Im Arcade-Mode haben die Gesetze der Schwerkraft keine Gültigkeit. Die Folge sind spektakuläre Flugeinlagen.

I love this game! Kevin Garnett stopft, was der Korb hält. Beachtet die aggressive Mimik beim Monsterdunk.

BEWERTUNG

Titel:	NBA Live 2000
Genre:	Basketball
Spieler:	1-4
Schwierigkeitsgrad:	4 Spielstufen
Save Game:	Ja
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion-Pak	Nein
Controller-Pak:	Ja
Levels:	6 Spielmodi
Preis:	ca. DM 120,-
Datenträger:	128 MBit
Hersteller:	Electronic Arts
Entwickler:	EA Sports
Sprache:	Dt. Texte, engl. Sprache
Release:	2. Dezember 99

Grafik:	86%
Sound:	82%
Dauerspaß:	92%
Gesamtwertung:	90%

Beurteilung: Eine unschlagbare NBA-Atmosphäre inklusive genialer Details sowie abwechslungsreiche Spielmodi, die Langzeitmotivation garantieren, machen NBA Live 2000 zur neuen Referenz auf dem N64-Basketballplatz.

Heft verpasst?

09/99

10/99

11/99

Jetzt die letzten drei Ausgaben von N-ZONE nachbestellen!

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an:

COMPUTEC MEDIA AG
Leserservice
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Hiermit bestelle ich:

❒ N-ZONE 09/99	zu DM 3,90	
❒ N-ZONE 10/99	zu DM 3,90	
❒ N-ZONE 11/99	zu DM 3,90	
	zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale	DM 3,-
	GESAMTBETRAG	

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise:
(bitte ankreuzen)

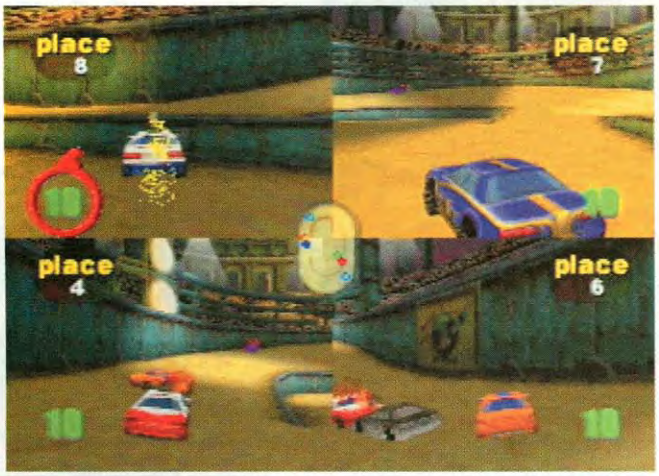
❒ **Gegen Vorkasse**
(Verrechnungsscheck oder bar)

❒ **Bequem per Bankeinzug**
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

Datum, Unterschrift



Beim Bomb-Tag-Modus sind gute Nerven gefragt: jede Sekunde mit der Bombe an Bord ist kostbar, jede Sekunde zuviel ist allerdings tödlich.

Eine aggressive Fahrweise macht sich bezahlt: Jedes zerstörte Fahrzeug ist 20 Punkte wert.

N-ZONE HIT

Rennspiel, 1-4 Spieler, THQ

DESTRUCTION DERBY 64

Normalerweise reißen Umsetzungen von älteren PlayStation-Spielen kaum jemanden vom Hocker. Destruction Derby 64 sollte trotzdem nicht unterschätzt werden!

Der letzte Kurs ist zugleich optisch einer der reizvollsten im Spiel.

Destruction Derby war seinerzeit eines der ersten Spiele für Sonys damals brandneue PlayStation. Waren die Rennspielelemente beim ersten Teil der Serie noch eher nebensächlich und die aufwendigen Crashs der Mittelpunkt des Spiels, bietet die weitgehend eigenständige N64-Version eine gelungene Mischung aus Rennspiel und Zerstörungsorgie. Statt um gute Rundenzeiten geht es in erster Linie um hohe Punktzahlen, die man für das Rammen und Zerstören von Gegnern oder das Erreichen von Checkpoints bekommt. Für Unfälle am laufenden Band sorgt dabei die Tatsache, dass ein Teil des Feldes die Strecken in die andere Richtung befährt – Frontalcrashs sind somit vorprogrammiert und Autowracks blockieren recht bald die Strecken. Noch mehr Action bieten die Arenen, in denen nur das Überleben zählt. In beiden Modi dauern die Rennen solange, bis nur noch ein Wagen auf der Strecke verblieben ist. Neben den normalen Races (nur für zwei Spieler) können sich bis zu vier menschliche Teilnehmer im Deathmatch-Modus in der Arena bekriegen oder die Capture-The-Flag-, bzw. Bomb-Tag-Modi anwählen, die das Gameplay um zusätzliche Spielelemente erweitern und für Auflockerung sorgen.

Michael Pruchnicki

MEINE MEINUNG!

Anfangs war ich von Destruction Derby 64 nicht so recht angetan, zu ruckelig erschien mir die Grafik. Doch nachdem ich alle Ligen im Championship-Modus durchgespielt hatte, war mir klar, dass hier der Spielspaß über die Ruckelphobie gesiegt hatte. Besonders erwähnenswert sind die hervorragenden Splitscreen-Modi für zwei bis vier Spieler, die den etwas zu einfachen Einzelspieler-Modus optimal ergänzen. *Michael*

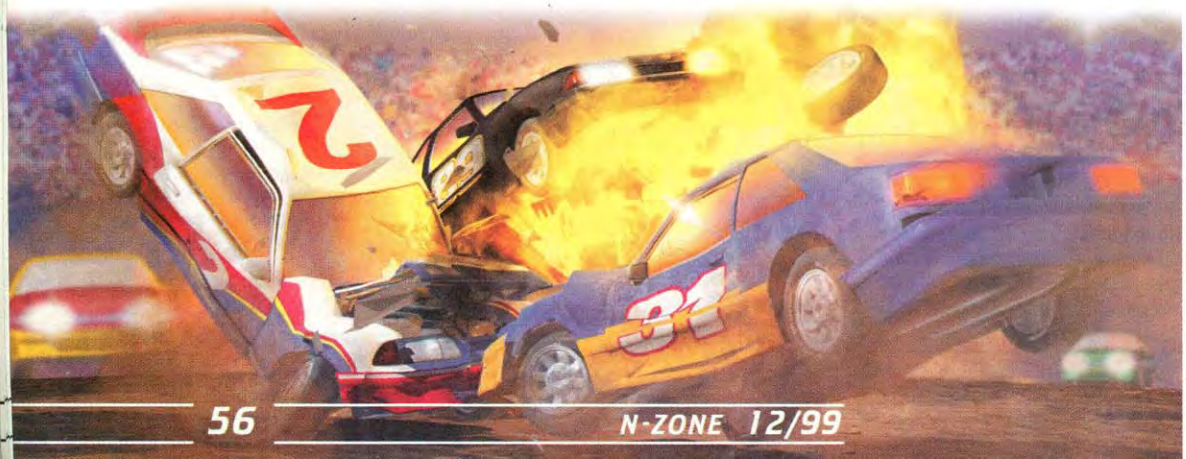
SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

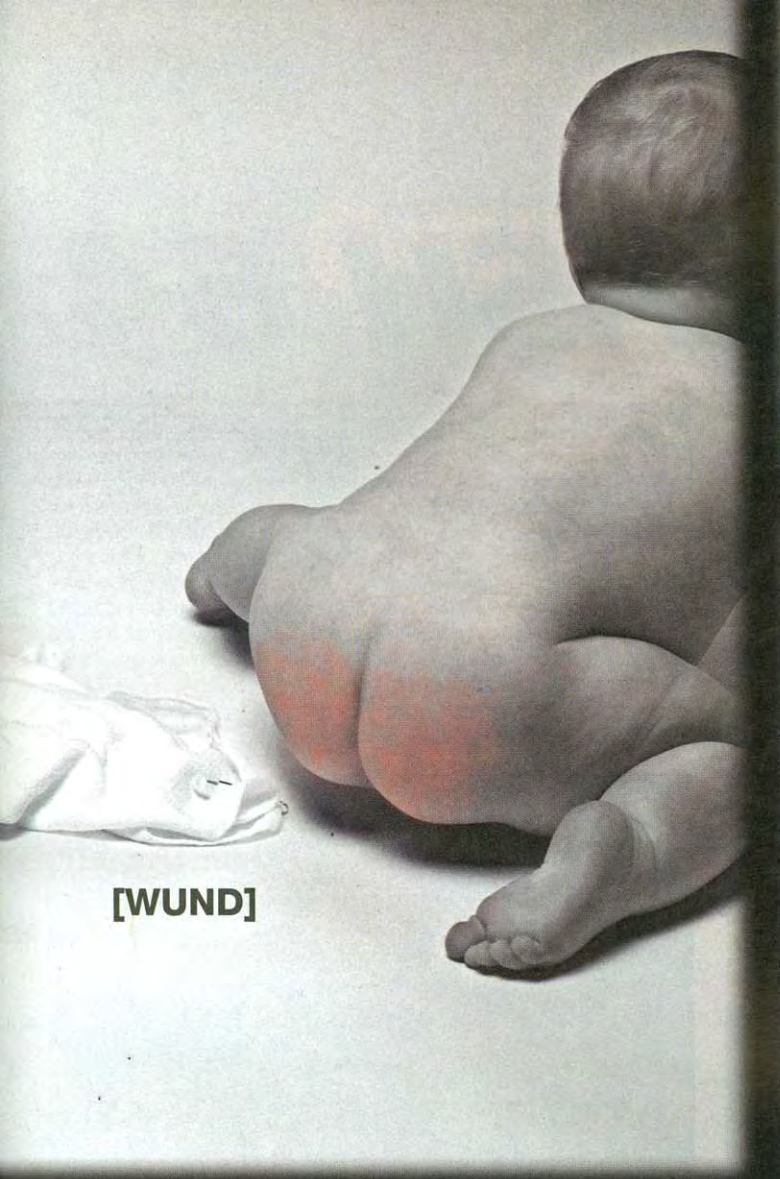
BEWERTUNG

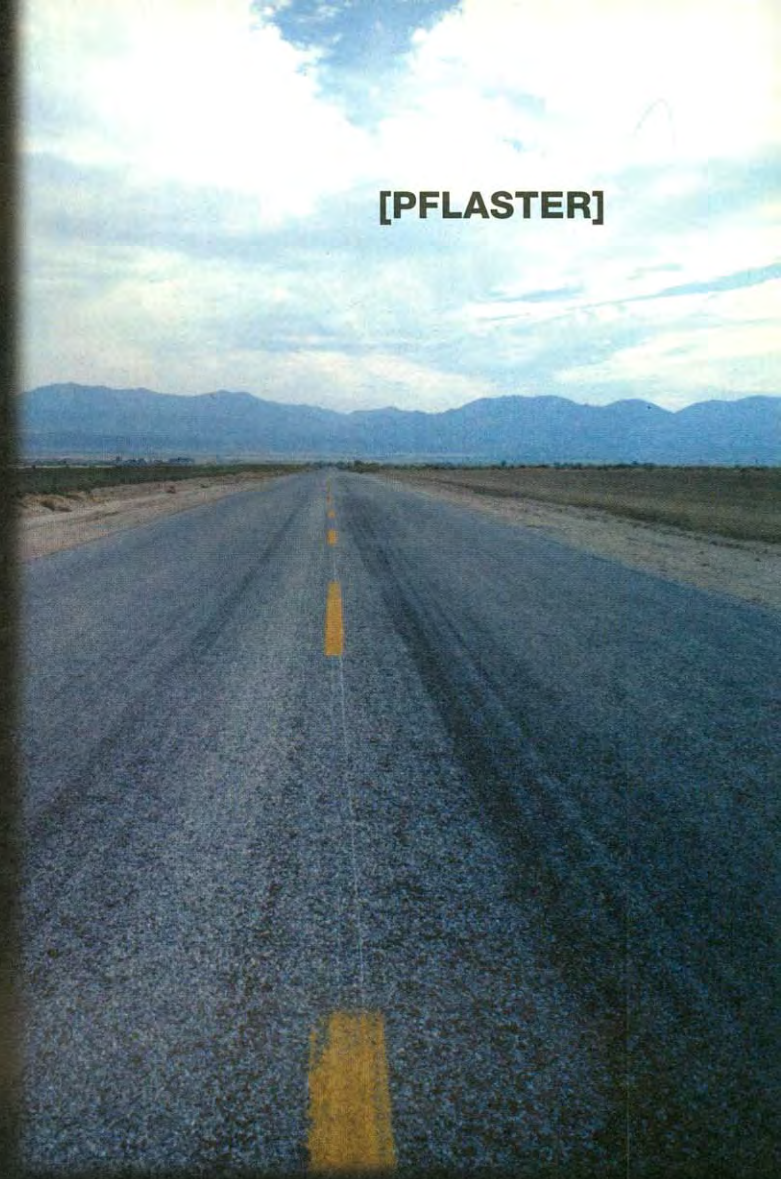
Titel:	Destruction Derby 64
Genre:	Rennspiel
Spieler:	1-4
Schwierigkeitsgrad:	leicht bis mittel
Save Game:	Ja
Rumble Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion Pak:	Nein
Controller Pak:	Ja
Levels:	12 Strecken
Preis:	DM 129,95
Datenträger:	128 Mbit-Modul
Hersteller:	THQ
Entwickler:	Looking Glass/Psygnosis
Sprache:	dt. Texte/ engl. Sprache
Release:	Ende November 99

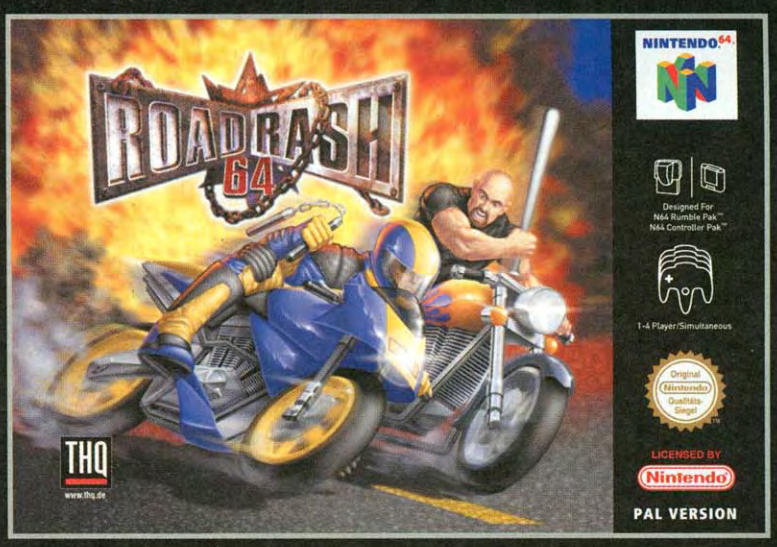
Grafik:	80%
Sound:	76%
Dauerspaß:	88%
Gesamtwertung:	85%

Beurteilung: Destruction Derby 64 ist eines der spaßigsten Rennspiele der letzten Zeit. Die hervorragend gelungenen Multiplayer-Modi lassen über die ruckelige Grafik hinwegsehen.









[GEHÖRT IN JEDEN HAUSHALT]

[64 POWER 11/99 81%]

A:C A THQ COMPANY

VERTRIEB: ABC SPIELSPASS GmbH A THQ COMPANY, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111

Road Rash © 1998, 1999 Electronic Arts. All rights reserved. Road Rash is a trademark of Electronic Arts in the U.S. and/or other countries.
Road Rash 64 is published and distributed by **THQ**, INC. under exclusive license by Electronic Arts.
THQ and the **THQ** logo are trademarks of **THQ** INC. All rights reserved. Nintendo®, Nintendo 64, and Logo are trademarks of Nintendo CO., LTD.

NINTENDO 64

THQ
WWW.THQ.DE

Rennspiel, 1-4 Spieler, THQ

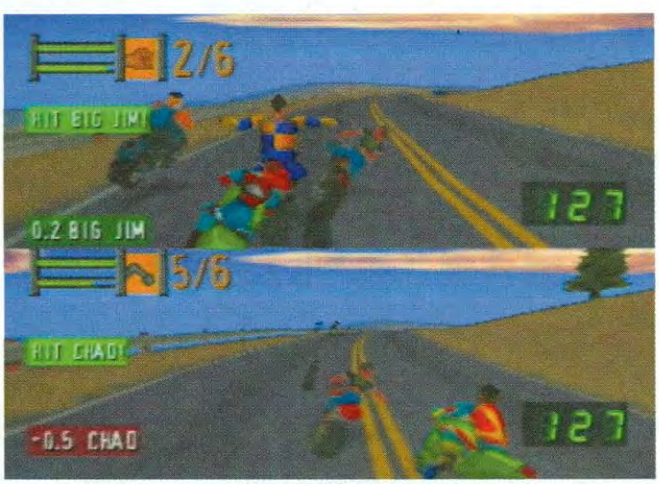
ROAD RASH 64

Helm ab zum Gebet! Wer bei Road Rash 64 als Erster über die Ziellinie rollen will, muss seine Widersacher bei voller Fahrt aus der Spur treten oder mit diversen „Hilfsmitteln" in den Straßengraben treiben.

In Road Rash 64 kauft ihr ein Motorrad, heizt einen abgesteckten Streckenabschnitt entlang und entledigt euch eurer Konkurrenten, indem ihr sie mit einer Keule, einem Vorschlaghammer oder einem Spray aus dem Gleichgewicht bringt. Angefeuert von röhrender Rockmusik weicht ihr dem Gegenverkehr aus, nutzt Autos als Sprungschanzen und lasst sogar die Ordnungshüter euren Baseballschläger spüren. Die Einspieler-Kampagne wird durch Preis- und Strafgelder sowie die Möglichkeit, sich einer Gang anzuschließen und einen besseren Feuerstuhl zu erwerben, zusätzlich aufgewertet. Werdet ihr von den anderen Renn-Rüpeln auf den Asphalt geschleudert, dürft ihr euch dank der flexiblen Kamera an langen Sturzstudien weiden und seht in der Ferne, wie das Feld an euch vorbeizieht. Während die speziellen Multiplayer-Stufen vom Design her etwas abfallen, langt der Zweispielermodus auch hinsichtlich der Motivation voll hin.

Florian Brich

Vorsicht, Gegenverkehr! Um nicht in den Holztransporter zu rauschen, könnt ihr weit in die Pampa ausweichen.



Der flüssige Zweispielermodus führt in die beliebte „Nur noch einmal..."-Spirale. In der oberen Bildschirmhälfte erkennt ihr die belebende Wirkung des Elektroknüppels an einem Konkurrenten.

MEINE MEINUNG!

Lasst euch bei Road Rash 64 nicht vom ersten Betrachten verschrecken. Zwar wirkt die Grafik verwaschen, die Figuren sind recht kantig und der Fernblick wird durch Nebel getrübt, doch hat THQ das Spiel mit einer vorzüglichen Spielbarkeit ausgestattet. So ist das Biker-Feld ohne Stockungen unterwegs, die Computerfahrer greifen tüchtig in das Gemenge ein und ihr könnt euch auch weit abseits des Kurses bewegen, um dort Bonussymbole zu greifen oder die Strecke abzukürzen. Da ihr ständig Attacken abwehren müsst oder selber austeilt, konzentriert ihr euren Blick auf den vorderen Bildschirmbereich, in dem dank vieler Animationsstufen und konsequenter Kollisionsabfrage die eigentliche Action abgeht. *Florian*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

Zu den Stärken von Road Rash 64 zählen die spektakulären Unfälle. Hebt ihr den Wüstling aus dem Sattel, besteht immer noch die Gefahr, dass ihr euch in der umgestürzten Maschine verkeilt.

Lasst ihr euch im Big-Game-Modus erwischen, kassiert ihr einen saftigen Strafzettel. Nun rückt der Kauf einer besseren Maschine in weite Ferne!

BEWERTUNG

Titel: ***Road Rash 64***
Genre: ***Rennspiel***
Spieler: ***1-4***
Schwierigkeitsgrad: ***Einstellbar***
Save Game: ***Ja***
Rumble Pak-Unterstützung: ***Ja***
Controller Pak: ***Ja***
Expansion Pak: ***Ja***
Levels: ***200 Meilen, 25 Biker***
Preis: ***DM 139,95***
Datenträger: ***256 MBit***
Hersteller: ***THQ***
Entwickler: ***Pacific Coast Power & Light***
Sprache: ***engl. Texte***
Release: ***Anfang Dezember***

Grafik: ***78%***
Sound: ***75%***
Dauerspaß: ***82%***

Gesamtwertung: **80%**

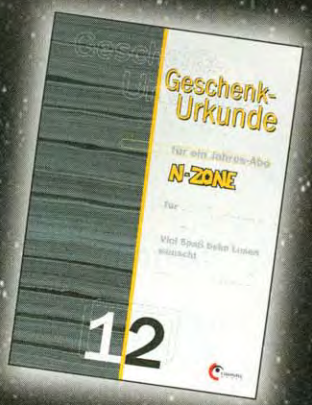
Beurteilung: Überzeugende Verbindung von Rennspiel- und Beat-'em-Up-Elementen. Vor allem der flotte Zweispielermodus und die ausgefeilten Sturz-Animationen lassen euch mit Genugtuung den Hartgummi-Knüppel schwingen.

Oma, schenk' mir N-ZONE!

Der Hit auf dem Gabentisch: Das N-ZONE-Jahresabo!

Da freuen sich alle: Oma kann die verzweifelte Suche nach einem passenden Geschenk für Dich aufgeben, und Du bekommst N-ZONE ab sofort monatlich pünktlich und bequem ins Haus geliefert.

Übrigens: Falls Oma doch schon ein Geschenk für Dich hat, gibt's ja zum Glück auch noch Mama, Tante Monika oder Onkel Rudi, die bestimmt dankbar für einen guten Geschenk-Tip sind. Natürlich kannst auch Du ein Abo verschenken: Dein Freund Harry, Neffe Stefan oder Schwesterlein Tanja werden begeistert sein!



Diese exklusive Geschenk-Urkunde gibt es gratis für den Gabentisch dazu.

Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: COMPUTEC MEDIA AG, Abo-Betreuung, Postfach 90 02 01, 90493 Nürnberg.

N-ZONE im Abo:

→ Pünktlich
Keiner kriegt sie früher

→ Praktisch
Lieferung per Post, Gebühr bezahlt der Verlag

→ Preiswert
Im Abo kostet jede Ausgabe nur DM 3,83 statt DM 3,90

Adresse des neuen Abonnenten
(bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Die Abo-Rechnung sowie die Geschenkurkunde gehen an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämienempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mindestens 1 Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu. Das Abo-Angebot gilt nur für N-ZONE.

☐ JA, ich möchte das **N-ZONE-Abo** verschenken.
(DM 46,-/Jahr (Ausland 70,-/Jahr; ÖS 348,-/Jahr)

Datum 1. Unterschrift

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC MEDIA AG, Abo-Betreuung, Postfach 90 02 01, 90493 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (bestätigt Kenntnis des Widerrufs)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

☐ Bequem per Bankeinzug
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

☐ Gegen Rechnung

P3 NZ GA

Brettspiel, 1-4 Spieler, THQ

RUGRATS: DIE GROSSE SCHATZSUCHE

Die Rugrats begeben sich wieder auf eine abenteuerliche Schatzsuche. Diesmal allerdings sprechen sie komplett deutsch.

Die große Schatzsuche besteht aus drei verschiedenen elektronischen Brettspielen, in denen es entweder gegen den Computer oder eure Freunde geht. Bis zu vier Babys würfeln um die Wette und sammeln fleißig Kekse und Spielzeug ein. Ziel der Spiele ist es, eine bestimmte Anzahl an Bonussymbolen zu sammeln, bevor ihr von den Eltern zum Mittagsschlaf verdonnert werdet. Technisch gibt's nichts zu meckern, für ein Brettspiel bietet *Rugrats* erstaunlich aufwendige Grafiken und Sound. Die deutsche Version glänzt durch professionelle Sprecher und saubere Übersetzungen, ansonsten hat sich am eher langweiligen Spielprinzip nichts geändert. Wem die Fernsehserie gefällt, der riskiert ein Probespiel, ansonsten eignet sich *Rugrats* am ehesten als Geschenk für Familienmitglieder im Grundschulalter.

Aufregende Lektüre. Opa ist beim Lesen der Spielanleitung einfach eingepennt.

Qual der Wahl. Die Ereignisfelder bringen euch beispielsweise zusätzliche Kekse oder schicken euch zum Nickerchen in den Laufstall.

Sascha Gliss

BEWERTUNG

Titel: ...**Rugrats: Die gr. Schatzsuche**
Genre: .....**Brettspiel**
Spieler: **1-4**
Schwierigkeitsgrad: .....**Mittel**
Save Game:.....**Ja**
Rumble-Pak-Unterstützung: .....**Nein**
Controller Pak:.....**Ja**
Expansion Pak:.....**Nein**
Levels:.....**3 verschiedene Spielarten**
Preis:.....**ca. DM 120,-**
Datenträger: **96-MBit-Modul**
Hersteller:.....**THQ**
Entwickler: .....**THAQ**
*Handbuch/Spiel:***Dt. Texte, dt. Sprache**
Release: .....**Erhältlich**

Grafik: **69%**
Sound: **68%**
Dauerspaß: **59%**

Gesamtwertung: 60%

Beurteilung: Brettspielsammlung für Fans der chaotischen Rasselbande. Reifere Naturen werden sich bei der Jagd nach Keksen und Spielzeug schnell langweilen.

Rennspiel, 1-2 Spieler, EA

HOT WHEELS TURBO RACING

Die populären Spielzeugautos im Westentaschenformat treten im Funracer von EA zum ultimativen Stuntrennen an.

Seit über 30 Jahren versorgt Mattel unter dem Hot-Wheels-Label Fans in aller Welt mit aberwitzig getunten Flitzern fürs Kinderzimmer. In *Turbo Racing* kommen diese Spielzeugautos nun auch zu einem eigenen Videospiel. Über 40 der Boliden für die Hosentasche schlummern auf dem Modul und können über die sechs Strecken bewegt werden. Der Clou: Um euren Turbo neu aufzuladen, müsst ihr waghalsige Stunts vollführen, die das Programm bewertet.

Sascha Gliss

Im Hauptmenü wählt ihr eure Traumwägelchen und sucht die Strecke aus.

Orientierungslosigkeit: In der Hitze des Gefechts landet ihr nach einem Stunt schon mal entgegen der Fahrtrichtung.

BEWERTUNG

Titel:.....**Hot Wheels Turbo Racing**
Genre:.....**Rennspiel**
Spieler: **1-2**
Schwierigkeitsgrad: .....**Mittel**
Save Game:.....**Ja**
Rumble-Pak-Unterstützung:.....**Ja**
Controller Pak:.....**Ja**
Expansion Pak:.....**Nein**
Levels: **6 Strecken + Bonusstrecken**
Preis:.....**ca. DM 120,-**
Datenträger:.....**96-MBit-Modul**
Hersteller: .....**EA**
Entwickler:.....**Stormfront Studios**
Handbuch/Spiel: .....**Engl. T, engl. S.**
Release: .....**Erhältlich**

Grafik: **77%**
Sound: **79%**
Dauerspaß: **80%**

Gesamtwertung: 79%

Beurteilung: Kurzweiliges Raserspiel mit gelungenen Stunteinlagen. Sicherlich kein Referenzprodukt, aber Freunde von Micro Machines & Co. sollten einen Blick riskieren.

GIB GAS UND MACH DIR DEN WEG FREI

MONSTER TRUCK MADNESS™ 64

* 7 Modi für Spielspaß ohne Grenzen: Rundstrecken-Rennen, Verfolgungsjagden, Fußball mit Trucks u.v.m.
* BIGFOOT, Grave Digger, nWo Hollywood Hogan und 16 weitere Bad Boys aus der Welt der Monster Trucks
* Mostermäßiges Multiplay: Bis zu 4 Spieler fahren gegeneinander im härtesten Wettkampf auf Rädern

EVERYONE E CONTENT RATED BY ESRB

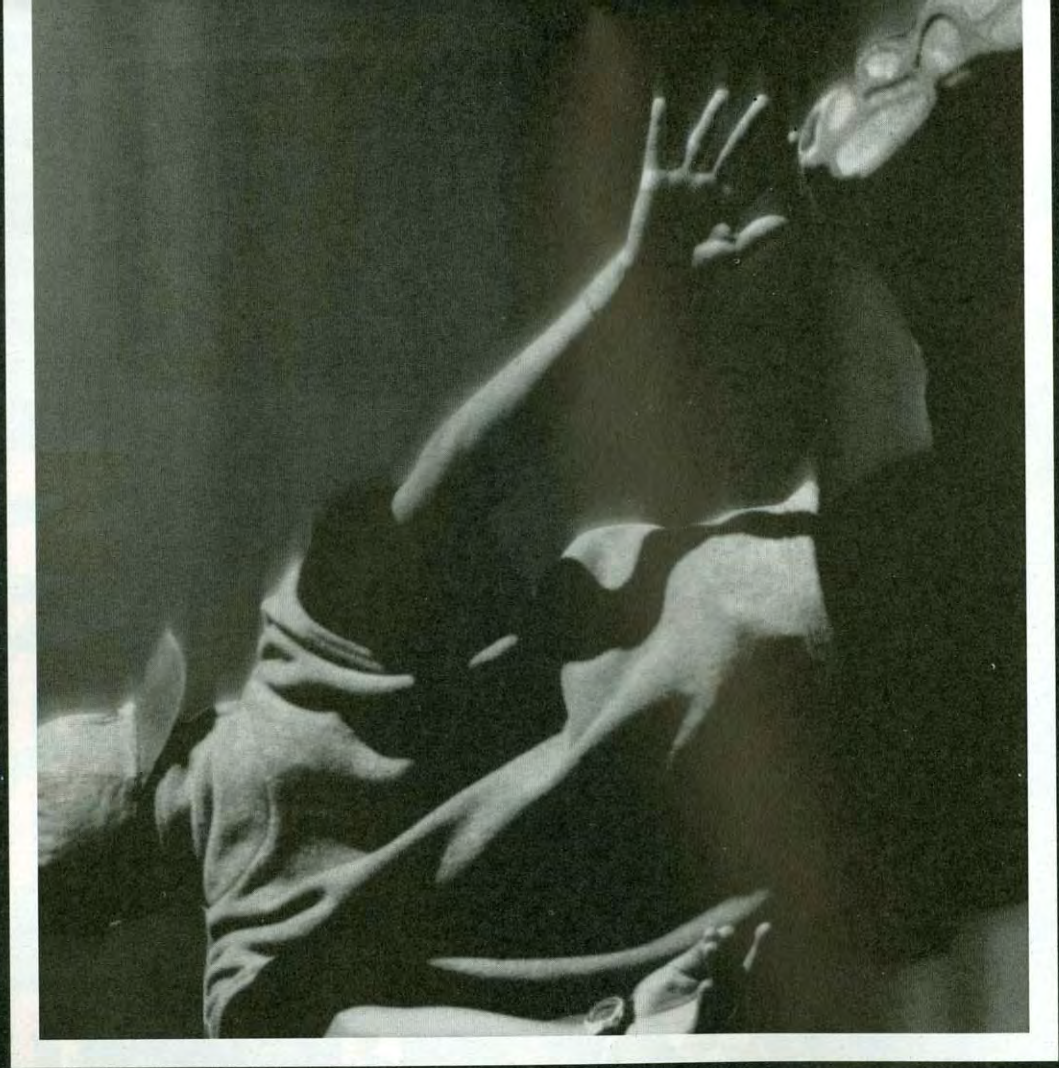
NINTENDO 64

Microsoft

ROCKSTAR GAMES

PHOTO BY DAVE HUNTOON

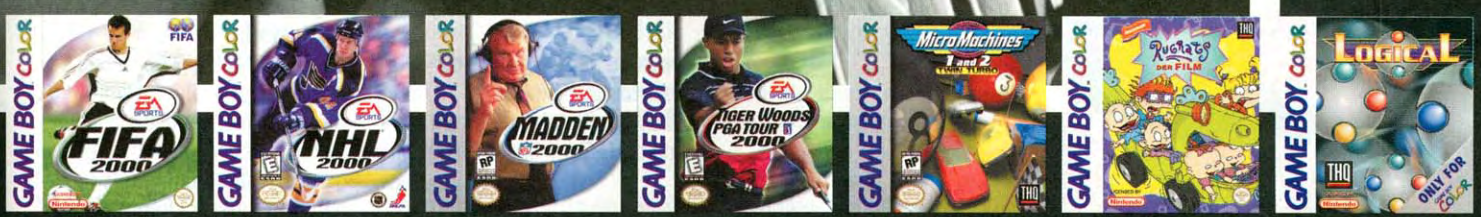
© & (p) Copyright 1999 Microsoft Corporation. All rights reserved.Microsoft and Monster Truck Madness are either trademarks or registered trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.BIGFOOT and Snake Bite are registered trademarks of BIGFOOT 4X4, Inc.,Saint Louis, Missouri USA. Used under license. WCW(tm) and NWO(tm) are trademarks of World Championship Wrestling, Inc. All characters and or WrestleTrucks depicted are trademarks of or used under License to World Championship Wrestling, Inc. (c) 1999 World Championship Wrestling Inc., A Time Warner Company. All rights reserved.



THQ Games für Game Boy Color - Fun und Farbe für alle, die mehr wollen. Überall. Jederzeit. Mehr Spaß. Mehr Features. Keine Langeweile: **Fifa 2000** - grenzenlose Fußball-Action: 5 Spielmodi, Original Teams. **NHL 2000** – offensive Eishockey-Power: Einzelmatch bis Play-offs, alle NHL-Stars. **Madden NFL 2000** – Football at its best: von Football-Legende John Madden, Original-Teams und Modi. **Tiger Woods PGA Tour 2000** – Golf ohne Handicap: 6 Golf Pros inkl. Tiger Woods, 18-Loch-Kurse, 5 Schläger. **Micro Machines 1&2 Twin Turbo** – ein Muß: 2 in 1-Action, 64 Rennstrecken, hohe Gegnerintelligenz. **Rugrats - Der Film** – Jump'n Run-Action: neue Freunde, neue Abenteuer. **Logical** – Das Logical-Prinzip: wer's knackt, gewinnt!

THQ. GameBoy's friend.

GameBoys.



VERTRIEB: ABC SPIELESPASS GmbH A THQ COMPANY, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111 und BIENENGRAEBER Tel. 0 60 27 / 9 77-0, Fax: 0 60 27 / 9 77 33/34

NHL Legals: NHL, National Hockey League, the NHL Shield and the Stanley Cup are registered trademarks of the National Hockey League. All NHL logos and marks and team logos and marks depicted herein are the property of the NHL and the respective teams and may not be reproduced without the prior written consent of NHL Enterprises, L.P. © 1998 NHL. Officially Licensed Product of the National Hockey League. National Hockey League Players' Association, NHLPA and the NHLPA logo are trademarks of the NHLPA and are used, under license, by Electronic Arts Inc. © NHLPA. Officially Licensed Product of the NHLPA. FIFA Legals: Electronic Arts and the Electronic Arts Logo, EA SPORTS and the EA SPORTS Logo and "If it's in the game, It's in the game" are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts in the United States and/or other countries. The FIFA Logo © 1977 FIFA TM. MANUFACTURED UNDER LICENSE BY ELECTRONIC ARTS. All sponsored products and company names, brand names and logos are the property of the respective owners. Dolby and the Double-D symbol are trademarks of Dolby laboratories. Madden Legals: Software © 1999 Electronic Arts. EA SPORTS, the EA SPORTS logo and John Madden Football are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. EA SPORTS is an Electronic Arts™ brand. © 1999 NFLP. Team names and logos are trademarks of the teams indicated. All other (NFL-related marks) are trademarks of the National Football League. Officially Licensed Product of the National Football League Players. © 1999 PLAYERS INC. The PLAYERS INC logo is a registered trademark of the NFL Players. Distributed by THQ INC. THQ and the THQ logo are trademarks of THQ INC. Nintendo®, Game Boy™ and Game Boy Color and are trademarks of Nintendo Co., Ltd.

THQ
WWW.THQ.DE

Eure Meinung ist gefragt!

LESERBRIEFE

Ihr habt Fragen, Anregungen, Kritik oder Lob? Dann schnappt euch einen Stift und schreibt uns! Wir freuen uns über jeden Brief, der uns erreicht, und bemühen uns, alle Fragen zu beantworten! Bitte legt keinen Rückumschlag oder Briefmarken bei, aus zeitlichen Gründen ist es uns nämlich leider nicht möglich, eure Briefe persönlich zu beantworten! Schreibt einfach an folgende Adresse: COMPUTEC MEDIA • Redaktion N-ZONE • Kennwort Leserbriefe • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg • E-MAIL: nzone@computec.de

ZELDA GAIDEN

Bei *Zelda: Ocarina Of Time* war das Spielen beim zweiten Durchgang schon lästig und langweilig (Skulltulas und Herzteile sammeln; man kann das Reden nicht wegdrücken, obwohl man es schon kennt etc.). Wird sich das beim nächsten Teil ändern?

N-ZONE Über solche Feinheiten ist uns noch nichts bekannt, aber Nintendo wird mit Sicherheit einige Problempunkte bei *Zelda Gaiden* beseitigen. Vielleicht sind ja auch die von dir beanstandeten Dinge dabei.

Wird das Spiel mit Sprachausgabe erscheinen?

N-ZONE Das halten wir für eher unwahrscheinlich. Natürlich würde Sprachausgabe zur Erhöhung der Atmosphäre beitragen, aber Nintendo richtet das Augenmerk wohl eher auf die spielerische Substanz.

Wisst ihr schon, an welcher Stelle das neue Spiel an das *Zelda: Ocarina Of Time* anknüpft?
(Ganon hat ja am Ende so eine Bemerkung gemacht: „Irgendwann werde ich das Siegel schon brechen …“)

N-ZONE *Zelda Gaiden* beginnt storymäßig gesehen direkt nach *Zelda: Ocarina Of Time.*

Tobias Laumeier

EXPANSION PAK, GAME BOY UND CO.

Kann es sein, dass ein noch größeres Expansion Pak kommen wird?

N-ZONE Man sollte natürlich nie etwas ausschließen, aber daran glauben wir ehrlich gesagt nicht, denn technisch würde es kaum weitere Vorteile bringen.

Macht doch einen Index für die Lösungshilfen. Man muss andauernd durch die alten Hefte blättern, wenn man nach einer Lösung sucht!

N-ZONE Dein Vorschlag ist gut, aber wie viele ähnliche Sachen (Auflistung aller Angespielt-Berichte und Tests etc.) scheitert auch dieser derzeit am Platzproblem. Was sagen die anderen Leser? Hättet ihr Interesse an einem Lösungshilfen-Index?

Die zwei halben Seiten für den GBC sind ja wohl ein Witz, macht doch wenigstens eine ganze Seite. Ein paar Cheats wären auch nicht schlecht.

N-ZONE Ich würde diese beiden halben Seiten nicht als Witz bezeichnen, denn auf diesem Platz bringen wir satte 6.000 Zeichen unter. Also doppelt so viel wie auf einer regulären Seite. Davon abgesehen: Wo liegt der Unterschied zwischen zwei halben und einer ganzen Seite?

Drukkd ir eigemtlich auh rechtdschräbfeler?

N-ZONE Natuhrlech nihcht. Wihr von dir N-Zone sihnd felerfreih.

Christoph Herndler

STARCRAFT 64

Ich bin ein riesiger Fan euer Zeitschrift und ich sammle sie schon, seit ich mein Nintendo 64 habe. In der Ausgabe 9/99 habt ihr für die N-Zone 10/99 einen Bericht zu StarCraft 64 angekündigt. Aber in dieser Ausgabe war nichts über das Spiel. Ich war ziemlich enttäuscht, denn ich bin ein großer Fan von dem Game. Dann noch eine Frage: Wird es ein *X-COM*-Spiel für das Nintendo geben?

N-ZONE Tja, mit *StarCraft 64* ist das so eine Sache. Wir hatten für die Ausgabe 10/99 mit einer spielbaren Version des Titels gerechnet, die dann aber – nicht zuletzt wegen der Verschiebung des Strategiehammers – doch nicht in die Redaktion flatterte. Daher haben wir auf einen erneuten Bericht verzichtet. Zu deiner Frage: Nein.

Sven Hagelstein

RARE ZONE?

Ich als treuer Abonnent bin von der Ausgabe 10/99 ganz schön enttäuscht, vor allem von der Pokémon Zone. Wie kann man in der eigentlich doch immer guten Zeitschrift eine ganze Seite für so einen Mist verschwenden?
Macht doch bitte daraus eine Rare Zone. Ich kenne übrigens mehrere, die der gleichen Meinung sind.

N-ZONE Nichts gegen deine Begeisterung für die Programmierer von Rare, aber deine Meinung bezüglich der Pokémon kann ich ganz und gar nicht teilen. In Japan und Amerika kennt die Begeisterung für dieses Phänomen keine Grenzen und auch hier in Deutschland schlägt die Serie ein wie eine Bombe. Hast du die Sachen denn überhaupt mal gespielt? Oder verurteilst du sie einfach nur so?

Zwei Fragen zu Perfect Dark hätte ich auch noch.
Was braucht man eigentlich für Zubehör, um sein Gesicht auf eine Spielfigur zu setzen?

N-ZONE Das (hier noch nicht erhältliche) Transfer Pak, einen Game Boy und die Game-Boy-Kamera.

Ich habe gelesen, dass die ungeschnittene Version schon zu Weihnachten kommt. Ist das

Schickt eure Briefe an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion N-ZONE
Kennwort Leserbriefe
Roonstraße 21
90429 NÜRNBERG
E-MAIL: nzone@computec.de

dann eine Import-Version?
N-ZONE In diesem Jahr gibt es definitiv überhaupt keine Version von *Perfect Dark* mehr.

Dennis Tscheuschner

POKÉMON-FRAGE

Ich habe eine Frage an euch. Ich habe gelesen, dass man erst Pokémon für den Game Boy haben muss, um *Pokémon Stadium* spielen zu können. Die Pokémon sind zunächst auf dem Game Boy zu sammeln, bevor sie dann in das N64 geladen werden. Stimmt das?
N-ZONE Das ist nur zum Teil richtig. Du kannst zwar Pokémon mit dem Transfer Pak vom Game Boy in das *Pokémon Stadium*-Modul übertragen, aber spielen kann man das N64-Pokémon-Spektakel auch so.

Patrick Wunsch

GTA UND RAINBOW SIX

Ich bin ein absolut treuer Leser eures Magazins, deshalb an dieser Stelle ein dickes Lob an die N-Zone-Crew. Ihr seid spitze, macht weiter so!

Könntet ihr vielleicht für *Rainbow Six, South Park* und *GTA* Poster und Konsolen-Aufkleber rausbringen? Ich würde mich sehr darüber freuen, da ich diese Spiele genial finde.
N-ZONE Geplant sind Aufkleber und Poster für diese Titel derzeit nicht, aber wer weiß!?

Wird *Rainbow Six* wirklich im Dezember in Deutschland veröffentlicht?
N-ZONE Ja. Mitte Dezember soll der Titel im Laden stehen.

Wie sieht es mit dem Veröffentlichungstermin von *GTA* aus? Habt ihr auch schon ein paar neue Screenshots dazu?
N-ZONE Zu *GTA* gibt es leider schlechte Nachrichten: Wie uns Alex Harlander von Take 2 mitteilte, wird der Release auf unbestimmte Zeit verschoben. Mit neuen Bildern können wir daher auch nicht dienen.

André Passam

FRAGEN UND TIPP

Ist eine Umsetzung von *Rollercoaster Tycoon* für N64 geplant?
N-ZONE Leider nein.
Welches Spiel würdet ihr empfehlen? *Castlevania* oder *Star Wars Episode I: Racer*?
N-ZONE Eine dieser Fragen, bei der die Beantwortung nicht leicht fällt, denn es handelt sich um zwei grundverschiedene Genres (Action-Adventure und Rennspiel). Ich persönlich würde mir *Star Wars Episode I: Racer* trotz des niedrigen Schwierigkeitsgrades gönnen. Bei *Castlevania* war ich von der technischen Umsetzung doch eher enttäuscht.

Hier habe ich noch einen Tipp für alle Leser: Wenn ihr euch beim Kauf eines Spiels nicht sicher seid, dann leiht es euch einfach in der Videothek aus.
N-ZONE Dein Tipp ist äußerst praktisch. Deinen Ratschlag könntest du zudem auch selber beherzigen und dir *Castlevania* und *Star Wars Episode I: Racer* einfach mal ausleihen.

Arne Ziegfeld

FIRMENPOLITIK

Wird es in nächster Zeit ein Spiel wie *SimCity 3000* oder *Theme Park* für das N64 geben?
N-ZONE Als Japan-Importversion kannst du das eher durchwachsene *SimCity 2000* erwerben. Auf der Space World wurde zudem eine neue *SimCity*-Variante vorgestellt, welche aber auf das 64DD zugeschnitten und somit ebenfalls nur für den japanischen Markt vorgesehen ist. Derartige Spiele findet man auf Konsolen leider nur selten.

Warum ist Nintendo so „kinderfreundlich" und bringt Spiele wie *Yoshi's Story* oder *Banjo-Kazooie*?
N-ZONE Die Politik, primär eine etwas jüngere Zielgruppe anzusprechen, hat Nintendo zu einem der erfolgreichsten Unternehmen überhaupt gemacht, insofern war es der richtige Schritt. Zudem solltest du eines bedenken. Wenn du bei Titeln wie etwa *Banjo-Kazooie* den kindlichen Lack abkratzt, dann kommen absolute Hochkaräter zum Vorschein, die auch reifere Semester ansprechen. *Yoshi's Story* klammere ich da mal aus, denn dieses Spiel war aufgrund der mangelnden Komplexität nur für Kids geeignet.

Fin Chirvi

N-ZONE ZEUGNIS

Ihr bestimmt, wie das Magazin in Zukunft aussehen soll, und deshalb geben wir euch an dieser Stelle die Möglichkeit, uns jeden Monat ein Zeugnis auszustellen!

1. Wie alt bist du? _____ Jahre

2. Welche Systeme besitzt du? Welche Konsole willst du kaufen? Worüber soll N-Zone berichten?

	Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht!
Nintendo 64	❑	❑	❑
SNES	❑	❑	❑
Game Boy	❑	❑	❑

3. Wie gefällt Dir die aktuelle Titelseite (Donkey Kong)?
Schulnote: _____

4. Sollen folgende Rubriken weiterhin monatlich erscheinen?
Nachgefragt bei ... ❑ Ja ❑ Nein
Game-Boy-News ❑ Ja ❑ Nein

5. Welche Note bekommt die aktuelle N-Zone-Ausgabe? (1 = Sehr gut, 6 = Ungenügend)
Schulnote: _____

6. Wieviele Ausgaben von N-Zone besitzt du bereits (inklusive vorliegender)?
Ich besitze _____ Ausgaben.

7. Besitzt du einen Computer mit Internet-Zugang?
❑ Ja ❑ Nein

8. Welche Spiele hast du in den letzten zwei Monaten gekauft, welche willst du kaufen?
Gekauft in den letzten 2 Monaten: _____
Will ich demnächst kaufen: _____

9. Welche Schulnote erhalten folgende Berichte (Text, Bilder, Optik)? Hättest du gerne mehr, genau soviel oder weniger davon gelesen?

	Schulnote	Mehr	Genau soviel	Weniger
Rayman-2-Aufkleber	___	❑	❑	❑
Pokémon-Zone	___	❑	❑	❑
Zelda Gaiden	___	❑	❑	❑
Ridge Racer 64	___	❑	❑	❑
Spiderman	___	❑	❑	❑
Ready 2 Rumble	___	❑	❑	❑
Donkey Kong 64	___	❑	❑	❑
World Driver Championship	___	❑	❑	❑
Rocket	___	❑	❑	❑
Road Rash 64	___	❑	❑	❑
NBA Live 2000	___	❑	❑	❑
Destruction Derby 64	___	❑	❑	❑
Box Champions 2000	___	❑	❑	❑
Gauntlet Legends	___	❑	❑	❑
RTL World League Soccer	___	❑	❑	❑
Xena - Talisman Of Fate	___	❑	❑	❑
Shadow-Man-Lösung	___	❑	❑	❑
Pokémon-Starkarten	___	❑	❑	❑

10. Welche Eigenschaften treffen auf N-Zone zu?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
Fachkundig	❑	❑	❑
Kritisch	❑	❑	❑
Informativ	❑	❑	❑
Aktuell	❑	❑	❑
Übersichtlich	❑	❑	❑
Optisch ansprechend	❑	❑	❑

11. Seit wann liest du N-Zone? (aktuelle Ausgabe = 12/99)
Ausgabe: _____/9_____

12. Wirst du die nächste Ausgabe von N-Zone kaufen?
_____

13. Was hat dir allgemein an N-Zone gefallen?
_____

14. Was hat dir an N-Zone weniger gefallen?
_____

15. Lesercharts: Welche fünf Nintendo-Spiele gefallen dir im Augenblick am besten? Du mußt sie bereits mehrmals gespielt haben!
1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

16. Most Wanted: Welche fünf noch nicht in Deutschland erhältlichen Nintendo-Spiele wünschst du dir am meisten?
1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

Name, Vorname _____ Telefonnummer _____
Straße _____ Wohnort _____

Schicke den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:
COMPUTEC MEDIA • N-ZONE • Kennwort Zeugnis 12 • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg

Unter allen Einsendern verlosen wir ein Spiel nach Wahl. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Angaben und Adresse werden gemäß des Datenschutzes getrennt voneinander archiviert.

Die Geheimnisse der Spiele

CHEATS & CODES

Die Spielesaison nähert sich ihrem fulminanten Höhepunkt, was sich auch in der Cheats-&-Codes-Rubrik bemerkbar macht. Ob coole Tipps für heiße Reifen (Hot Wheels), kleine Kniffe zu Box Champions 2000 oder Goodies für Hybrid Heaven – diesmal sollte eigentlich für jeden Geschmack etwas dabei sein. Viel Spaß beim Ausprobieren und eine verspielte Vorweihnachtszeit wünscht euch
euer Marco Marzinkowski

Hot Wheels (US)

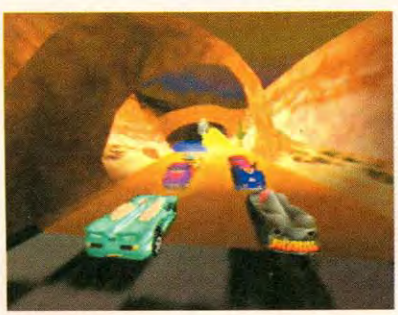
Markiere im Hauptmenü die „Options" und gib dann folgende Kombinationen ein:

Tow-Jam-Car: C-oben, C-unten, Z, R, C-links, C-rechts, C-oben und C-unten.

Unbegrenzte Turbos: C-rechts, Z, C-oben, C-unten, R, C-links, Z, C-rechts.

Nachtfahrten: Zweimal C-oben, zweimal C-unten, C-links, C-rechts, C-links und C-rechts.

Gespiegelte Kurse: Z, R, zweimal Z R, und zweimal Z.



Stealth-Modus: C-links, zweimal Z, C-oben, C-links, R, C-unten und C-oben.

Wire-Frame-Modus: C-oben, Z, C-unten, C-links, C-oben, Z, C-unten und C-links.

Destruction Derby 64 (US)

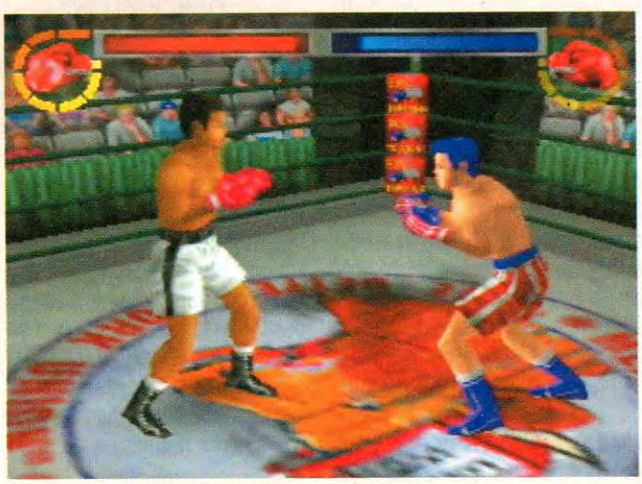
Neue Autos: Gewinnt die Weltmeisterschaft mit verschiedenen Autos und in verschiedenen Schwierigkeitsstufen, um neue Wagen freizuschalten.

Turbo-Start: Drückt die A-Taste, sobald der Ruf „Set" ertönt.

Box Champions 2000 (D)

Leichter Knockdown: Füllt eure Energieleiste und drückt dann gleichzeitig R, L und A (oder B), um einen Knockdown zu erzielen. Dies gelingt sogar, wenn euer Gegner blockt.

Leichtes Training: Wählt im Training die Offensive. Drückt dann wiederholt diese Kombination: zweimal Analog-Stick nach unten + A, Analog-Stick nach unten + B und Analog-Stick nach unten + B.



Re-Volt (D)

Ihr wollt Zugriff auf alle Kurse? Dann gebt doch einfach als Namen „CARNIVAL" ein.

Hybrid Heaven (D)

Als Alien spielen: Gebt im Titelbildschirm die Kombination L, R, L, R und Z ein. Nun könnt ihr mit dem rot gekleideten Alien spielen.

Den Part von Präsident Weller übernehmen (Dieser Tipp funktioniert nur, wenn ihr das Spiel auf dem höchsten Schwierigkeitsgrad geknackt habt): Gebt im Titelbildschirm die Kombination L, R, L, R und „Start" ein.

Cheats & Codes Classic

Mystical Ninja (D)

Projektilen ausweichen:
Um Angriffen und Projektilen auszuweichen, muss man nur kurz vorher den Charakter auswechseln, und schon wird der Angriff wirkungslos.

Exorzisten-Impact:
Am Ende der Impact-Filmsequenz kannst du den Kopf von Impact mit dem Analog-Stick drehen. Warte damit, bis du seinen ganzen Körper mit den gelben und orangefarbenen Streifen siehst.

Wiederauftauchen der Items:
Wenn du einen Raum mit viel Gold findest (beispielsweise der erste Raum im Odeo Castle), dann gehe hinein und nimm das Gold. Solltest du wieder rausgehen und später noch einmal zurückkehren, dann wird das Gold wieder da sein. Damit kannst du deinen Gold-Vorrat erheblich vergrößern, und finanzielle Nöte dürften der Vergangenheit angehören.

Blade-Shield einsetzen:
Wenn Yae ihr Blade-Schild einsetzt, kann sie sich normalerweise nicht bewegen. Wenn du allerdings die Rüstung oder den Schild hast und von einem Feind getroffen wirst, dann kannst du laufen.

FIFA 98: Die WM-Qualifikation

Diese Cheats sind in dem Menü einzugeben, in dem ihr die Spieler editieren könnt. Ihr müsst dabei die Mannschaft auswählen, die wir in Klammern angegeben haben.

Große Köpfe: ANATOLI (Vancouver)
Stadion verschwindet: CATCH 22 (alle Teams)
Unendliche Spielerpunkte: DAVE (Vancouver)
Kleine Spieler: KERRY (Vancouver)
Geisterspieler: LASKO (Slowakei)
Pen & Paper-Modus: MARC (Kanada)
Australien-Modus (alles steht auf dem Kopf): NWODEDISPU (Australien)
Hot-Potato-Modus: SPUD (Republik Irland)
Australien 2: TED (Vancouver)
Unsichtbare Wände: WARREN (Wales)
Unsichtbare Spieler: WAYNE (Sheffield W.)
Road to the World Cup, Runde 2: YUJI (Japan)

Diese Kombinationen könnt ihr im Spiel anwenden:

Hackentrick: Z + C-unten
360-Grad-Drehung: Z + C-links
Übersteiger: Z + C-rechts
Körpertäuschung: Z + C-oben oder Z + A
Ball stoppen: Z + B

Road Rash 64 (US)

Die folgenden Kombinationen sind im Hauptmenü einzugeben:

Alle Motorräder und alle Strecken: Drückt C-oben, C-links, C-links, C-rechts, L, R, C-unten und Z.

Polizei-Modus: Drückt Z, C-links, C-unten, C-links, Z, L, R und C-unten. Nun könnt ihr im Trash-Modus die spezielle Cop-Variante auswählen, in der ihr den Part eines Polizisten übernehmt.

Schnellere Bikes: Drückt C-oben, C-links, C-links, C-rechts, L, R, C-unten und Z.

PSX MEMORY Cards ab 6,99 DM
PSX Controller ab 11,99 DM
NEU!
AN- Verkauf, Versand
PSX - NT 64 - SEGA - PC Spiele
Alle Playstation 239,95 DM
TOP-PSX Spiele unter
89,99 DM
Der preiswerte Game Discounter im Land Brandenburg
14542 Werder (H) Am Werderpark an der B 1
FLOPPY SHOP
Bei Fax-Bestellung, Stichwort " Floppy",
erhältst Du eine Memory - Card gratis
Tel.: 03327 - 730901 Fax: 03327 - 730477

Teil 1

SHADOW MAN

Mit einer Mixtur aus Voodoo-Magie und tödlichen Waffen besitzt ihr genügend Mittel, um euch durch das Reich des Schattens zu kämpfen. Ihr seid Shadow Man, gefangen in einer kalten, unwirklichen Welt. Wir geleiten euch durch die finsteren Schauplätze und sorgen dafür, das ihr euch nicht verlauft.

LOUISIANA BAYOU

Macht euch auf den Weg durch das unebene Gelände und haltet nach der Holzbrücke Ausschau. Betretet die darunter liegende Höhle und sackt de Extras ein. Danach geht es weiter den Pfad entlang, den bellenden Hund und

die Hütten könnt ihr ignorieren. Springt dann an das Seil, um über die Grube zu hangeln. Danach geht's durch den Tunnel zu dem Vorsprung auf der rechten Seite. Springt nun zum Vorsprung und hangelt euch daran entlang, um das Extra zu bekommen. Die kleine Öffnung vor euch bringt euch wieder nach draußen. Vor euch seht ihr die Kirche, in der ihr Nettie trefft. Geht durch die Vordertür und genießt die erste Cut-Szene des Spiels.

MAMMA NETTIE

In der ersten Cut-Szene werdet ihr unter anderem auch über den Voodoo-Fluch aufgeklärt. Außerdem gibt euch Mama Nettie die Schattenwaffe sowie den Teddybär eures Bruders Luke. Der Teddybär hat für euch unschätzbaren Wert, da er die Verbindung zur Deadside darstellt. Mit dem C-rechts-Button gelangt ihr ins Menü. Bewegt den Cursor auf den Teddybär und drückt den B-Knopf, um zur Deadside zu gelangen. Dort mutiert ihr dann auch zum Shadow Man, dem mächtigen Voodoo-Held. Im Verlauf eures Abenteuers werdet ihr mit den Fähigkeiten und Kräften des Shadow Man vertraut. In den ersten Levels solltet ihr ganz auf

eure Schattenwaffe vertrauen, allerdings hat die Schrotflinte auch ihre Vorteile. Geht durch den Sumpf und schwimmt dann durch die Höhle in den See. Sucht das versunkene Haus, dort findet ihr eine gute Alternative zur Schattenwaffe. Um die Feuerkraft der Schrotflinte auszuschöpfen, solltet ihr speichern und dann zum Anfang des Areals zurückkehren, dort könnt ihr dann die Munition aus den Tontöpfen nehmen und nochmals abspeichern.

DEADSIDE: MARKTORE

Geht durch die Höhlen mit dem Schlammwasser, bis ihr zu einer merkwürdigen Kreatur gelangt. Wenn ihr zu ihm geht, startet erneut eine Cut-Szene. Bei der Kreatur handelt es sich um Jauntie, einen armen ehemaligen Alkoholiker, der in der Deadside gefangen ist. Er gibt euch einige Informationen und zeigt euch den seltsamen Turm in der Mitte der Deadside. Befolgt seinen Rat und begebt euch durch das riesige Rippen-Tor in das Land der Toten. Lauft durch den Tunnel und durch die Grube mit der ekligen Flüssigkeit. Schließlich gelangt ihr zu einem riesigen Areal mit einem Turm im Hintergrund. Achtet auf die verschiedenen Steintöpfe, wenn ihr auf sie schießt, erwarten euch Extras.

Das Buch der Prophezeiung

Lauft nun links auf dem Vorsprung entlang und weicht dabei dem Feuer aus. Geht zwischen den Klippen entlang, bis ihr eine Steinbrücke erreicht, in der das mittlere Stück fehlt. Nachdem ihr über den Spalt gesprungen seid, erwartet euch eine Horde hartnäckiger Zombies. Schaltet sie mit der Schattenwaffe aus und absorbiert die Energie, um eure Lebensenergie zu erhöhen. Unten links erkennt ihr eine Art hölzernen Ponton, springt darauf, um zu der Öffnung zu gelangen. Nehmt den linken Pfad, nun betrachtet ihr wieder das erste Areal mit dem Turm im Hintergrund. Springt herüber zum Vorsprung und rennt um die Ecke, bis ihr das erste Sargtor erreicht. Aktiviert nun den Schalter vor dem Tor, darauf öffnet sich das Tor und gibt einen weiteren Durchgang frei. An dessen Ende erwartet euch ein Raum mit einem glühenden Tisch, der von Knochen umringt ist. Hier findet ihr das Buch der Prophezeiung, das euch einen Einblick in die Zukunft gibt. Im Laufe des Spiels müsst ihr die dunklen Seelen aufnehmen, die sich in den Govi-Behältern befinden. Diese geben euch Lebensenergie und verleihen euch Kräfte, mit denen ihr die Sargtore öffnet. Begebt euch auf den Vorsprung und springt zu dem Govi-Behälter. Zerschießt diesen mit der Schattenwaffe, um die dunkle Seele in euch aufzunehmen.

WÜSTES LAND

❶Passiert den Weg über die Schlucht bis ins wüste Land. In dem Raum seht ihr zwei ähnliche Tunnel, die beide zum selben Areal führen. Am Ende erreicht ihr einen Vorsprung, von dem aus ihr auf einen See mit Blutfällen schaut.

❷Auf dem gegenüberliegenden Vorsprung seht ihr eine glasähnliche Konstruktion. Davor befindet sich eine versperrte Türöffnung. Rechts neben der Konstruktion ist ein hölzerner Schalter; wenn ihr ihn aktiviert, spannt sich ein Seil über die Schlucht. Das Seil könnt ihr jedoch zum jetzigen Zeitpunkt noch nicht benutzen. Springt stattdessen in den See und taucht durch den Unterwasser-Tunnel. Taucht an dessen Ende aus dem Wasser auf, hier erwarten euch bereits zwei Zombies. Beschießt die beiden aus dem Wasser, somit können sie euch nicht direkt angreifen. Wenn ihr nun in den folgenden Raum geht, befindet ihr euch in der Konstruktion. Aktiviert den hölzernen Schalter in der Mitte des Raums. Die nun folgende Cut-Szene zeigt euch den Ausgang. Schwimmt nun zurück in den See und klettert vor der Konstruktion aus dem Wasser, dort könnt ihr nun durch die Tür gehen.

❸Rennt durch die nächsten drei Türen, bis ihr zu einer Schlucht voller Lava gelangt. Auf der anderen Seite befindet sich ein Govi-Behälter, versucht jedoch nicht, herüberzuspringen, ihr gelangt später dorthin. Springt stattdessen auf den rechten Vorsprung und lauft den schmalen Gang entlang. Der Gang mündet in einem hohen Areal mit einer großen Säule in der Mitte. Wenn ihr schnell genug seid, könnt ihr rechts zur hölzernen Plattform hinaufrennen, ohne von den Zombies attackiert zu werden. Dort angekommen, springt ihr zu der zentralen Säule mit den vier Steintöpfen. Sackt die Boni ein und hüpft dann auf die linke Plattform. Von dort aus geht es zu dem grünen Tunnel, der zur rechten führt. Durch ihn gelangt ihr zurück zum

gang zum grünen Tunnel ist ein Seil über die Schlucht gespannt. Begebt euch dorthin zurück und hangelt euch am Seil zur anderen Seite, nach dem Gang durch den Tunnel erwartet euch ein großer Raum. Hier begegnet ihr zum

Lava-Areal. Nehmt die dunkle Seele auf und kehrt zum großen Areal zurück.

Der Asson-Schädel

❹Unterhalb der hölzernen Plattform an der gegenüberliegenden Wand befindet sich ein weiterer Holzschalter. Springt herunter und aktiviert ihn. Hinter dem Ein-

ersten Mal einer spaßigen Kreatur, die euch mit einer radioaktiven Flüssigkeit angreift. Weicht den Attacken aus, da sie sehr hinderlich sind. Auf der gegenüberliegenden Seite des Raums bemerkt ihr hölzerne Plattformen. Benutzt lediglich die Plattformen, die sich auf einem steinigen Vorsprung befinden. Springt auf die ersten drei und haltet dann nach der kleinsten

Plattform Ausschau. Springt darauf zu und hangelt euch an ihr so weit wie möglich nach rechts. Drückt dann den A-Knopf, um rückwärts auf den nächsten ❹Vorsprung zu springen. Dreht euch nach links und springt zum nächsten Vorsprung. Lauft den Weg hinauf, am Ende könnt ihr eine weitere dunkle Seele aufnehmen. Lauft dann zurück zum Vorsprung und hüpft

auf die Plattform auf der linken Seite. Springt zu dem hölzernen Weg hinüber und folgt dem Weg bis zum Ende. An der gegenüberliegenden Felswand befindet sich ein kleiner Vorsprung. Springt hinüber und hangelt euch nach links. Am Ende des Vorsprungs drückt ihr erneut den A-Knopf, um nach hinten zu springen. Folgt nun dem Weg, bis ihr zu dem Feuer mit dem Schädel gelangt. Hier nehmt ihr das Asson auf. Diese Waffe schleudert Flammen nach euren Feinden. Ihr könnt allerdings nur wenige, langsame Schüsse abfeuern, hebt sie euch daher für Notfälle auf.

DER TEMPEL DES LEBENS

❶Begebt euch zum riesigen Freiareal mit dem Pfosten zurück. Geht den seitlichen Pfad hinauf, nach ¾ des Weges findet ihr einen kleinen Vorsprung, von dem aus ihr zu dem grünen Tunnel an der Spitze gelangt. Rennt diesen Tunnel entlang, bis ihr einen Vorsprung erreicht, der über ein großes Areal hinaus ragt. In einiger Entfernung seht ihr den Eingang des Tempel des Lebens. Geht hinein und folgt dem Weg bis zum Raum, der von Lava durchströmt wird, im vorderen Teil befindet sich der Sockel mit dem Baton. Dreht euch nach rechts und springt zu dem Vorsprung. Danach geht's nach links über die in der Lava schwimmenden Plattformen zur anderen Seite.

❷Springt über den nächsten Graben und begebt euch zum Ende des Wegs. Vor euch befindet sich nun eine erhöhtes Areal, das von Lava eingerahmt wird. Hüpft vorsichtig herüber und achtet dabei auf die gefährlichen Spitzen, die aus dem Boden kommen. Dreht euch nach rechts und springt zum nächsten Vorsprung, dort findet ihr einen weiteren Govi-Behälter mit einer dunklen Seele.

❸Kehrt zurück zur Halle und springt in den Raum, der scheinbar keinen Ausgang hat. Dreht euch nach dem Sprung herum, nun erkennt ihr einen schmalen Vorsprung in der Wand. Hangelt euch daran entlang und springt an dessen Ende rückwärts auf die Plattform. Wiederholt dieses Vorgehen, um auf die beiden nächsten Plattformen zu gelangen.

❹Achtet beim Gang durch die nächste Passage auf die Feuerbälle und die Spitzen, die aus den Wänden schießen. Springt über den nächsten Lavagraben und achtet dabei erneut auf die Spitzen, bewegt euch zu dem Vorsprung und haltet dort nach einem kleinen Vorsprung Ausschau. Spring dorthin und hangelt dann nach rechts. Springt rückwärts nach hinten und folgt dem Weg.

❺Folgt dem Weg nach rechts, bis ihr ein Loch im Boden erreicht. Springt herunter und rennt bis zum nächsten Loch. Wenn ihr herunterspringt, findet ihr euch in einem Pool von Blut wieder. Zur rechten seht ihr einen Weg. Der Tunnel führt euch in einen großen Raum mit einem grell leuchtenden Gegenstand, dem Baton. Ihr könnt jederzeit mit Hilfe des Podestes zu diesem Punkt zurückkehren.

❻In den Raum mit dem Baton solltet ihr beim Erforschen die kleinen roten Cadeaux aufsammeln. Wenn ihr 100 eingesackt habt, könnt ihr sie bei einer der Boxen im Hauptraum gegen Informationen und Extra-Lebensenergie eintauschen. Nun geht's per Warp zurück zu dem Tor, das zum wüsten Land führt. Springt auf der Brücke zur linken Seite hinunter. Dort findet ihr ein weiteres Sargtor. Im nächsten Areal befinden sich zwei weitere Sargtore, zum jetzigen Zeitpunkt reicht jedoch eure Schattenpower noch nicht aus, daher geht es auf der Brücke weiter. Springt auf die Metallrohre, von dort springt ihr zu der kleinen Öffnung, die sich oben auf der rechten Seite befindet. Folgt dem Weg über die Wassergräben durch die beweglichen Türen. Am Ende gelangt ihr in ein großes Areal mit dem imposanten Asyl. Hier erhaltet ihr das Teddybär-Symbol, mit dem ihr jederzeit hierher zurückgelangt.

JACKS SCHLÜSSEL

❶ Dieser Schlüssel ist wichtig, da ihr nur mit diesem die Türen des Asyls öffnen könnt. Am Eingang springt ihr auf den Pfad aus Metall, der durch den Lavasumpf führt. Folgt dem Weg nach links und springt dann auf den Vorsprung. Auf dem Weg durch die zuschnappenden Türen solltet ihr vorsichtig sein. Auf dem Vorsprung auf der anderen Seite solltet ihr leicht nach links springen, um nicht in der Lava zu landen. Weicht dem Feuer auf dem Pfad aus und springt am Ende auf den Vorsprung, danach auf die bewegliche Plattform.

❷ Dreht euch und betretet den Raum. Nachdem die Plattform den langen Weg zur gegenüberliegenden Seite zurückgelegt hat, springt ihr hinüber zu der Plattform, die aus der Lava ragt. Bei diesem Sprung ist genaues Timing erforderlich. Springt nun zur nächsten Plattform und begebt euch zu dem Pfad aus Metall. Folgt diesem nach links und springt zur nächsten Passage.

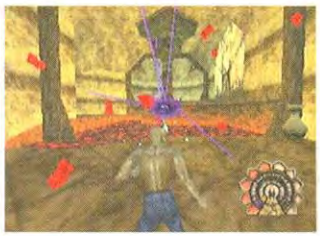
❸ Springt am Ende des Tunnels auf die vor euch befindliche Plattform. Wartet mit dem nächsten Sprung, bis sich die bewegliche Plattform direkt vor euch befindet. Auch beim nächsten Sprung kommt es auf das richtige Timing an. Lauft nun nach links auf dem Pfad aus Metall und achtet auf die gefährlichen Flammen. Nach der Hälfte

der Strecke seht ihr auf der linken Seite eine Öffnung in der Wand, springt dort hinüber. Folgt dem Weg bis zur Gabelung, haltet euch dann rechts. Springt nach unten in den großen Raum mit den Blutspritzern an der Wand. Hier erwartet euch die erste Begegnung mit dem Monster, das

einen Haken als Waffe hat. Das Monstrum ist sehr kräftig, daher solltet ihr schnell die Flucht ergreifen. Folgt dem Hauptweg, ihr gelangt so in einen Raum, aus dem zwei Wege führen. Nehmt den rechten Weg, dort erwartet euch eine dunkle Seele. Nehmt nun den gelben Pfad und achtet nicht auf die Kreaturen, schließlich erreicht ihr einen Raum mit einer Einbuchtung in der Wand. Springt dort hinauf, auf der anderen Seite lasst ihr euch durch das linke der beiden Löcher fallen. Nach der Landung werdet ihr mit Jacks Schlüssel belohnt.

Kathedrale des Schmerzes – Das Erreichen des Asyls

Begebt euch per Warp zu dem Haupttor und schließt die Tore mit Jacks Schlüssel in der Maschine zur linken auf. Rennt nach vorn und passiert die verschiedenen Kreaturen, die auf euch lauern. Geht bei dem gelben Gang nach links, dort findet ihr einen roten Wagen. Mit dem Aktions-Knopf aktiviert ihr den Schalter, und setzt den Wagen in Bewegung. Nach eurer kleinen Reise im Wagen begebt ihr euch zur Tür an der linken Wand, weicht auch hier möglichst allen Monstern aus. Rennt die scheinbar unendlichen Treppenstufen hinauf, bis ihr einen von Lava durchfluteten Raum betretet. Springt hinüber



zum Govi-Behälter und sackt eine weitere dunkle Seele ein. Um die Halle zu erreichen, müsst ihr durch die Tür laufen, wo ihr den Wagen verlassen habt. Nun erscheint erneut das Teddybär-Symbol, wodurch ihr auch diese Stelle jederzeit per Warp erreichen könnt. Die Halle führt zu fünf verschiedenen Bereichen, die euch zu den fünf Serienkillern führen.

Tempel des Feuers

Wenn ihr euch zurück zu der Brücke, die zum Asyl-Tor führt,

begebt, werden euch die beiden Sargtore auffallen. Eines von den Toren solltet ihr nun öffnen können. Geht hindurch und lasst euch auf der anderen Seite nach unten fallen, am Boden erkennt ihr zwei weitere Schattentore und eine Lavafalle. Wenn ihr über die große Brücke geht, erwartet euch ein bislang unerforschtes Terrain. Lauft geradeaus und springt über die beiden Plattformen in das blutige Wasser. Findet den Tunnel und schwimmt hindurch. Am Ende erreicht ihr einen riesigen Raum mit zwei Blutfällen. Hier müsst ihr alle wichtigen Schalter aktivieren, da ihr sonst nicht in den restlichen Teil des Tempels gelangt.

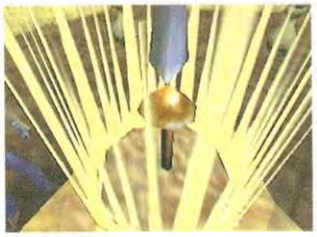
JACKS SCHLÜSSEL (FORTSETZUNG)

Im Raum mit den Blutfällen befinden sich zwei Rampen, nehmt die bläulich schimmernde Rampe. Schaut euch nach einem merkwürdig aussehenden Teil der Wand um, dieser befindet sich in der Nähe des blauen Lichts. Wenn ihr darauf schießt, öffnet sich ein Tunnel. Geht bis zum nächsten Raum und klettert die Plattformen hinauf. Oben angekommen, betätigt ihr den Schalter, um die Stufen zu aktivieren. Bekämpft die beiden blauen Kreaturen. Kehrt nun zu den Blutfällen zurück und geht den Pfad entlang, dort solltet ihr einen weiteren Tunnel frei schießen. Geht durch den Raum auf der anderen Seite und klettert die Stufen an der Seite hinauf. Achtet auf das gefährliche Feuer! Oben werdet ihr einen hölzernen Schalter vorfinden. Auch hier müsst ihr einen weiteren Tunnel finden. Um den Schalter zu erreichen, springt ihr auf die Plattform und hangelt euch von dort nach links oder rechts. Sobald ihr wieder festen Boden unter den Füßen habt, rennt ihr hinüber zum Vorsprung und balanciert vorsichtig auf dem schmalen Balken. Wenn ihr den hölzernen Schalter seht, lasst ihr euch nach unten fallen.

Dies ist das letzte der blauen Dreiecke. Geht durch den Tunnel, um einen schmalen Raum mit einer nach unten führenden Wendeltreppe zu erreichen. Am Ende findet ihr einen Schalter. Geht erneut durch den letzten Tunnel, ihr seht dann einen Eingang mit einem blauen Licht. Nachdem ihr das kleine Labyrinth passiert habt, erscheint eine riesige Pyramide. Wenn ihr euch nun herumdreht, findet ihr den Schalter. Um den letzten Schalter zu finden, müsst ihr euch zum Boden der mit Blut gefüllten Grube begeben. Durch den Eingang in der Wand erreicht ihr die große Pyramide, in der sich der Schalter befindet. Nachdem ihr alle Schalter aktiviert habt, erhaltet ihr Einlass in den Tempel des Feuers. Wenn ihr die Pyramide erklommen habt, werdet ihr mit dem Teddybär-Symbol belohnt.

Das Poigne

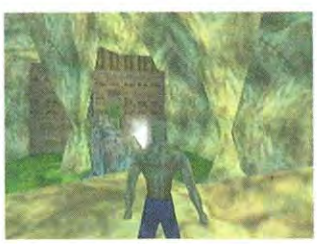
Nun geht's zurück zu dem Raum mit dem Blutfällen. Geht die Stufen hinab zu der Stelle, an der ihr den ersten Tunnel freigelegt habt. Geht durch die Passage, wo sich der von Lava durchströmte Felsblock befindet. Mit Hilfe der Toucher-Tätowierung könnt ihr den Block aus dem Weg schieben, um einen Tunnel zu einem



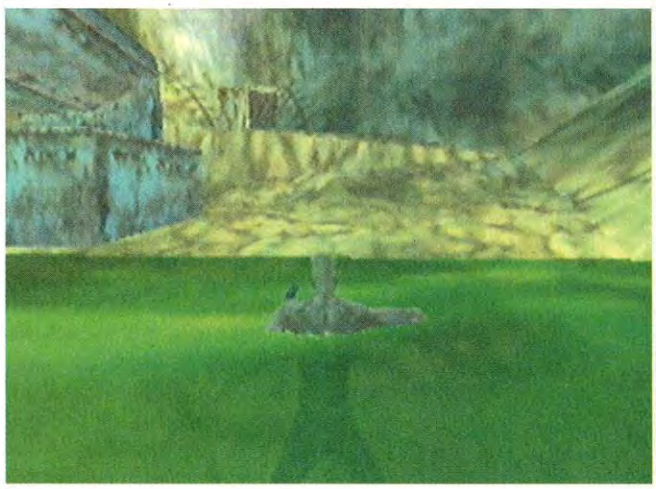
Sargtor freizulegen. Ihr braucht Schattenlevel 4, um dieses Tor zu öffnen, dahinter befindet sich das Poigne. Begebt euch zurück in das Blut am Anfang des Areals und findet den Tunnel, der zu einem Sargtor führt. An dieser Stelle braucht ihr Schattenlevel 5, dahinter findet ihr das Flambeau. Außerdem könnt ihr ein paar weitere dunkle Seelen einfangen. Geht zurück zu der Stelle, wo ihr den vierten Schalter aktiviert habt, hier könnt ihr eine Einbuchtung an der Seite erkennen. In dieser findet ihr die dunkle Seele. Kehrt in den Pyramiden-Raum zurück und springt bis zur letzten Stufe der Pyramide. Rennt so schnell wie möglich nach vorne und springt erst im allerletzten Moment, um die dunkle Seele zu erreichen. In dem Raum, wo ihr den zweiten Schalter auf der anderen Seite gefunden habt, ist ebenfalls noch eine dunkle Seele versteckt.

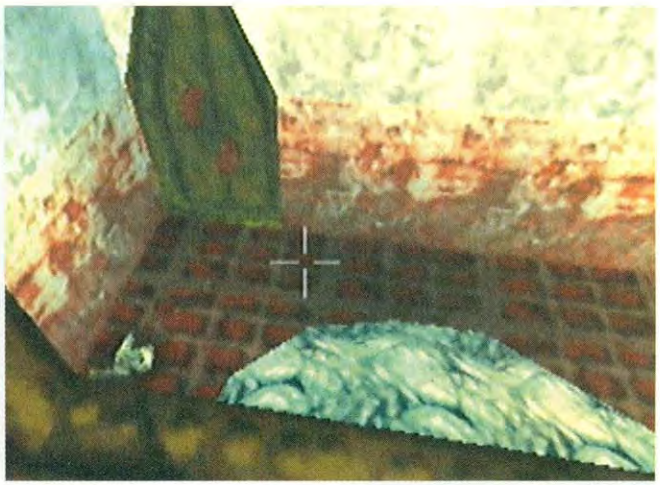
Tempel des Feuers

Bei den schwingenden Beilen solltet ihr euch Zeit lassen, da dieser Abschnitt nur mit Übung zu bewältigen ist. Auf der anderen Seite erwartet euch eine riesige Lavagrube. Findet und aktiviert alle verstreuten Schalter. Weicht dabei den Projektilen aus, die die Kreaturen auf euch feuern. Schaut euch nach dem stählernen Kreis um, der in der Mitte des Raumes erscheint. Springt auf den Kreis, er befördert euch nach oben, eine Cut-Szene zeigt nun eine riesige Explosion. Als Belohnung erhaltet ihr eine Toucher-Tätowierung.



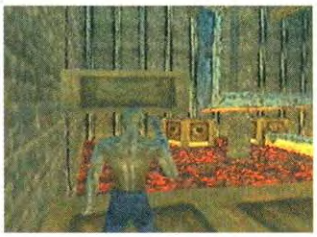
JACKS SCHLÜSSEL (FORTSETZUNG)

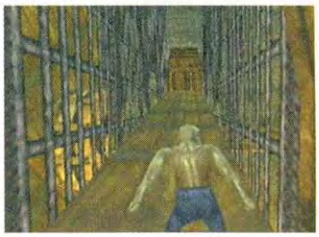




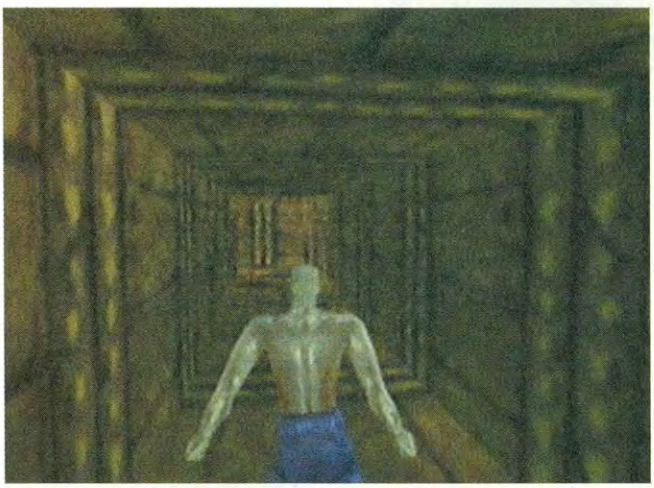
In diesem Raum befindet sich eine weitere dunkle Seele. Springt den feurigen Vorsprung hinauf, mit der Toucher-Tätowierung seid ihr gegen die Flammen immun. Hangelt euch nach rechts, und folgt der Passage, in dem Raum am Ende findet ihr zwei Schalter in dem Labyrinth. Einer davon öffnet den Ausgang, während der andere eine Seil über die

Schlucht spannt. Hangelt euch an dem Seil über die Schlucht und bewegt den brennenden





Block im nächsten Raum. Im folgenden Raum befindet sich ein weiterer Govi-Behälter. Geht zurück in den Raum, in dem ihr die Toucher-Tätowierung erhalten habt. Verschiebt die brennenden Blöcke, um einen weiteren Weg freizulegen. Im nächsten Raum solltet ihr euch um die Kreaturen kümmern. Rennt zu den hölzernen Plattformen, nun seht ihr einen brennenden Vorsprung. Springt hinauf und hangelt euch nach links. Wenn ihr dem Korridor folgt, findet ihr eine weitere dunkle Seele. In der Kammer mit den Toucher-Tätowierungen befindet sich ein Raum mit Lava; wenn ihr die Marcher-Tätowierungen besitzt, könnt ihr euch in die Lava stürzen und einen weiteren Tunnel erspähen. Betretet den Tunnel und schaltet die Monster aus, als Belohnung wartet eine weitere dunkle Seele. Es gibt noch einen weiteren Tunnel in der Lava, der ebenfalls eine dunkle Seele birgt.

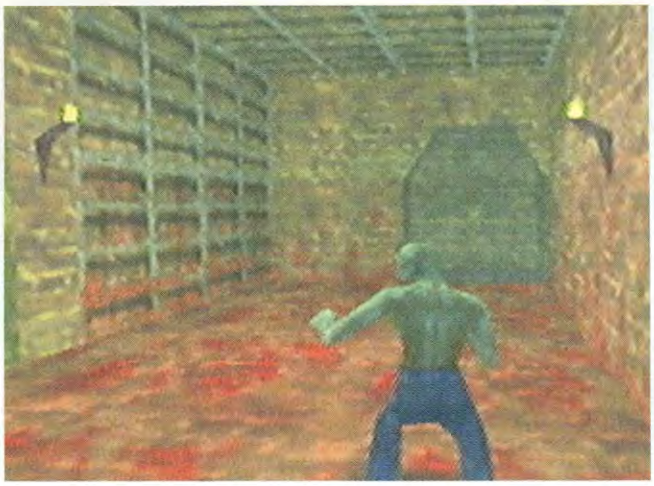


ASYL: KÄFIGPFADE

Geht zurück zum Beginn des Tempels des Feuers. In diesem Raum befinden sich zwei Sargtore, ihr braucht Schattenlevel 4, um sie zu öffnen. Öffnet das Tor und betretet den Raum am Ende des Tunnels, achtet auf die riesige Brücke. Geht auf der Brücke zur anderen Seite. Um zum Zug zu gelangen, müsst ihr über die Plattformen springen und dann die Höhle betreten. Schaltet nun die beiden Monster

auf der anderen Seite aus, sie hinterlassen nützliche Energie. Hangelt euch am Zaun so weit wie möglich entlang und springt dann rückwärts auf die Kisten. Springt nach oben und geht hinüber, schaltet auch hier die Untoten aus. Hangelt euch an dem Seil über den Spalt, am Ende seht ihr den Zug. Nach der Fahrt seht ihr eine der Konsolen. Steckt den Schlüssel in die Konsole und schaltet den Schaffner aus, nun folgt eine weitere Cut-Szene. Ihr bekommt das Teddybär-Symbol und könnt zukünftig jederzeit an diese Stelle zurückgelangen.

Sackt weitere Seelen ein, begebt euch dafür an die Stelle, wo ihr das erste Mal den Zug bestiegen habt. Klettert den Turm in der Nähe nach oben, um die dunkle



Seele zu erreichen. Begebt euch dorthin, wo ihr das Teddybär-Symbol erhalten habt. Vor dem Zug befindet sich eine Tür; geht hindurch und folgt den Stufen nach unten. Schließlich kommt ihr in einen großen Raum mit einem

Govi-Behälter. Zurück beim Zug begebt ihr euch auf die Metallrohre, mit Hilfe der Toucher-Tätowierung hangelt ihr euch an den brennenden Zylindern auf die andere Seite. Am Ende des Rohres ist ein Tunnel, der zu einem weiteren Raum mit jeder Menge Lava führt. Versucht, die andere Seite zu erreichen, ohne von den fliegenden Metallkäfigen geschnappt zu werden. Als Belohnung gibt es eine weitere dunkle Seele. Wenn ihr schon die Marcher-Tätowierung besitzt, könnt ihr euch nun gefahrlos in die Lava stürzen. Dreht euch nach links und geht durch die Tür, vermeidet einen Ausflug in das Areal auf der linken Seite, da euch hier nur tödliche Monstren sowie eine Sackgasse erwarten. Geht weiter, bis ihr einen großen Raum mit einigen Kisten auf der gegenüberliegenden Seite erreicht. Springt auf die Kisten und dann an das Kabel, um an die dunkle Seele zu kommen. Dreht euch nach links und springt auf das U-förmige Metallrohr, von da aus geht's auf dem grünen Pfad weiter. Vor euch liegt ein dunkler Tunnel, zur linken befindet sich ein offener Käfig mit einem Govi-Behälter. Durch einen Schuss mit der Schattenwaffe gehört euch die

dunkle Seele. In dem Raum, in dem ihr die letzten beiden Seelen geschnappt habt, befindet sich ein Kistenstapel. Klettert hinauf, oben befindet sich ein Tunnel, den ihr durchschreiten solltet. Springt auf die beweglichen Plattformen am Ende und lasst euch nach oben befördern, springt dann nach

rechts auf den braunen Pfad. Hier findet ihr eine Einbuchtung mit einem Schalter, der eine Maschine in Gang setzt. Das gespannte Seil führt euch zum Ausgang. Wenn ihr nun nach unten rechts schaut, erkennt ihr einen Govi-Behälter. Springt herunter, um die dunkle Seele zu erreichen. Als nächstes müsst ihr am Seil dem Käfig folgen, hier ist gutes Timing vonnöten. Ein Govi-Behälter befindet sich auf einer Säule, zerschießt diesen so schnell wie möglich, um dann nach unten zu fallen und die dunkle Seele einzusacken.

ASYL: SPIELZIMMER

Macht euch auf den Weg zum Eingang zu den Käfigpfaden, dort findet ihr ein Sargtor. Mit Schattenlevel 5 öffnet ihr das Tor. Geht zu der Konsole und drückt den Aktionsknopf. Begebt euch zum nächsten Raum und nehmt einen Teil des Wundspreizers. Rennt durch das Loch und lasst euch nach unten fallen, um zu einem weiteren Sargtor zu gelangen. Geht über die Brücke und taucht in das Blut, zur Rechten befindet sich ein Tunnel. Weicht den schwimmenden Kreaturen im Tunnel aus, danach geht's durch die Höhle und über die Plattformen. Schaut euch nach der Konsole um, um Jacks Schlüssel ein zusetzen. In einer Cut-Szene seht ihr nun, wie sich das riesige Unterwassertor öffnet. Schwimmt durch den scheinbar endlosen Tunnel und weicht dabei allen Hindernissen aus. Auch den Monstern mit den Haken solltet ihr aus dem Weg

gehen. Springt über den Vorsprung und geht durch die Tür am Boden des Levels. Nachdem ihr eine weitere Tür passiert habt, befindet ihr euch in einem Glastunnel. Mit dem Teddybär-Symbol könnt ihr jederzeit hierhin zurückkehren.

Nuperman empfiehlt:

Das Nuper-Abo!

WENN DU JETZT FÜR N-ZONE EINEN NEUEN ABONNENTEN WIRBST, ERHÄLTST DU EINE NUPER PRÄMIE: ENTWEDER DIE N64-MEMORY CARD ODER DAS LX4 RUMBLE PAK!

Videospiele kann man nicht nur sehen und hören, sondern seit neuestem auch fühlen! Das LX4 Rumble Pak funktioniert ohne Batterien!

Das Muß für jeden N64-Besitzer! Mit der 256K-Memory Card kann man Spielstände und Bestleistungen speichern – und später weiterspielen.

N-Zone im Abo – Deine Vorteile:

- Alle Spiele-Neuerscheinungen werden objektiv, kritisch und unabhängig geprüft.
- 4 starke Sammelkarten, Riesenposter mit zwei Motiven und über 20 Seiten N64-Spieleberatung in jeder Ausgabe.
- Lieferung per Post frei Haus – die Versandkosten übernimmt der Verlag.
- Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben wird zurückgezahlt.

JA, ich möchte das N-ZONE-Abo

für nur 46,- DM jährlich (Ausland: 70,- DM jährlich); 348,-ÖS

Adresse des neuen Abonnenten (auch Empfänger der Aborechnung): (bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämienempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mind. ein Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu.

Bitte beachten: Das Angebot gilt nur innerhalb Europa; restliches Ausland auf Anfrage.

Folgende kostenlose Prämie wird gewünscht: (Bitte nur eine ankreuzen)

- ○ **die N64-Memory Card (Art.-Nr.: 1132)**
- ○ **das LX4 Rumble Pak (Art.-Nr.: 1172)**

Datum, 1. Unterschrift

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: Abo-Betreuung, COMPUTEC MEDIA AG, Postfach 90 02 01, 90493 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

- ○ **Per Bankeinzug** (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)

Konto-Nr.

BLZ

- ○ **Gegen Rechnung** (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: Abo-Betreuung, COMPUTEC MEDIA AG, Postfach 90 02 01, 90493 Nürnberg

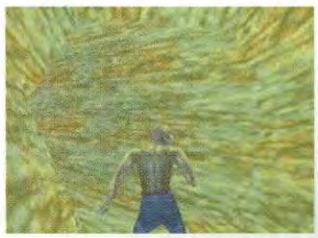
P31040

DER RETRAKTOR

Dreht euch und lauft zu den Schwingtüren, von dort geht es zu den Rampen. Diese führen euch zu dem Pool, vom dem aus ihr dieses Areal betreten habt. Folgt dem Weg, bis ihr eine weitere Tür findet. Öffnet sie und geht hindurch, um über die hölzerne Brücke zum nächsten Raum zu gelangen. Nun seht ihr eine Tür mit einem Stern, dahinter erwartet euch der Retraktor. Mit diesem nützlichen Gegenstand könnt ihr eines der Areale öffnen, das zum Tempel des Schmerzes führt.

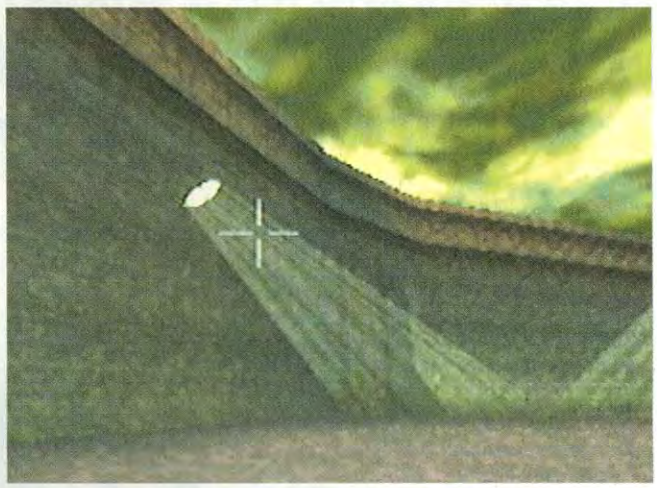
DER VIOLATOR

Begebt euch per Warp zu der Stelle, an der ihr das letzte Teddybär-Symbol erhalten habt. Nach einer Drehung nach rechts seht ihr zwei Türen, geht durch die rechte. Nun befindet ihr euch in einem langen, niedrigen Gang. Nehmt den nächsten Gang auf der linken Seite, hier befindet sich eine dunkle Seele. Wenn ihr auf die andere Seite schaut, werdet ihr einige Glasbehälter erkennen. Stecht nun den Akkumulator in das Loch des Behälters. Der Behälter in der Mitte benötigt drei Akumulatoren, habt ihr ihn geöffnet, erhaltet ihr den Violator. Habt ihr weitere Akkumulatoren übrig, könnt ihr die restlichen Behälter öffnen, sie enthalten Munition für den Violator. In den Töpfen und Fässern befindet sich ebenfalls Munition. Die Brücke auf dem Weg zum Retraktor ist der Zugang zu eine weiteren dunklen Seele. Springt von der Kante auf der rechten Seite in den Blut-Pool. Nachdem ihr den Vorsprung gefunden habt, geht ihr den Weg entlang, hier erwarten euch erneut nette Gestalten. Rennt den Pfad herunter und schaltet die wolfsähnliche Kreatur aus. Unten befindet sich eine dunkle Seele. Springt danach von der anderen Seite der Brücke. Knapp über dem Blut-Pool befindet sich ein Tunnel. Folgt dem Tunnel, am Ende klettert ihr mit Hilfe des Poigne den Wasserfall hinauf. Oben angekommen, findet ihr ein Areal, das ihr erreichen könnt, sowie ein unerreichbares Areal.

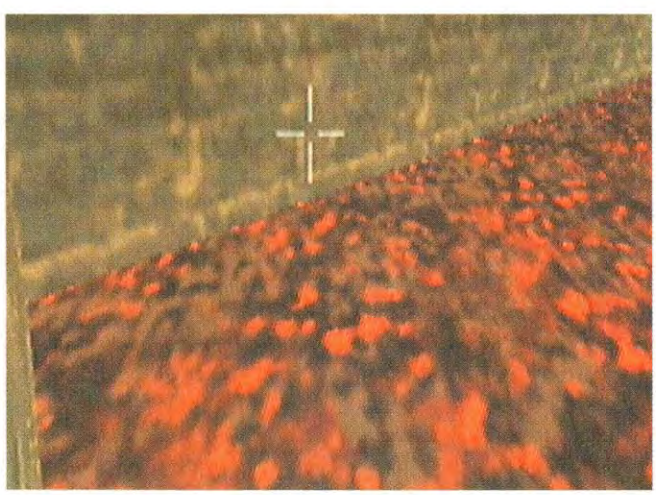


Springt herüber, um eine weitere dunkle Seele aufzunehmen.

Springt erneut links von der Brücke, am Boden haltet ihr nach einem riesigen Felsbrocken Ausschau. Wenn ihr diesen zerschießt, wird ein Tunnel freigelegt. Am Ende des Tunnels befindet sich ein blockiertes Rohr. Nun müsst ihr zur Oberfläche zurückkehren. Schaltet die Monstren aus und nehmt dann die linke Passage, jedoch nicht den gelben Weg. Erneut greift euch ein wolfähnliches Wesen an. Lauft nun über das Rohr am Ende des Raums und klettert hinein. Hierdurch gelangt ihr in ein vorher unerreichbares Terrain, als Belohnung gibt es eine weitere Seele. Nun geht's in den gelben Tunnel, schaltet dort die Kreatur aus. Mit Jacks Schlüssel öffnet ihr an der Konsole die blockierten Rohre. Geht dort hinein bis zu dem steinigen Weg. Nach einem Fußmarsch erreicht ihr einen Raum mit einer weiteren Konsole, einem Blutbecken und einem Rohr, das sich in zwei Tunnel aufteilt. Benutzt nicht die Konsole, da sie nur die Tür zu einer Sackgasse und jeder Menge übler Monstren öffnet. Geht stattdessen die Rampe hinauf und öffnet die Tür am Ende. In der Halle nehmt ihr die zweite Tür rechts und betätigt dann die Maschine mit Hilfe von Jacks Schlüssel. Schwimmt danach hinüber zum Rohr. Geht nun durch das seichte Wasser bis zu dem langen Flur, an dessen Ende befindet sich die richtige Tür.



Dahinter verbirgt sich eine weitere dunkle Seele.
In der nächsten Ausgabe führen wir euch tiefer in die geheimnisvolle Welt des Shadow Man. Dort braucht ihr all eure Voodoo-Kraft, um mit den scheußlichen Kreaturen und den Überraschungen hinter dem Tempel des Blutes fertig zu werden.



Schnapp' es Dir!

Das große N-ZONE-Sonderheft "Pokémon" – Alles über Deutschlands Pokémon-Manie!

- Alle Folgen der TV-Serie enthüllt
- Komplettlösungen zu "Pokémon Blau" und "Pokémon Rot"
- Alle 150 Pokémons vorgestellt
- Alle Spiele im Test!
- Riesen-Gewinnspiel, Doppelposter u.v.a.

Ab 17. November für geniale DM 5,90 am Kiosk erhältlich!

Mit DM 5,- seid ihr dabei!

KLEINANZEIGEN

NINTENDO 64

Stopp! Verk. brandneues Shadow Man uncut 89,- DM, Secret of Evermore, Wave Race 64 45,- DM, F. GB Harvest Moon 39,- DM, Conkers-PT 45,- DM. Tel.: 034491/23539 Enrico

Tausche Mission: Impossible gegen Banjo-Kazooie o. Turok 2. Tel.: 02445/911290 bitte nur Mo-Do, fragt nach Christoph

Tausche Zelda 64, Turok 2, Banjo-K., F-Zero, Forsaken, F1 64, Blast C. gegen and. Sp. od. 2 Sp. gegen GBC mit Spiel.
Tel.: 02991/1701 ab 7 Uhr, Aaron

Verkaufe Blast Corps, Madden 64, Pilot Wings und Forsaken für jew. zwischen 20,- u. 50,- DM (nach Vereinbarung).
Tel.: 07131/910950 Heilbronn

V-Chess 25,- DM/D-Rift, GT 64 30,- DM, Cruis'n USA, F1 Pole 35,- DM, B. Harvest, F1 WGP, P-Wings 40,- DM, V-Rally, Nascar 99, Snowb. Kids 50,- DM, Preis je Spiel, C-Box 10,- DM.
Tel.: 06029/996910

US-Gerät, 5 Spiele, 2 Pads, Memory Card, Expansion Pak, Zelda, F-Zero X, Turok 2 für ca. 300,- DM. Tel.: 0711/6494225, Olgastr. 124, 70180 Stuttgart

Verk. N64 + Joy. + 2X Lenkrad + Memo +Adapter + Rumble + 13 Spiele FP 1.000,-.
Tel.: 0231/232802 Palzb., F-Zero, Turok, F1, NFL, Forsaken, Ukzb. Tetris, Agentenspiel, Top Gear R. Bis 20 Uhr.

N64 + 4 Spiele: Mission: Impossible, ISS 64, Lylat Wars, MRC, 1 Memory Card + 2 Controller für 300,- DM!! Fast neu! Tel.: 06372/7649

Super Schnäppchen! N64 mit 2 Pads, R. Pak, E. Pak, 8 Spiele: Zelda, NBA Courtside, 1080° u. a., alles perfekt.
Tel.: 07835/5182 ab 14 Uhr, Raffael

Mahlzeit! Ich verkaufe Madden 64 für 30,- DM, Zelda für 55,- DM, Mario 64 für 30,- DM. Zusammen für 100,- DM.
Tel.: 05381/46959 Christian, ab 14 Uhr

SUCHE NINTENDO 64

Suche C&C, GTA, Worms, W. D. Ch. und 4 MB, kaufe sie o. tausche gegen Kampfsp., 1080°, NBA Jam 99 o. ISS 64 + SM 64.
Tel.: 05945/1033 täglich von 18-22 Uhr

Star Wars: Shadows of the Empire, ich biete 20,- bis 30,- DM, evtl. engl. Version.
Tel.: 03586/300912 fragt nach Patrick

Suche Pilotwings 64 für ca. 40,- DM.
Tel.: 05622/1235 fragt nach Uli

Suche SotE und Rares Ego-Shooter, tausche gegen GASP, Zelda, Turok 2, 1080°, Off-Road Challenge. Tel.: 05171/72779

Suche Shadow Man, Star Wars: R.S., F1 WGP, SotE. Biete SW: Racer, WCW vs. NWO WT, DKR, Frankreich 98, NBA Hangtime, Dark Rift.
Tel.: 06329/8126

Suche Zero Hour, Agentenspiel, zahle bis 70,- DM. Verkaufe WCW/nWo Revenge für 70,- DM. Schreibt an Christian Redengi, Pestalozzistr. 50, 01855 Sebnitz

Suche San Francisco Rush 1 und 2, Preis VB, Tel.: 0471/304108 fragt nach Florian! Suche auch Viligante 8, zahle bis 50,- DM

Suche Mario Golf im Original-Zustand, Preis VB. Christian Orwat, Tel.: 0201/497115

VERKAUFE NINTENDO 64

Verk. N64 + 30 Games + 2 Controller + Rumble Pak + Controller Pak für nur 800,- DM, verk. Dreamcast (jp) + Powerstone + Marvel vs. Capcom, VB. Tel.: 0170/5457251

NHL 99 50,- DM, ISS 64 30,- DM, Turok 1 30,- DM, Turok 2 40,- DM, Miss: Imp. 45,- DM, Star W. Racer 70,- DM, C&C 75,- DM, FIFA 98 45,- DM, Wild Choppers 50,- DM u. v. a.
Tel.: 07143/841375 ab 18 Uhr

Verkaufe/tausche Aerofighters 60,- DM, SW RS 55,- DM, Bomberman 64 40,- DM gegen South Park, Mission: Imp., Zelda und Gex.
Tel.: 02843/6448 Andreas
o. Tel.: 02843/80403 Robert

VK N64 + 2 Controller + 2 Memory Cards + Rumble Paks + Expansion Pak + 16 Spiele (sehr gut erhalten), VB 760,- DM.
Tel.: 08232/730819

N64 + 2 Contr. + Lenkrad + Pedal + 6 Spiele + LX, Spiele: Banjo-Kazooie, Zelda, DKR, Mario Kart, F1 WGP, V-Rally + 2 Spieleberater.
Verh. 600,- DM. Tel.: 02824/3973

Nintendo 64 mit 13 Spielen (u. a. ISS 98, Zelda, Turok 2, F1 WGP 2), 3 Contr., Memory C. u. Rumble P., NP ca. 2.000,- DM, VP 800,- DM.
Tel.: 02385/5197 Markus

Verk. Shooter u. 3D-Action-Spiele unter 50,- DM, habe auch andere Spiele, tausche 2:1 gegen Wrestling-Spiele. Tel.: 05453/8732

XXXXX Nintendo 64 mit Spielen und Zubehör. Tel.: 0521/141358 fragt nach Matthias Klusmann XXXXX

Verkaufe Premier Manager 64 und Command and Conquer für je 80,- DM, Preis auf Verhandlungsbasis. Thomas Dettwiller, Fluhmatt 1, CH-4207 Bretzwil

NBA HAT 30,- DM, Hybrid Heaven 75,- DM, Turok 25,- DM, Blast Corps 25,- DM, Mission: Imp. 45,- DM, Goemon 2 50,- DM, alles mit Packung und Anleitung. Tel.: 09953/1602 Max

Nintendo 64 (originalverpackt) für 99,- DM, Memory Card 9,- DM, Expansion Pak 29,- DM, Bio Freaks und Turok 2 je 49,- DM.
Tel. + Fax: 0340/2208658

Verkaufe günstig N64-Konsole mit 2 Controllern + LX4 Rumble Pak + LX 4 Rumble Pak mit Memory Card (funkt. beides ohne B.).
Tel.: 07562/8627 Patrick

Verkaufe Nintendo 64 mit 7 Spielen, Mario, Wave Race, Turok (D), Diddy Kong Racing, Lamborghini, Aerofighters Assault, Pilotwings.
Tel.: 0621/811044

Verkaufe Shadow Man 80,- DM, ISS 98 40,- DM, Mario 64 35,- DM und den Rare-Shooter 60,- DM. Tel.: 0173/4861466 kein Tausch

US-Spiel! Günstiges 3D-Action-Spiel.
Ruft gegen 18 Uhr an.
Tel.: 039485/63676 fragt nach Thomas

Nintendo 64 119,- DM, N64-Spiele ab 29,- DM, PlayStation-Spiele original ab 19,- DM, Sammlungsauflösung – länger gültig.
Tel./Fax: 02841/44125 Marianne

Achtung! Verkaufe WCW vs. NWO World Tour für 50,- DM!! Tel.: 030/4342245 bis 21 Uhr

Verkaufe Body Harvest für 50,- DM, Gex 64 für 50,- DM, Mischief Makers für 30,- DM.
Tel.: 0221/832747

Verkaufe Blast Corps u. Aerofighters Assault mit Verpackung und Anleitung, für B. C. 50,- DM u. A. F. 70,- DM, ruft unter Tel. 04222/8268 an und fragt nach Claus

Verk. N64 mit 2 Controller + 2 Rumble Paks + 1 Memory Card + 1 VRF1-Lenkrad + 8 Spiele für nur 680,- DM. Tel.: 06172/41370

Verk. N64 + 10 Spiele (z. B. A. S. B. 2000, 1080°, 3D-Action-Spiel) + 2 Contr. + Mem. Card + Expans. Pak + Rumble Pak, kompl. f. 750,- DM. Tel.: 02304/67692

Goemon 2, Forsaken, DKR je 45,- DM, Vigilante, Micro Machines, Zelda, Turok 2 (engl. PAL) je 55,- DM oder 1:1-Tausch mit Mario Party o. Kampfspiel. Tel.: 05255/6688

Verk. Nascar 99 79,- DM, Zelda o. Verp. u. Anl. 50,- DM, Body Harvest 40,- DM, Super Mario o. Verp. 30,- DM. Tel.: 036074/93998 ab 18 Uhr

Verkaufe 14 N64-Spiele, z. B. Zelda, Turok 1 + 2 u.v.m., ruft an, es lohnt sich! Tel.: 069/555889

Verkaufe N64 + Lylat Wars, Diddy K. Racing, F1 WGP, Lamborghini, 1080° Snowb., inkl. Rumble Pak, Controller Pak u. 1 Controller, VB 420,- DM.
Tel.: 05721/5041

Verk. Shadow Man, Re-Volt, Zelda 64 80,- DM, Turok 2 (UK PAL), F-Zero X 65,- DM, Iggy's, Rampage W. T., Lylat Wars 45,- DM,
Tel.: 09497/902110 ab 16 Uhr, Do. ab 17 Uhr

Verkaufe N64 + 2 Controller + M. Impossible + 1080° + Super Mario + Rumble Pak (alle Anleitungen + Verpackungen). Dringend!
Preis 240,- DM. Tel.: 05223/14035

Verkaufe N64 mit Turok-2-Aufklebern und 6 N-Zone-Hit-Spielen, 3 Controllern, Memory + Rumble Pak und allen N-Zone-Ausgaben, zus. 600,- DM. Tel.: 06203/63606

Verk. N64 + 2 Contr., 1 C. Pak + 4 Spiele: Wave Race, F1 Grand Prix, Mario, ISS 64.
Tel.: 02554/308 fragt nach Olli,
Preis nach Vereinbarung!

Verk. N64-Spiele, DKR, Wave Race, Zelda 64, Super Mario für je 50,- DM und auch günstige SNES-Spiele.
Tel.: 09431/960784 fragt nach Fabian

Verkaufe Bomberman 64 für 40,- DM u. Turok 2 engl. PAL uncut für 70,- DM. Tel.: 0172/4003034

B. Corps, Cl. Fight. 63 1/3, F1 PP, Cham. Twist, Waialae, NBA 98, Hexen je 30,- DM, B. Bumble, NBA Court, DKR, TGO, M.: Imp., F-Zero 50,- DM, tausche auch. Tel.: 07071/253486

Verkaufe N64 mit 1 Controller und 13 Spielen für 800,- DM, verkaufe nur komplett, verkaufe aber auch PSX + Spiel für 150,- DM.
Tel.: 02626/140404

Kampfspiel 95,- DM, Shadow Man 85,- DM, Forsaken 35,- DM, Mario Kart 30,- DM, ISS 64 25,- DM. Tel.: 039033/6037 fragt nach Toralf

Verk. N64, 2 Controller, Rumble Pak, Exp. Pak, Contr. Pak, Turok 2 (engl.), FIFA 64, DKR, F1 WGP, Verh.-Preis 350,- DM, auch einzeln.
Tel.: 03521/733305 Basti

Verkaufe Banjo-Kazooie für 75,- DM, Pilot Wings für 60,- DM, Lamborghini für 60,- DM oder tausche gegen Command & Conquer oder Mission: Impossible. Tel.: 02594/83965

Verk. N64 mit 14 Spielen, 3 Contr., Rumble Pak und 256k-Memory-Card für 500,- DM, verkaufe auch einzeln. Tel.: 069/350195 Philipp

Verkaufe DK Racing, Kampfspiel, Turok und Mario 64 für je 50,- Fr., bitte nur CH, alle US-Vers. Tel.: 8501414 Ronny

N64 + 3 Controller + Rumble Pak + Controller Pak + Mario + Lösungsbuch + Mario Kart + Mischief Makers + Lylat Wars 350,- DM.
Tel.: 06239/3996 fragt nach Wladi

N64-Spiele – Preis von etwa 30,- bis 80,- DM, zum Beispiel: Turok 3 65,- DM, Re-Volt 80,- DM, Body Harvest 55,- DM, Zelda 65,- DM, ich verkaufe noch 11 Spiele. Tel.: 06239/3996

Nascar 99, Bust-A-Move 3DX, Turok 2 für jew. 60,- DM, MRC, Lylat Wars, Lamborghini, 1080°, Pilot Wings, Forsaken jew. 50,- DM usw.
Tel.: 02604/8693

Verk.: SCARS, Glover, ISS 98, Buck Bumble jeweils 40,- DM, Goemon 2 50,- DM, Mario Golf 55,- DM, Gex 45,- DM, 1080° 55,- DM, NBA Jam 35,- DM, Chameleon Twist 2 45,- DM.
Tel.: 05922/5460

Verkaufe N64-Contr., je 30,- DM, versch. Farben, sowie N64-Spiele, so gut wie neu! Neue Spiele (Action-Shooter, Mario Golf, Shadowman) je 70,- DM, ältere ab 40,- DM, Rosenheim!
Tel.: 0173/3827554

N64 + 3 Pads + 3 Memory Cards + Rumble Pak, Expansion + Pad-Verlängerung + US-Adapter + 9 Spiele (FIFA 99, Top Gear Rally US ...), 600,- DM VHB, NP 1.600,- DM.
Tel.: 06145/6922 Tobi

N64 + 2 Contr. + M. Card + Rumble + 8 Top-Spiele, z. B. Mario inkl. Lösungsbuch, Zelda, Dark Rift, Turok usw., alles mit Verp. u. Anleitung für 800,- DM. Tel.: 06102/6375

Verk. N64 + 2 Pads + MC incl. Rumble + Expansion Pak + 10 Spiele, z. B. C&C, Zelda + Lös., BK + Lös., Turok, DKR, Mario Party etc., VB 800,- DM. Tel.: 0209/490349

Verk. N64 + 2 Pads + 66 Spiele + Zubehör, nur komplett für DM 1.349,- (1A Zustand). Wenn möglich, Selbstabholer, Raum MD, WOB + Gratisgeschenk! Tel.: 03907/730820 Marcel

Verk. Turok 2, Star Wars: R.S., Zelda 64 für je 30,- DM und Snowb. Kids, Lylat W., Bomberman 64, Bio F., FIFA 64 für je 25,- DM, C. Pak für 15,- DM. Tel.: 09343/58120

Verk. Shadowgate, Gex, Goemon 2, Zelda, Loderunner, Turok 2 je 60,- DM, Banjo Kazooie, Lylat Wars, Extreme G 2 je 50,- DM.
Tel.: 0711/751561 oder 0711/7353034

Verkaufe Command & Conquer + Exp. Pak 115,- DM, Star Wars: R.S., 60,- DM, V-Rally (GBC) 30,- DM, Tamagotschi (GB) 15,- DM, ich verhandle.
Tel.: 07182/4637 Philipp, ab 15 Uhr

Biete Star Wars: R. S. 70,- DM, Turok 2 (UK) 65,- DM, V-Rally (neu) 70,- DM, F-Zero X + Antennenadapter 45,- DM, alles mit Anleitung und Verpackung, Top! Tel.: 05401/34489

Verk. V3 Racing Wheel inkl. Pedale 100,- DM, Turok 2 (UK)/TGO je 80,- DM, Forsaken/SM 64/Extreme G je 40,- DM, LSG für B&K 10,- DM, alles PAL + neu. Tel.: 069/636542

Verkaufe gut erhaltene Spiele, z. B. Biofreaks 60,- DM, Action-Shooter 50,- DM, Agentenspiel 60,- DM, Turok 2 50,- DM und FIFA 99 55,-DM.
Tel.: 040/7956616

Verkaufe Flying Dragons, Lode Runner je 70,- DM, Mace, Fighters Destiny, Glover, Body Harvest, Buck Bumble je 50,- DM, XG2, Wave Racer, Bomberman je 30,- DM. Tel.: 07041/46139

Verkaufe Mario 64, Mario Kart 64 und Warzone. Tausche auch Wayne Gretzky's 3D-Hockey oder FIFA 64 gegen Metal Gear Solid (dt.).
Tel.: 05564/1605 fragt nach Zijad

Verk. Spiele: N64 ohne Anleitung, Bomberman Hero 60,- DM, Blast Corps 50,- DM, Yoshi's Story 50,- DM. Tel.: 0981/17252

VERKAUFE N64-Spiele: Body Harvest, Buck Bumble, Extreme G, Knife Edge, NBA Pro 98, Starshot, Top Gear Rally und Prügelspiel je 50,- DM, alle Spiele wie neu und komplett.
Tel.: 06084/3844

Verk. viele Spiele zu je 50,- DM, z. B. Mission: Impossible, Banjo-Kazooie, ISS 64, Extreme G 2, SotE, FIFA 98 usw., alle Spiele mit Verp. und Anl. Tel. 030/2291847 ab 15 Uhr, fragt nach Arthur

Verkaufe Turok 2 (dt.) für 60,- DM.
Tel.: 02373/390064 Marcus

Verkaufe Star Wars Ep. I: Racer DM 80,-, Holy Magic Century 45,- DM, Blast Corps 40,- DM oder tausche gegen Hybrid Heaven.
Tel.: 03573/662146 ab 20 Uhr

Verkaufe WWF Warzone 60,- DM, Cruis'n USA und Chameleon Twist je 45,- DM, tausche WCW/NWO WT, Pilotwings, Zelda und Clayfighters gegen andere Spiele. Tel.: 02862/1408

Verk. Star W. Racer 76,- DM, Zelda 52,- DM, Forsaken 38,- DM, für PSX Driver 35,- DM, für SNES Judge Dredd 30,- DM, Bugs Bunny 30,- DM, alle mit Verp. Tel.: 08773/1629 Kadir

Supergünstig! Verk. US-Blast-Corps, dt. Wave Racer 64, Kobe Bryant NBA, Zelda 64, Preis nach Vereinb. Verk. Super Nint. inkl. 2 Sp.
Tel.: 036762/33192 Nico

Verk. F1 Pole Position. Suche Monster Truck Madness und Blast Corps.
Tel.: 036762/33192 Nico

STOPP! Verk. N64 + 2 Pads + Mem + 2x Rumble + Banjo, Blast Corps, Bomberman 64, Diddy Kong, NP 1.300,- DM, VP 625,- DM.
Tel.: 07042/7285

Verk. N64 + 2 Contr. + Zelda + Turok 2 + F1WGP + M. Kart 64 + Forsaken + Rumble P. + Mem. Card. Verk. Spiele auch einzeln, alles VB. Tel. + Fax: 02382/8256 Fabian

Verkaufe Zelda 64 50,- DM und Mario Party 40,- DM! Tel.: 089/31198318 fragt nach Felix

Verkaufe Star Shot, Yoshi's Story und NBA Hang Time für je 35,- DM und Turok 2 für nur 45,- DM. Tel.: 02563/1419 fragt nach Florian

Stopp! Verkaufe NHL 99 für 70,- DM, 1080° für 40,- DM, F1WG für 35,- DM und Mario für 20,- DM, ruft an unter Tel.: 07623/20139

Verkaufe Castlevania für 60,- DM, F1 World GP für 40,- DM, Star Wars Racer für 60,- DM o. Tausch gegen C&C. Tel.: 035243/50702 Mike

Verk. für N64: Zelda, Mario Party je 60,- DM, F-Zero für 50,- DM und ISS 98 für 30,- DM. Tel.: 09365/3275

Verkaufe Nintendo 64 + 4 Spiele (Lylat Wars, Mario 64, Mario Kart und Turok) für 350,- DM. Tel.: 09961/318 fragt nach Andi

Verkaufe ISS 64, DKR, Star Wars SotE für 20,- bis 40,- DM! Alles in Topzustand mit Gebrauchsanweisungen komplett für 100,- DM! Tel.: 05494/8176

Verkaufe N64-Spiele, neuwertig mit Anleitung: Turok 2 70,- DM, Zelda 60,- DM, WCW vs. NWO W. T. 40,- DM, Lylat Wars 30,- DM, Star Wars R. S. 60,- DM, Silvereye 80,- DM. Tel.: 02181/45954

Verk. 3 Mt. alten N64 + 2 Controller + Exp. + 2 Memory Cards + Rumble Pak + CgC + GP 2 + ISS 98 + Shadowman + Ego-Sh., alles originalverpackt. Tel.: 040/292968

Biete folgende N64-Games: Beetle Adv. Race, FIFA 99. Habe auch Computer-Games: SimCity 3000, Civilisation: C.T.P. und ProPilot 99. Ruft an! Tel.: 03196/14032

Verkaufe N64 mit ges. Zubehör + 2 Contr. f. 170,- DM. N64-Spiele: Shadowman 80,- DM, Silvereye 70,- DM, Star Wars Racer 60,- DM, Micro Mach. 60,- DM, Turok 2 60,- DM. Tel.: 02181/45954 Max

Verkaufe N64 mit 13 Spielen, z. B. Zelda, T2, DKR, Fighters Destiny mit 2 Controllern, 1 MC, 1 R. Pak und Lenkrad + GB mit 7 Spielen unter Tel.: 03583/510765

Verk. N64 für 150,- DM + Mario 64, außerdem Mission: Impossible 60,- DM, Bomberman 40,- DM, Top Gear Rally 50,- DM, Banjo-Kazooie 50,- DM. Tel.: 037296/17520

Mario Golf 80,- DM, Lylat Wars 25,- DM, Turok 2 (engl. Version) 50,- DM, Forsaken 40,- DM. Tel.: 03473/818177 ab 17 Uhr

Verk. für N64: Turok 2 (engl.) 70,- DM, Beetle Adv. Rac. 70,- DM, Forsaken 60,- DM, Cruis'n USA 45,- DM, Game Boy Pocket + 6 Spiele 120,- DM, auch einzeln. Tel.: 030/9292441 Vigilante 8 65,- DM

Verkaufe Bio Freaks 2 40,- DM, Action-Shooter 55,- DM, FIFA 99 40,- DM, Agentenspiel 40,- DM, Zelda 55,- DM. Alle Spiele in Top-Zustand. Tel.: 040/7928118

Verk. o. tausche f. N64: F1 Pole Position, Super Mario, Turok 2, Blast Corps. Fragt nach Kevin unter Tel.: 0391/7226462

SWR 79,- DM, FIFA 99 69,- DM, NFLQB 99, NHLBR 98 je 49,- DM, Forsaken, Nagano, F1WGP je 35,- DM, M. Golf 65,- DM, alles m. Verp. + Anl. + Versandkosten. Tel.: 09497/495 ab 19 Uhr, Andreas

Verkaufe Zelda 64 für 60,- DM. Tel.: 035207/81811

Banjo-Kazooie, F-Zero X, FIFA 99, Beetle Adv. Rac. je 70,- DM, C&C, Gex je 80,- DM, MRC, 1080°, Lam. Rac. je 50,- DM usw. Tel.: 02604/8693 ab 19 Uhr

Verk. alt. Nintendo m. 2 Spielen: Mario inkl. 2 Controllern für 100,-. Zelda 64 für 85,- DM, Turok (dt.) für 85,- DM. Tel.: 0451/309124

N64 + 3 Controller + Rumble Pak + 10 Spiele, z. B. WWF Attitude, Zelda, Turok 2 (dt.), DKR usw. + 1 Controller Pak. Preis 800,- DM (VB). Tel.: 04343/1734 14 bis 20 Uhr, Fabian

Spiele PAL: Baseball, Football, Turok, F1, Schach, F-Zero, Forsaken, Mario Kart, Silicon Valley, UK: Tetris, Agentenspiel, Top Gear Rally, Mace. Stk. 50,- DM FP. Tel.: 0231/232802

Hi! Verkaufe Mario für 30,- DM, Banjo-Kazooie für 50,- DM, Zelda + Spieleberater für nur 70,- DM. Tel.: 06081/960113 fragt nach Manuel

Verkaufe WWF Attitude 90,- DM, Goemon 2 90,- DM, Shadowman 90,- DM! Verk./tausche Zelda 70,- DM, Glover 50,- DM, Reckin' Balls 50,- DM, WipEout. Tel.:02551/5756

Verk. N64 + 10 Spiele: Turok 1 u. 2, Zelda, Fantasy-Ego-Shooter usw. Preis n. Vereinbarung. Meldet euch unter Tel.: 03901/25678. Wir machen euch einen guten Preis.

Tausche o. verkaufe: Wave Racer, Blast Corps, SW: Rogue Squadron, Yoshi's Story, Cruis'n USA, Lamborghini. Tel.: 0931/286462 Preis n. VB! Martin

N64-Konsole + 3 Contr., 532-Block-Memory-Card + Rumble Pak 180,- DM. N64: Mario 25,- DM, Mario Kart 25,- DM, WWF Warzone 50,- DM. Tel.: 03578/306546

TAUSCHE NINTENDO 64

Tausche F-Zero, Forsaken, WipEout, Blast Corps gegen 3D-Action-Spiel, World Grand Prix 2, Beetle Racing oder Shadow Man. Tel.: 07329/6186 ab 19 Uhr

Tausche mein DKR geg. C&C 64, Shadow Man oder Ego-Shooter, zahle bis 20,- DM dazu, tausche WipEout 64 geg. Rogue Sq. od. 40,- DM. Tel.: 06894/36274

Tausche od. verk. Banjo 50,- DM, Mario, Blast C., FIFA 98 (Quali.) für je 40,- DM gegen Star Wars od. South P., auch 2:1. Tom Dettwiller, Fluhmatt 1, CH-4207 Bretzwil

Tausche Mario Party mit Anleitung und Original-Verpackung gegen 3D-Action-Spiel, engl. Vers., schreibt mir: Gilbert Barth, Fridlimattstr. 3, CH-8122 Binz

Tausche Turok 1 oder MRC gegen WCW Revenge, M.: I., Banjo-K., Fighters D. oder Vigilante 8. Tel.: 02263/2919 fragt nach Christopher

Tausche Revenge, Mission: I., Lylat Wars, FIFA 98, Extreme G gegen GBC, Pokémon-Spiele, Castlevania, Rogue Squadron und Expansion Pak. Tel.: 02365/13207

Hi – Tausche Turok 2 mit Mem. Card und Spieleberater gegen V-Rally oder Harvest Moon oder Beetle Adventure Racing, kaufe auch GBC. Tel.: 0221/8700592

Suche WDC, Rac. Sim 2, Shadow Man, Mario Golf, biete Forsaken, Micro Mach. 64, Top Gear Ov., F-Zero X, FIFA 99, V-Rally, F1 W 2, RS + PR. Tel.: 0931/571169 ab 13 Uhr

Suche Snowboard Kids, biete Glover. Tel.: 0231/7267020 fragt nach Max

Tausche Lylat Wars, Mario 64 und Mischief Makers gegen WCW/nWo Revenge oder kaufe (2:1) für 30,- DM. Tel.: 06441/64183

Verkaufe/tausche Turok 2 (uk) 70,- DM, Mission: Impossible 60,- DM, XG 20,- DM, Corps 20,- DM, Mind. 2 Games zusammen Rabatt, suche Shadowman, Attitude, South P., Ego-Shooter. Tel.: 03641/332047 Benjamin

Tausche Beetle gegen Mario Golf, Nagano, V-Rally, F1 Pole Position gegen FIFA 99 oder Diddy K. R., bei FIFA 99 auch 2:1 oder verk. für 30,- DM. Tel.: 05252/82519 Roman

Tausche mein WWF Warzone gegen Shadowman oder Command & Conquer oder Zelda. Tel.: 036645/21333 ab 15 Uhr, Jan

Suche Mario Party, Turok 2, tausche gegen W.G. 3D-Hockey, Turok 1, Snowboard Kids, Extreme G, Forsaken o. 30,- DM, suche Controller für 15,- DM. Tel.: 06163/5570

Habe: NBA Courtside, Breakaway 98, Banjo-Kazooie + Lö., Top Gear Rally, Forsaken und weitere. Suche: DKR, Beetle Racing, Mario Party, Zelda und weitere. Tel.: 09331-7630 ab 14.30 bis 22.30 Uhr, Chris

Tausche N64-Spiel! Habe NFLQ 98, NHLB 99, Holy Magic Century. Tausche gegen WWF Attitude, All Star Baseball 2000 oder Mario Golf 64. Tausche auch 3D-Actionspiel mit Rumble Pak gegen 2 andere Spiele. Ruft an! Tel.: 05361/772150 Sascha

Tausche: Mario Kart, DKR, Vigilante 8, C&C gegen V-Rally, South Park, StarCraft, Worms, Lego Racers, Rush 2. Tel.: 07935/8549 fragt nach Tobias Haag

Tausche Shadowman gegen Rainbow Six. Tel.: 0791/48069. Ruft an!

Tausche Star Wars SotE (US), Mario Kart (US) gegen Mario Party, Banjo-Kazooie, Mario Kart oder Star Wars Racer. Tel.: 09436/902107

Tausche oder verkaufe WWF Attitude, Mario 64 und Starshot: Panik im Space Circus. Tel.: 08773/910413 fragt nach Robert

Tausche WWF Attitude, Top Gear, Over. Rush 1, Nascar 99 gegen GTA, WDC, Gex 3, Tonic Trouble, Jet Force Gemini, D. Derby. Tel.: 06554/600 Manuel

Tennis und Shadowgate bis je 50,- DM gesucht oder tausche gegen div. andere Spiele. Tel.: 06004/3069

Tausche Zelda (neuwertig) gegen Rayman 2 oder Mario Party. Tel.: 08450/909628 fragt nach Stefan

Tausche N64 mit 7 Spielen, R. Pak, 3 Controllern, Memory Card gegen PlayStation. Tel.: 08176/1315 Andreas

SUCHE SUPER NINTENDO

Suche SNES-Rollenspiele wie Lufia II, Terranigma II usw. Ruft an! Tel.: 08450/8392 fragt nach Sandra

SUPER NINTENDO

Hi! Suche für Super Nintendo das Spiel Pac Man 2! Zahle 15,- DM! Tel.: 05429/94102 Ruft bitte an!!!

Verkaufe SNES mit 2 Controllern + 7 Spielen + allen dazugehörenden Kabeln an Meistbietenden. Lukas Jändel, Holderackerstr. 2, 79346 Endingen

Verk. Spiele: PAL: Donkey 3, NBA Jam, Batman, Indiana Jones, Prince of Persia; UK: Golf, Zelda, Baseball, Pilot Wings. 2x Adapter, 1x Joypad. FP 300,-. Tel.: 0231/232802

VERKAUFE SUPER NINTENDO

Verkaufe SNES mit ca. 22 Sp. + 2 Pads + Super GB u. a., tausche auch gg. N64-Sp., Preis nach Vereinbarung. Tel.: 0201/640532 nicht vor 14.30 Uhr, fragt nach Mark

Verkaufe Super-Nintendo-Spiel. Preis nach Vereinbarung (über 20 Spiele). Tel.: 07643/40055 ab 18 Uhr

Spiele: Battle Racers, Power Rangers, Super Mario World 2, Yoshi's Island und Der König der Löwen je 30,- DM. Tel.: 04873/90233 fragt nach Klaus

XXXX Achtung! Superangebot! Für nur 120,- SFr. Super Nintendo mit 6 Spielen & 2 Controllern zu verkaufen, jedoch nur in der Schweiz. Tel.: 079/3179964

SNES mit 2 Controllern und Super Game Boy + 4 Spiele (Zelda, Super Mario World, Yoshi's Island, Magical Quest) für 220,- DM. Tel.: 09403/3633 Christian

VK: SNES + über 27 Spiele + 2 Controller + Joysticks + S. Game Boy. VK: NES, viele Spiele + 2 Controller + NES-Four-Score. Tel.: 0931/286462 Martin

Verk. SNES mit 2 Contr., Spieleberater, 5 Spiele (Super Mario, Donkey Kong 2 + 3, Jurassic Park, König der Löwen) 250,- DM. Tel.: 06233/64481

GAME BOY

Verkaufe GB + 14 Sp. + GB Lupe, Preis nach Vereinbarung! Ruft an: Tel.: 0201/640532 nicht vor 14.30 Uhr, fragt nach Mark

SUCHE GAME BOY

Suche Game Boy Color für ungefähr 50,- DM. Suche außerdem Pokémon-Spiel und Zelda (Ocarina of Time)! Tel.: 08662/12773 Verena

VERKAUFE GAME BOY

Achtung! Ich verkaufe für Game Boy: Donkey Kong Land 1, Land 2, Mega Man und vieles mehr! Über den Preis werden wir uns einig. Sofort anrufen!!! Tel.: 05429/94102

Ich verkaufe 20 Super-Spiele für den Game Boy und Game Boy Color, darunter Zelda DX, R-Type DX, Preis n. V. Rene Bischoff, Mühlenstr. 1, 04451 Zweenfurth

Game Boy mit 7 Spielen, Zelda, Wario 1, Wario 2, Donkey Kong 1, Formel 1, Kirby 1, Marios Pikcros, Asterix und Obelix. Preis 149,95 DM. Tobias Hesse, Schlossstraße 9, 14793 Ziesar

Verkaufe Game Boy mit 4 Spielen (The Spirit of F1, Star Wars u. a.) inkl. Codes u. Anleitung, ruft an unter Tel.: 04222/8268 und fragt nach Claus

CLUBS

Pokémon Club: Wir suchen Mitglieder, für 2,- DM pro Monat seid ihr dabei. Ruft an unter Tel.: 04955/4133 AB, mittags anrufen!

SONSTIGES

!! Verkaufe N-Zone Ausg. 1/98-9/99 (an Meistbietenden), alles noch dabei! Sehr gut erhalten! Nur im Set! N64-Pappaufsteller, Videos, alte Club Nintendos, Original-Tomb-Raider-Autogramm, ca. 20 Screenfuns und andere N64-Merchandising-Artikel. Ruft (ab 18 Uhr) an! Tel.: 0251/8724213

Neu: Einstein for Games, ein riesiges Cheatprogr. Für N64, Dreamcast, GB Color. Gratis testen und downloaden auf www.efg.istcool.de oder Tel.: 07257/3404

Hey! Suche Brieffreund/in, bin 14 Jahre alt und habe eine PlayStation, schickt eure Briefe an Henning Außel, Küingdorfer Str. 15, 49326 Melle

Verkaufe original signierte Tasche von Shigeru Miyamoto, er entwickelte Zelda und Mario. Tel.: CH-056/6342171 oder herger@bluewin.ch

!!! Suche Zelda-fanatischen Brieffreund!!! Briefe werden 100% beantwortet! Schreibt an: Sascha Neitze, Beutelshufe 1, 42929 Wermelskirchen

6. GameXX-Videospiele-Börse Berlin: 5.12.99, Statthaus Böcklerpark, Prinzenstr. 1, U-Bhf. Prinzenstr., 14-18 Uhr. GameXX-Hotline (Infos + Tische): Tel.: 030/6858756

SUCHE SONSTIGES

Suche Game Boy, Nintendo 64, SNES, PlayStation – Spiele und Konsolen, keine Händler. Tel.: 0171/5474228 oder 06181/16274

VERKAUFE SONSTIGES

Hi! Verk. umg. PS + 4 Joypads + Lightgun + Multi Tap + Game Buster + 3 Memory Cards + 21 Spiele und viele Demos, VB. Tel.: 02102/17042

Verkaufe PlayStation mit 18 Spielen für 540,- DM, es ist alles gut erhalten, meine Adresse: Max Kaiser, Moerikestr. 20. Tel.: 02102/33808

Verkaufe ca. 40 bis 50 N64- und PSX-Magazine aus den Jahren 97-98-99, nur zusammen für ca. 40,- bis 50,- DM. Tel.: 02361/375045 o. 0173/4818419 ab 15 Uhr

Total! Mags von 1/95-11/95, 1/96-8/96 und von 1/97-8/97, alle Mags sehr gut erhalten! 4,- DM je Heft. Tel.: 02241/978255

Verk. für Sega Mega Drive 1 Action-Replay 50,- DM, 3 Spiele für 60,- DM, z. B. Landstalker, Light Crusader oder komp. 100,- DM. Tel.: 09436/902107

Verkaufe PlayStation (Konsole, 2 Controller, 1 Memory Card, 3 Spiele) für 350,- DM, Einzelkauf möglich, Preis Verhandlungsbasis. Tel.: 06722/1348

Verk. Umbau-PSX mit 2 Controllern (1x Analog), dazu NFS 4, Silent Hill, Tekken 3, Tomb Raider 2 + div. Demos für DM 350,- an Selbstabholer. Tel.: 033638/61518

Hallo! Verkaufe PlayStation-Spiele, z. B. Motoracer 2 und Destruction Derby 2, und 2 Memory Cards mit Demo. Preis: 150,- DM. Bitte ruft an unter Tel.: 05429/380

PlayStation + 5 Spiele + M. Card 220,- DM, SNES + 10 Spiele + Score Master 180,- DM. V-Rally Ch. Ed. 99 + WWF Warzone, f. N64-Strategie-Spiel je 60,- DM. Tel.: 07641/47182

Verk. Sega Master System II mit 6 Spielen für 70,- DM. Tel.: 03907/711835 Ilyas

TAUSCHE SONSTIGES

Tausche Furby + 20,- DM gegen Star Wars Episode I Racer oder Game Boy Color. Tel.: 02352/25947 fragt nach Benni oder Denis

Von Lesern für Leser

LESERTIPPS

Wir hatten ja in der letzten Ausgabe dazu aufgerufen, uns zu schreiben, wo das Pokémon #151, Mew, zu finden sei. Dazu haben wir einige Zuschriften erhalten, aber es wurde immer nur der Weg zum Pokémon #150 (Mewtu) beschrieben. Das gesuchte Pokémon heißt wirklich Mew und hat die Nummer 151! Wer findet es als Erster? Der Shadow-Man-Cheat der letzten Ausgabe erhält Zuwachs, diesen Monat haben wir neue Codes für den Acclaim-Hit für euch.

Werner Spachmüller

LESERTIPS

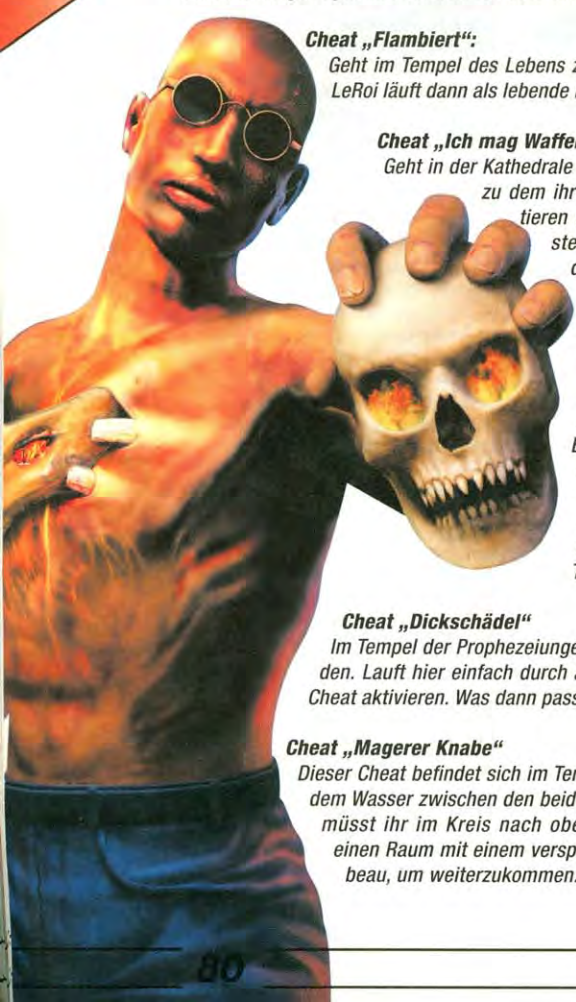
Solltet ihr eigene Tipps & Tricks herausgefunden haben, dann schickt sie uns!
Natürlich werden sie bei Abdruck honoriert, gebt deshalb gleich eure Bankverbindung und Adresse an!

Schickt eure Cheats & Codes an

COMPUTEC MEDIA • Redaktion N-ZONE
Kennwort Lesertipps • Roonstr. 21 • 90429 Nürnberg
oder an: **wrspachmueller@computec.de**

Shadow Man (D)

Erreicht ihr bei diesem düsteren Action-Adventure einen schwer zugänglichen Ort, wird dadurch oft ein Cheat freigeschaltet (was mit der Meldung „Cheat aktiviert" angezeigt wird). Diese Cheats werden dann ins Buch der Schatten eingetragen und können von dort aus aktiviert werden.



Cheat „Flambiert":
Geht im Tempel des Lebens zu einem der fünf Altäre. Mike LeRoi läuft dann als lebende Fackel herum.

Cheat „Ich mag Waffen im Reich der Toten":
Geht in der Kathedrale der Schmerzen zu dem Punkt, zu dem ihr euch mit dem Teddy teleportieren könnt. Lauft zur Bahn zurück, steigt aber nicht ein. Geht statt dessen links durch die Lava (dazu braucht ihr das Tattoo), an den rotierenden Sicheln vorbei. Holt euch unterwegs die dunkle Seele. Bald erreicht ihr einen Raum mit einem Loch im Boden. Darin drehen sich ebenfalls Sicheln. Lasst euch hineinfallen und der Cheat wird aktiviert. Jetzt könnt ihr die Schrotflinte im Reich der Toten benutzen.

Cheat „Dickschädel"
Im Tempel der Prophezeiungen werdet ihr ein Labyrinth finden. Lauft hier einfach durch alle Gänge und ihr werdet den Cheat aktivieren. Was dann passiert, seht ihr selbst.

Cheat „Magerer Knabe"
Dieser Cheat befindet sich im Tempel des Feuers. Wenn ihr aus dem Wasser zwischen den beiden Blutfällen aufgetaucht seid, müsst ihr im Kreis nach oben laufen. Ihr kommt bald in einen Raum mit einem versperrten Weg. Benutzt das Flambeau, um weiterzukommen. Im folgenden Raum müsst ihr durch einen Spalt in der Wand springen. Ihr gelangt in einen Raum, den ihr schon kennt. Hier findet ihr den Cheat.

Dirk Weber

Cheat „Als Bloodshot spielen":
Wenn ihr den Hammer im Marcher-Tempel aktiviert habt, könnt ihr dem neu entstandenen Weg folgen und über die umgestürzte Säule in einen Raum gelangen. Hier lässt sich dieser Cheat aktivieren.

Cheat „Als Hund spielen":
Im letzten Teil des Gefängnisses (bei der Kathedrale der Schmerzen die Treppe hinauf) findet ihr einige Gummizellen. In einer befindet sich dieser Cheat.

Cheat „Unsichtbarkeit":
Dieser findet sich im Jack-the-Ripper-Level. Geht dort ins Badezimmer, um den Cheat zu aktivieren. Nur Mikes Brille und Waffe ist dann noch zu sehen. Spieltechnisch hat das keine Vorteile

Patrick Kuhn

Cheat „Als Deadsider spielen":
Teleportiert euch mit dem Teddy zum Tor in der Nähe des Krankenhauses. Ihr erscheint auf einer Brücke und könnt nun links auf einen Weg herabspringen. Ihr erreicht einen Raum mit Flößen und einer dunklen Seele. Springt auf die Flöße und eines wird den Cheat aktivieren.

Cheat „Als Deadwing spielen":
Um als Deadwing spielen zu können, müsst ihr die Spielzimmer erreichen und dort auf den Billardtisch springen.

Cheat „Wireframe Modus":
Um diesen Modus einstellen zu können, müsst ihr in die Mordant Street in Queens. Begebt euch ins obere Stockwerk und geht durch die Tür. Ihr findet hier einige seltsam aussehende Bodenplatten, über die ihr springen solltet, um den Cheat ins Buch der Schatten eingetragen zu bekommen.

Gregor Meier

Herzlichen Dank! Michael Akbayin – Stefan Baltz – Fabian Becker – Tommy Felber – Thomas und Sabine Franke – Ilir Andreas Freitag – Markus Gerfimholte – Marco Gröschel – Omar Jamal-Eddine – Torben Josky – Stephan Karg – Pierre Meyerdierks – Mario Moser – Dominik Oelze – Tobias Prinz – Jens Rabenseifner – Patrick Schnellenberg – Adrian Schnelli – Simon Stockhardt – Alexander Wegmann – Andre Wenzel – Paul Wenzel – Jörg Wonka – Andreas Zillmann – Christian Zimmerer

SO ERREICHST DU UNS

Anschrift der Redaktion:
COMPUTEC MEDIA, N-ZONE
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg
Fax: 0911/2872-200
E-Mail: nzone@computec.de

Anschrift des Abo-Service:
Abo-Betreuung Nürnberg
COMPUTEC MEDIA
Postfach 900201
90493 Nürnberg

Zentrale Service-Nummer:
09 11-28 72-1 50

Service-Fax:
09 11-28 72-2 50

Zentrale Abo-Nummer:
01 80-5 95 9506

Abo-Fax:
01 80-5 95 95 13

Abo-E-Mail:
computec.abo@dsb.net

Vorstand
Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Roland Arzberger, Oliver Menne

REDAKTION

Chefredakteur:
Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)
Redaktion:
Assistenz: Werner Spachmüller
Redaktion: Florian Brich, Sascha Gliss, Marco Marzinkowski, Michael Pruchnicki, Jens Quentin, Thomas Rosato
Tips & Tricks: Jonathan Eves
Bildredaktion: Albert Kraus
UK-Korrespondent: Derek de la Fuente
Freie Mitarbeiter: Takeo Apitzsch
Layout:
Alexandra Böhm, Hansgeorg Hafner, Christian Harnoth, Nero A. Kaiser, Gisela Tröger (Grafisches Konzept)
Lektorat/Schlußredaktion:
Margit Koch, Birgit Bauer
Textredaktion:
Michael Ploog
Manuskripte und Programme:
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.
Urheberrecht:
Alle in N-ZONE veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.
Inhaltspapier:
Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.
Beilagen:
Einer Teilauflage dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGENKONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Roonstr. 21
90429 Nürnberg
Telefon: +49 - 911 - 28 72 -143
Fax: +49 - 911 - 28 72 - 241
E-Mail: serviceteam@computec.de
Website: www.computec.de
Es gelten die Media-Daten Nr. 13 vom 1.10.99
Anforderung über Claudia Rudolph

Anzeigenberatung
Hardware, Versand
Wolfgang Menne -144
Games
Jens Klüver -348
Online
Susanne Szameitat -142
Anzeigenleitung (V.i.s.d.P.):
Thorsten Szameitat -141
Assistenz der Anzeigenleitung:
Claudia Rudolph -143
Anzeigendisposition:
Andreas Klopfer -140
Anzeigen- und Officekoordination:
Ina Schubert -346
Anzeigenmarketing:
Monika Fleenor -345
Anzeigengrafik:
Sabine Klier -138

COMUTEC MEDIA ist nicht verantowrtlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für in Anzeigen dargestellte Produkte und Dienstleistungen. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus.
Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies schriftlich mitzuteilen. Schreiben Sie, unter Angabe des Magazines incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Claudia Rudolph, Anschrift siehe oben.

COMPUTEC MEDIA SONDERDRUCKE:
Für gewerbliche Kunden bieten wir Sonderdrucke redaktioneller Seiten an.
Kontakt: Claudia Rudolph

VERLAG

Verlagsleiter:
Roland Bollendorf
Produktionsleitung:
Martin Closmann
Werbeabteilung:
Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf, Hans Fauth, Jeanette Haag
Vertrieb:
Gong Verlag GmbH
Vertriebsleiter:
Klaus-Peter Ritter
Abonnement:
N-Zone kostet im Abonnement DM 46,- für 12 Ausgaben pro Jahr (Ausland DM 70,-)

Abonnementsbestellung Österreich
PGV Salzburg GmbH
Niederalm 300, A-5081 Anif
Tel.: 0 62 46-88 20, Fax: 0 62 46-8 82 52 77
E-Mail: eebner@pgvsalzburg.com
Abonnementspreis für 12 Ausgaben: öS 348,-
Druck:
Christian Heckel GmbH, Nürnberg
ISSN/Pressepost:
N-Zone wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:
ISSN 1433-8424
VKZ B 43739

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW), Bad Godesberg
Verbreitete Auflage III. Quartal 1999 59.009 Exemplare

KLEINANZEIGEN-COUPON

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe von N-Zone den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

❑ Suche ❑ Verkaufe ❑ Tausche ❑ Nintendo 64 ❑ Super Nintendo
❑ Game Boy ❑ Clubs ❑ Sonstiges

Private Kleinanzeigen: maximal vier Zeilen mit je 35 Buchstaben inklusive Absender. Postlageradressen nicht möglich!

DM 5,- liegen ❑ in bar / ❑ als Scheck bei. **Bitte keine Briefmarken!**

Bei Angeboten: Ich bestätige, daß ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Name

Datum Unterschrift

Anschrift

Schickt eure Kleinanzeigen an:
COMPUTEC MEDIA, N-ZONE, Kleinanzeigen, Roonstr. 21, 90429 Nürnberg

Achtung, Inserenten! Bedenkt bitte, daß zwischen Einsendetag und Veröffentlichung mindestens vier Wochen liegen! Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für folgende Rechtsgeschäfte. Schickt Kleinanzeigen nie zusammen mit anderer Post, sondern einzeln.

SPIELE-HOTLINES

Tips & Tricks, sonstige Fragen zu Spielen:

Hersteller/Vertrieb	Telefon	Wann?
Acclaim	089-32940600	Mo., Mi., Fr. 14°°-18°°
Activision	0190-510055	Mo.-Fr. 16°°-18°°
Electronic Arts	02408-940555	Mo.-Fr. 10°°-12°° und 14°°-17°°
GT Interactive	01805-254391	Mo.-So. 15°°-18°°
Hasbro Interactive	0180-5202150	Mo.-So. 15°°-20°°
Infogrames Deutschland	0190-510550	Mo.-Fr. 11°°-19°°
Konami	069-95081288	Mo.-Fr. 14°°-18°°
Mindscape	0208-99924124	Mo., Mi., Fr. 15°°-18°°
Nintendo	060-26940940	Mo.-Fr. 13°°-19°°
Psygnosis	069-66543400	Mo.-Fr. 9°°-19°°
Softgold	02131-965111	Mo., Mi., Fr. 15°°-18°°
Take 2	0180-5304525	Mo.-Fr. 10°°-17°°
Ubi Soft	0211-3380030	Mo.-Fr. 9°°-17°°
Virgin	040-89703333	Mo.-Do. 14°°-18°°

Ab 22.12.99 am Kiosk

WWF WRESTLEMANIA 2000

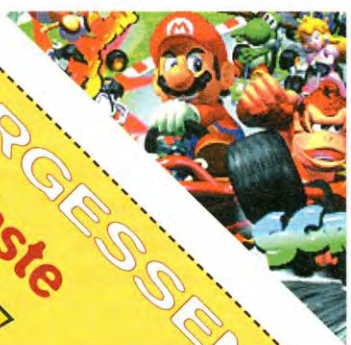
Die nächste Ausgabe wird ein echtes Highlight für alle Wrestling-Fans. Michael Pruchnicki stellt euch den THQ-Knaller WWF Wrestlemania 2000 ausführlich vor. Aber nicht genug damit, euch erwartet zudem ein ausführliches Interview mit dem WWF-Superstar The Rock.

ARMORINES

Die Redaktion hat sich mit Insektenspray eingedeckt, mächtige Wummen bei Acclaim geordert und die Kampfanzüge auf Hochglanz poliert. Wer jetzt vermutet, wir würden uns auf den Test von *Armorines* vorbereiten, der liegt goldrichtig. In der N-Zone 1/2000 kämpfen wir erneut gegen die außerirdische Brut und klären, ob der Titel sich unsere begehrte Hit-Auszeichnung sichern kann.

Weitere Themen der nächsten Ausgabe!

- Angespielt: Toy Story II von Activision
- Angespielt: Castlevania 2 von Konami
- Im Test: Asteroids Hyper 64 von Crave
- Im Test: Top Gear Rally 2 von Mitsui
- 2 exklusive Riesenposter
- Neue Pokémon-Starkarten



NICHT VERGESSEN!
Die nächste N-ZONE erscheint am 22.12.99!

Achtung! Dies ist ein Merkzettel und kein Gutschein!

Was wird gespielt bei...

Bruce Oberg

Der 37-jährige Bruce Oberg ist laut seiner Visitenkarte „Sündenbock" bei Sucker Punch (*Rocket – Robot on Wheels*)

Was spielen Sie im Augenblick?
Beetle Adventure Racing, Banjo-Kazooie und einen gewissen indizierten Titel von Rare.

Was gefällt Ihnen an diesen Spielen?
Sie sind groß, sie sind schnell (*Beetle Adventure Racing*) und es macht riesigen Spaß, die verschiedenen Areale zu erforschen.

Welche drei Nintendo-Spiele sind Ihre Alltime-Favoriten und warum?
Banjo-Kazooie, WipEout 64 und *Zelda: Ocarina Of Time. WipEout 64* ist herrlich rasant, bei *Banjo-Kazooie* gefallen mir die großen Spielwelten und *Zelda* ist einfach nur genial.

Was gefällt Ihnen am N64 am besten?
Die hervorragenden Grafikfähigkeiten. Wenn man die verschiedenen Spiele mit ähnlichen PlayStation-Titeln vergleicht, dann ist die N64-Optik deutlich überlegen.

Welche 64-Bit-Neuauflage wünschen Sie sich am meisten?
Stargate von Williams. (Der Titel ist übrigens auch unter dem Namen *Defender 2* bekannt.)

Mit welchen Video- oder Automatengames begann Ihre Leidenschaft für Videospiele?
Eigentlich waren es in erster Linie Flipper-Automaten, die meine Leidenschaft geweckt haben. Ich kann mich stundenlang mit irgendwelchen Pinball-Machines beschäftigen – das hat sich bis heute nicht geändert. Und dann natürlich das bereits erwähnte *Stargate*.

Welches Spielgenre bevorzugen Sie generell und warum?
Es kommt auf meine Laune an. Wenn ich es gerne schnell haben möchte, lege ich Titel wie *Beetle Adventure Racing* ein. In meinen ruhigen Phasen kommen dann Titel wie Zelda oder *Banjo-Kazooie* in die Konsole.

Welches Multiplayer-Game favorisieren Sie generell und warum?
Da ziehe ich den Rare-Titel vor, denn in großen Runden gibt es in Sachen Atmosphäre und Spannung nichts Besseres.

Was möchten Sie unseren Lesern mitteilen?
Spielt die Spiele, die euch Spaß machen, und kauft *Rocket*.

F3

Starparade N-ZONE

Nidoran♂

Typ: Gift
Größe: 0,5 m
Gewicht: 9 kg

Beschreibung:
NIDORAN (m) kann mit seinen Ohren Gefahren frühzeitig wahrnehmen und dann seine giftigen Hörner einsetzen. NIDORAN (m) entwickelt sich zu NIDORINO weiter.

E3

Starparade N-ZONE

Smettbo

Typ: Käfer/Flug
Größe: 1,1 m
Gewicht: 32 kg

Beschreibung:
SMETTBO flattert schnell mit den Flügeln, um Angreifern giftigen Staub entgegenzuwirbeln.

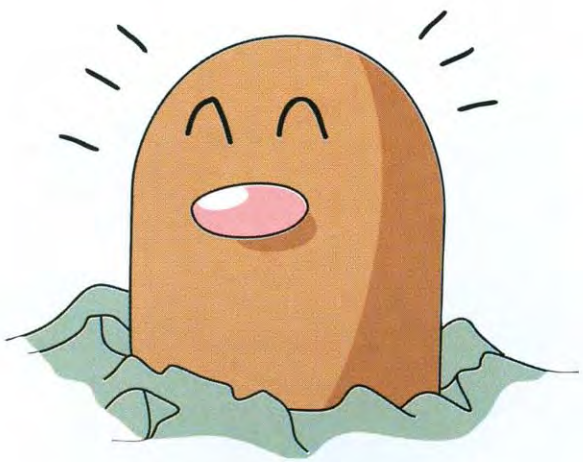
H3

Starparade N-ZONE

Digda

Typ: Boden
Größe: 0,2 m
Gewicht: 0,8 kg

Beschreibung:
DIGDA ist ein wurzelfressendes Pokémon, das nur selten an die Oberfläche kommt. DIGDA entwickelt sich zu DIGDRI weiter.



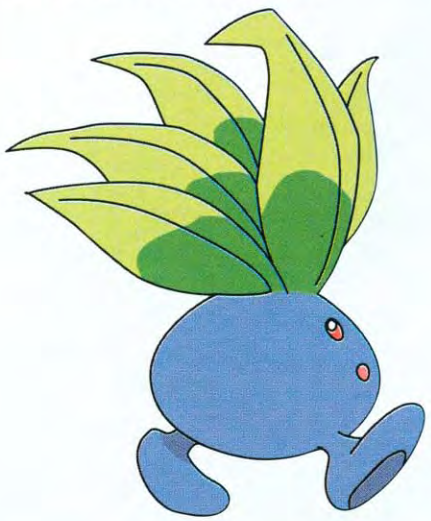
G3

Starparade N-ZONE

Myrapla

Typ: Pflanze/Gift
Größe: 0,5 m
Gewicht: 5,4 kg

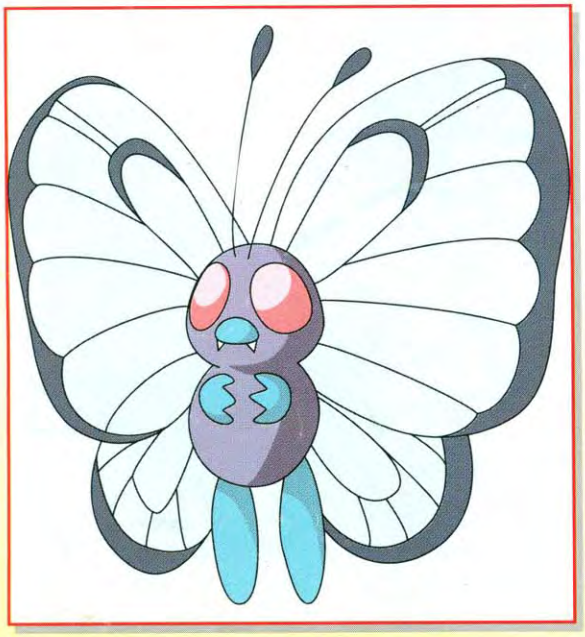
Beschreibung:
MYRAPLA ist nur nachts aktiv, den Tag verbringt es unter der Erde. MYRAPLA entwickelt sich zu DUFLOR weiter.



N-ZONE

starparade

E3



Smettbo

N-ZONE

starparade

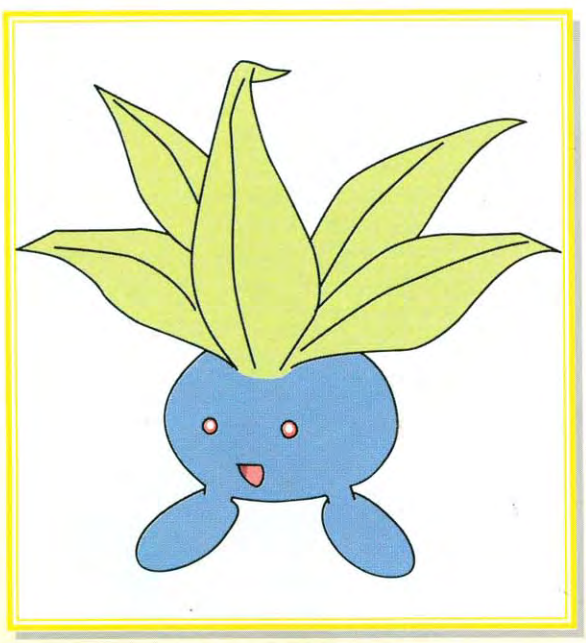
F3

Nidoran ♂

N-ZONE

starparade

G3

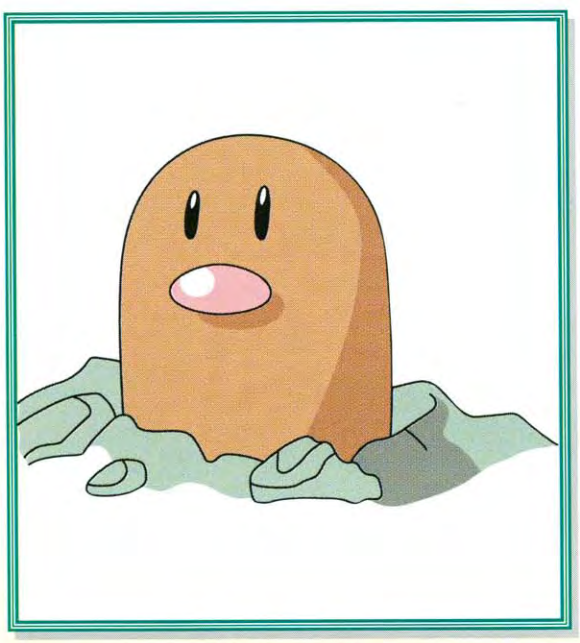


Myrapla

N-ZONE

starparade

H3



Digda